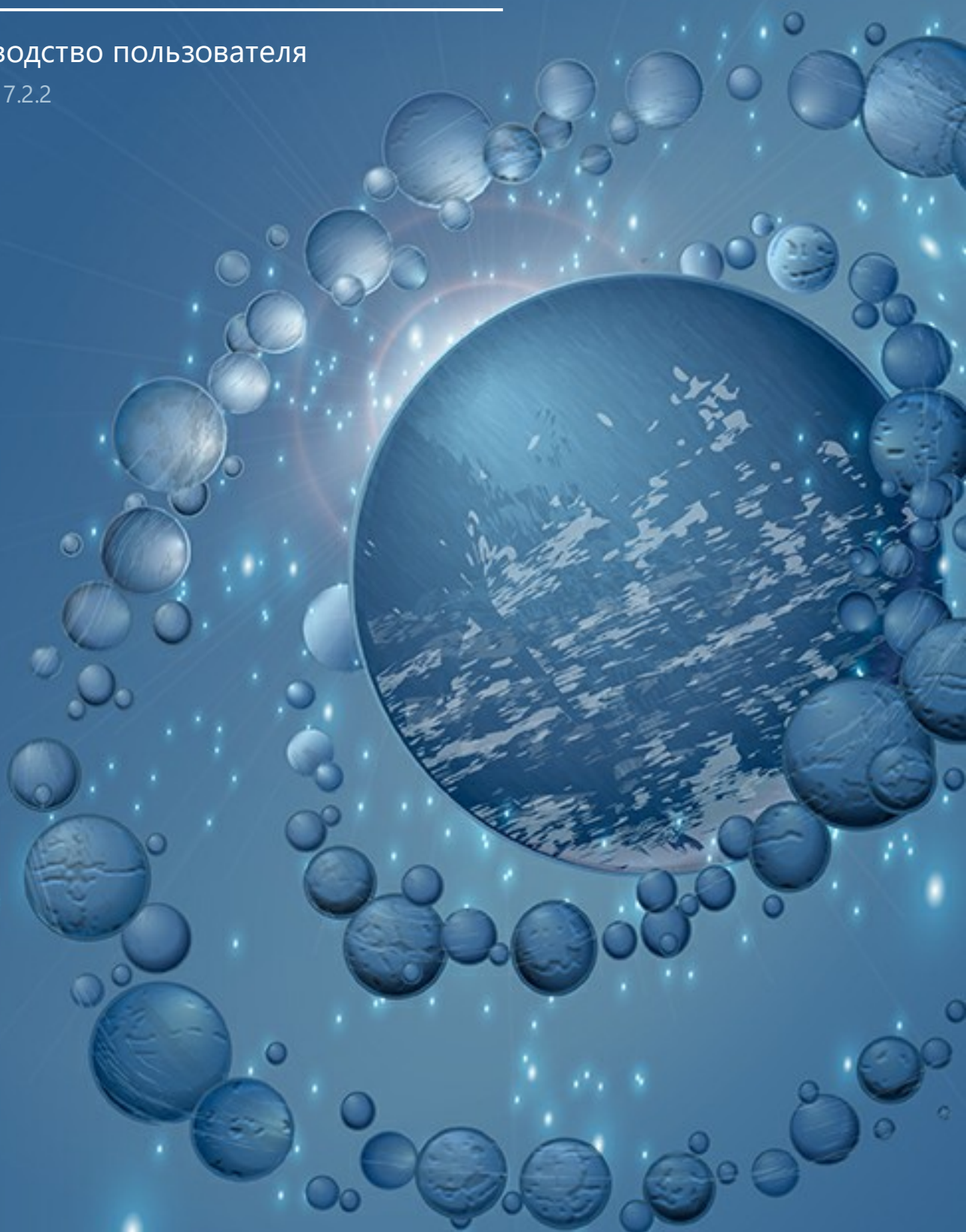




# Драйвер Suprema 2

---

Руководство пользователя  
версия 7.2.2



## Соглашения, используемые в книге

В этой книге используются следующие соглашения о шрифтах:

- *курсив* — используется при ведении новых терминов и указаний текстовых значений переменных,
- **полужирное начертание** — используется для выделения названий элементов окон,
- ***полужирный курсив*** — используется для выделения названий окон,
- «кавычки» — используются для выделения названий приложений и пунктов меню.

## Оглавление

<b>1</b>	<b>Драйвер Suprema 2</b>	<b>5</b>
1.1	Введение	5
1.2	Конфигурирование оборудования Suprema 2	5
1.3	Конфигурирование форматов карт	8
1.4	Конфигурирование ведомых контроллеров Suprema 2	10
1.5	Конфигурирование домофона	11
1.6	Особенности оборудования Suprema 2	12
1.7	Групповое обновление прошивок контроллеров Suprema 2	15
1.8	Объекты Suprema 2	16
	Сетевой драйвер Suprema 2	17
	Контроллеры Suprema 2	17
	Контроллер BioStation A2	30
	Контроллер BioStation L2	37
	Контроллер BioStation 2	39
	Контроллер BioEntry W2/P2	39
	Контроллер BioEntry W/Plus	42
	Контроллер BioLite	43
	Контроллер BioLite N2	43
	Контроллер XPass/S2	43
	Контроллер FaceStation 2	45
	Считыватель Suprema 2	46
	RFID-считыватель Suprema 2	47
	Реле Suprema 2	48
	Логический вход Suprema 2	48
	Датчик взлома корпуса Suprema 2	49
	Логические объекты контроллеров Suprema 2	49
	Временная зона Suprema 2	49
	Список праздников Suprema 2	53
	Праздник Suprema 2	53
	Список уровней доступа Suprema 2	54
	Уровень доступа Suprema 2	54
	Формат карт Suprema 2	55
	Список форматов карт Suprema 2	57
	Оператор контроллера Suprema 2	57
	Конфигурация карт MIFARE	58
	Конфигурация карт iCLASS	59
	Дверь Suprema 2	60
	Настройки домофона Suprema 2	64
	Настройки звука и светодиодов Suprema 2	66
	<b>Ведомые контроллеры Suprema 2</b>	<b>66</b>
	Ведомый контроллер BioStation A2	67
	Ведомый контроллер BioStation L2	67
	Ведомый контроллер BioStation 2	67
	Ведомый контроллер BioEntry W2/P2/R2	67
	Ведомый контроллер BioEntry W/Plus	67
	Ведомый контроллер BioLite	68
	Ведомый контроллер BioLite N2	68
	Ведомый контроллер XPass S2/D2	68
	Ведомый контроллер FaceStation 2	68
	Secure I/O 2	69
1.9	Особенности UPB Suprema	69
	Применение UPB считывателей Suprema	69
1.10	Поиск и добавление оборудования Suprema 2	71
	Поиск и задание настроек	71
	Добавление устройств	73

---

<b>1.11 Поиск и добавление ведомых устройств Suprema 2.....</b>	<b>74</b>
<b>1.12 Поиск и удаление ведомых устройств Suprema 2.....</b>	<b>75</b>
<b>1.13 Режимы оборудования Suprema 2.....</b>	<b>76</b>
Режим смарт-карт.....	76
Конфигурирование режима смарт-карт.....	77
Режим дублирование считывателя.....	81

# 1

## Драйвер Suprema 2

Данное руководство рассказывает о настройках и управлении объектами Suprema 2, а также о сообщениях, поступающих от системы.

Руководство предназначено как для администратора, так и для оператора работающего с системой.

### 1.1 Введение

Драйвер Suprema 2 предназначен для поддержки второго поколения оборудования Suprema в рамках ПК APACS 3000 в качестве считывателя под управлением другого контроллера.

Описание работы со всеми типами контроллеров в рамках ПК APACS 3000 совпадает, поэтому их настройки рассматриваются как настройки объекта *Контроллер Suprema 2*.

Драйвер позволяет работать со следующими контроллерами:

- биометрические контроллеры:
- BioEntry W/Plus,
- BioEntry W2/P2,
- BioLite,
- BioStation L2,
- BioStation A2,
- BioStation 2.

- RFID контроллеры:
- Xpass/S2.

### 1.2 Конфигурирование оборудования Suprema 2

Конфигурация системы отображается в левой части окна **Проводник** в виде иерархического списка (дерева).

К объектам дерева могут быть добавлены дочерние объекты.

Добавление объектов осуществляется одним из перечисленных способом:

- пунктом контекстного меню «Добавить»;
- пунктом контекстного меню «Объект/Добавить», вызываемого кнопкой **Меню** на панели инструментов;
- кнопкой **Добавить** на панели инструментов;
- клавишей <Ins>.

**Обратите внимание:** при удалении объекта системы, вместе с ним удаляются его дочерние объекты.

При добавлении появляется окно со свойствами объекта, где необходимо указать настройки нового объекта. После всех произведенных действий нажмите на кнопку **ОК**, добавленный объект отобразится в структуре дерева.

### **Настройка прав доступа**

1. Добавьте к объекту типа *Контроллер Suprema 2* объект типа *Временная зона*. *Временная зона* содержат информацию о том, в течение каких временных промежутков (с учетом дней недели и праздничных дней) разрешен доступ в помещение. При создании контроллера, к нему автоматически добавляется временная зона *ВЗ Всегда*, разрешающая проход в любое время.
2. Создайте объект типа *Группа доступа*. В контекстном меню папки *Общие ресурсы* выберите пункт «Добавить/Управление доступом/Группа доступа». В основных настройках объекта *Группа доступа* добавьте необходимое количество *Контроллеров* и выберите *Списки уровней доступа*, которые будут загружены на них. После создания группы доступа можно присвоить сотруднику в приложении «Картотека».
3. В приложении «Картотека» создайте необходимое количество объектов типа *Владелец карты* и выдайте им права доступа.

**Обратите внимание:** если создание пользователей происходит во время функционирования системы, настройки созданных пользователей автоматически загружаются в память тех контроллеров, которые указаны в группе доступа. Если во время создания пользователей система не функционировала, после подключения оборудования загрузите информацию о пользователях в память контроллера с помощью команды **Загрузить пользователей**.

При необходимости сконфигурируйте объекты типа *Праздник* и *Список праздников*, а также объекты для режима Смарт-карт.

### **Конфигурирование контроллеров Suprema 2 в качестве считывателей**

Приступать к конфигурированию контроллеров Suprema 2 в качестве считывателей следует после завершения конфигурирования основных контроллеров:

- создана группа доступа основного контроллера,
- контроллер Suprema 2 физически подключен как считыватель,
- создан логический объект считывателя.

1. Сконфигурируйте в окне **Проводник** объект типа *Контроллер Suprema 2*:
  - Автоматически. В контекстном меню объекта *Сервер оборудования* выберите пункт «Поиск и добавление оборудования/Suprema2». Откроется окно Поиск и задание настроек. Задайте необходимые настройки и нажмите кнопку **Далее**. Выберите отсутствующие в дереве оборудования контроллеры, которые будут добавлены. Нажмите

кнопку **Добавить**, в дерево оборудования добавятся выбранные контроллеры и соответствующие им драйверы.

- Вручную. Присвойте контроллеру IP-адрес при помощи утилиты ArcSupremaUtils. К объекту *Сервер оборудования* добавьте объект *Сетевой драйвер Suprema 2*, в настройках объекта укажите IP-адрес контроллера и номер IP-порта. К объекту *Сетевой драйвер Suprema 2* добавьте объект типа *Контроллер Suprema*.

2. Добавьте объект *Список уровней доступа* к нужной группе доступа.

3. Загрузите на контроллер Suprema 2 владельцев карт с помощью команды **Загрузить пользователей**, в случае, если они уже заведены в картотеке. В дальнейшем владельцы будут отгружаться автоматически после создания, при условии, что контроллер находится на связи.

**Обратите внимание:** для того чтобы сотрудник отгружался на контроллер Suprema 2 ему должен быть выдан хотя бы один идентификатор.

### **Отображение фотографии на контроллере во время прохода**

Для отображения фотографии сотрудника на дисплее контроллера Suprema 2 во время авторизации выполните следующее:

1. Откройте файл:  
[APACS 3000]\bin\ApcSysExt\ApcSecurityManager  
\\tApcSysExtRegistry.xml, где [APACS 3000] — папка, куда установлен ПК APACS 3000.
2. В теге со свойством Name="DownloadPhoto" измените значение vValue на true.
3. Перезапустите сервер APACS 3000, для того чтобы изменения вступили в силу.
4. Выполните команду **Загрузить карты** на контроллере Suprema 2. Вместе с данными пользователей на контроллер загрузятся их фотографии (для тех пользователей, у кого они были добавлены).

**Обратите внимание:** при большом количестве фотографий в базе данных, будет увеличено время выполнения команд загрузки данных на контроллер и группового редактирования владельцев/идентификаторов.

### **Конфигурирование формата карт Wiegand 26**

Контроллеры Suprema 2 по умолчанию могут работать с картами формата Wiegand 26. Для этого необходимые объекты *Формата карт* и *Список форматов карт* создаются автоматически вместе с контроллером, а на вкладке **«Карты»** уже выбран список форматов карт для основного и внешнего считывателя.

При выдаче карты формата Wiegand 26 в приложении «Картотека» выполните следующее: в окне идентификатора на вкладке **«Основные»** в поле **Код организации** укажите значение кода организации. По умолчанию в формате Wiegand 26 код организации — это первые 8 цифр номера карты.

Далее описывается конфигурирование других форматов карт.

## **1.3 Конфигурирование форматов карт**

### **Конфигурирование форматов карт Wiegand**

По умолчанию контроллеры Suprema 2 могут работать с картами формата Wiegand 26.

Конфигурирование форматов карт Wiegand, отличных от Wiegand 26:

1. Добавьте объект *Формат карт* к контроллеру Suprema 2.  
Задайте необходимые настройки на вкладке **«Основные»**, например, при конфигурировании формата Wiegand 34 HID N1002 настройки будут следующие:
  - **Длина формата** — 34,
  - **Формат** — Виганд,
  - **Код организации** — **Стартовый бит** равен 9, а **Длина** — 8,
  - **Номер карты** — **Стартовый бит** равен 16, а **Длина** — 17,
  - **Проверка на четность/нечетность** — проверка на четность/нечетность в данном формате не используется.
2. Добавьте объект *Список форматов карт* к контроллеру Suprema 2 или



- используйте уже созданный. На вкладке **«Основные»** выберите созданный ранее объект *Формат карт*.
3. Назначьте контроллеру список форматов карт. Для этого на вкладке **«Карты»**, контроллера Suprema 2, выберите созданный ранее объект *Список форматов карт*: в поле **Основной**, если формат настраивается для основного считывателя, в поле **Удаленный/внешний** — если для внешнего.
  4. Создайте объект *Расширенные настройки карт*, выбрав пункт контекстного меню папки *«Добавить/Управление доступом/Расширенные настройки карт»*. На вкладке **«Suprema 2»** нажмите кнопку **Добавить** и в открывшемся окне выберите созданный ранее объект *Список форматов карт*.
  5. Укажите объект *Расширенные настройки карт* и код организации в каждой карте нового формата. Для этого откройте карту и на вкладке **«Основные»** заполните поля **Расширенные настройки карт** и **Код организации**. Указывайте эти настройки при создании каждой новой карты данного формата.

**Обратите внимание:** картам формата Wiegand 26 и CSN расширенные настройки карт указывать не требуется.

### **Конфигурирование форматов карт типа CSN: MIFARE, DESFire, Em-Marine**

Особенность форматов типа CSN в том, что карта содержит только номер карты, без кода организации и проверки на четность/нечетность.

По умолчанию контроллеры Suprema 2 могут работать с картами длиной 4 байта (32 бит). Для этого на вкладке «**Карты**» выставлена настройка **CSN 4 байта**.

Карты CSN длиной более 4-х байт в APACS 3000 следует конфигурировать как 4-х байтные:

1. Добавьте объект *Формат карт* к контроллеру Suprema 2. На вкладке «**Основные**» в группе параметров **Формат** выберите формат **CSN**, задайте **Длину формата**, **Стартовый бит** и **Длину** номера карты. Например, настройки для карт длиной 7 байт (56 бит) будут следующие:
  - **Длина формата, бит** — 32,
  - **Формат** — CSN,
  - **Номер карты** — **Стартовый бит** равен 0, **Длина** — 32.

**Обратите внимание:** из-за особенностей оборудования при использовании формата CSN в качестве стартового бита можно выбрать только нулевой бит.

2. Назначьте объект *Формат карт* контроллеру Suprema 2. Для этого откройте настройки контроллера на вкладке «**Карты**», выберите пункт **Из конфигурации** и в выпадающем списке выберите созданный ранее формат карт, если формат настраивается для основного считывателя. Чтобы назначить формат карт внешнему считывателю, выберите список форматов карт в поле **Удаленный/внешний**.

После конфигурирования форматов можно приступать к добавлению карт в приложение «Картотека».

## **1.4 Конфигурирование ведомых контроллеров Suprema 2**

APACS 3000 позволяет использовать контроллеры Suprema 2 в качестве ведомых, под управлением других контроллеров Suprema 2.

Использование ведомых контроллеров позволяет снизить затраты при установке СКУД на предприятии.

Например, вместо пяти контроллеров BioStation A2 можно установить один и четыре более дешевых ведомых контроллера, например, BioEntry R2.

### **Особенности работы ведомых контроллеров**

- Ведомые контроллеры не хранят в памяти никакой информации о сотрудниках. Завладев таким контроллером, злоумышленник не сможет получить доступ к персональным данным.
- К ведомым контроллерам нельзя добавить логические объекты, они могут только ссылаться на логические объекты ведущего контроллера, например объект конфигурации смарт-карт или временную зону.
- Решение о допуске принимает ведущий контроллер, ведомые контроллеры только передают ведущему данные о карте и отпечатках.
- Если ведущий контроллер по какой-либо причине выйдет из строя,

ведомые контроллеры перестанут предоставлять допуск.

### **Общие моменты конфигурирования**

- К одному ведущему не биометрическому контроллеру можно подключить максимум 32 ведомых не биометрических контроллера.
- К одному ведущему биометрическому контроллеру, кроме FaceStation 2, можно подключить 32 ведомых устройства, среди которых может быть максимум 8 биометрических контроллеров с идентификацией по пальцу. При подключении более 8 биометрических контроллеров скорость ответа ведущего контроллера может значительно снизиться, это связано с особенностью OSDP протокола.
- К контроллеру FaceStation 2 можно подключить один ведомый контроллер FaceStation 2 и Secure I/O 2.

### **Порядок конфигурирования**

1. Переведите контроллер в режим «Ведомый»:
  - Для контроллеров с дисплеем — через пункты меню контроллера, в разделе **Настройки RS-485**.
  - Для контроллеров без дисплея — через Поиск и добавление оборудования Suprema 2. На первом шаге выберите контроллер и нажмите кнопку **Настройки RS-485**.
2. Подключите ведомый контроллер к ведущему по линии RS-485.
3. Добавьте в дерево оборудования ведущий контроллер Suprema 2, если он еще не добавлен.
4. Настройте ведущий контроллер для работы с ведомым: на вкладке **«Основные»**, ведущего контроллера, в пункте **Режим** выберите **Ведущий**. При необходимости поменяйте **Скорость обмена данными** между ведущим и ведомым контроллером.
5. Добавьте ведомые устройства:
  - Автоматически. С помощью модуля **Поиск и добавление ведомых устройств Suprema 2** найдите и добавьте необходимые устройства.
  - Вручную. На основном контроллере выберите пункт контекстного меню «Добавить ведомые устройства / имя устройства». В открывшемся окне ведомого устройства, на вкладке **«Основные»**, введите ID устройства в поле **Идентификатор устройства** и при необходимости задайте **Тип устройства**.

## **1.5 Конфигурирование домофона**

APACS 3000 позволяет использовать контроллеры BioStation A2 и FaceStation 2 в качестве видеодомофона с помощью SIP телефонии. При этом основной функционал контроллера сохраняется.

Рассмотрим общие шаги конфигурирования домофона.

### **Подготовка к конфигурированию**

1. Установите на один из компьютеров программное обеспечение SIP сервера. SIP сервер должен работать непрерывно, если сервер выключен, функция домофона на контроллере будет недоступна.
2. На компьютер оператора домофона установите программное обеспечение SIP клиента.

### **Конфигурирование**

1. Создайте на SIP сервере пользователей и задайте им пароли. В SIP телефонии пользователем является как оператор домофона, так и само устройство домофона. Поэтому, если у вас один оператор домофона и один контроллер, следует создать двух пользователей.
2. На компьютере оператора домофона в SIP клиенте добавьте пользователя, созданного на SIP сервере для оператора.
3. Добавьте к контроллеру объект **Настройки домофона**. На вкладке **«Основные»** введите **адрес** и **порт** SIP сервера. В том числе укажите **внутренний номер** пользователя, созданного на SIP сервере для контроллера, и его **пароль**. Этот пользователь будет закреплен за домофоном, и его номер будет отображаться у оператора во время звонка. Укажите остальные настройки по аналогии с настройками на SIP сервере.
4. На вкладке **«Контакты»** укажите **внутренний номер** оператора домофона, которому можно будет позвонить, и **имя контакта** — то, как он будет отображаться на дисплее контроллера.

### **Использование домофона**

После конфигурирования контроллера на дисплее появится кнопка <Домофон>. При нажатии на эту кнопку откроется окно со списком операторов, которым можно позвонить. Если контакт один, при нажатии на кнопку начнется вызов оператора.

Во время звонка оператор домофона видит номер контроллера и звонящего человека, и по нажатию кнопки может открыть ему дверь.

## **1.6 Особенности оборудования Suprema 2**

### **Совместная Работа APACS 3000 и BioStar 2.6**

При одновременной работе APACS 3000 и BioStar 2.6 во время подключения контроллера могут возникать конфликты: контроллер может не выходить на связь как в APACS 3000, так и в BioStar. Это связано с тем, что оба ПО используют порт 51212.

Для того чтобы избежать конфликтов, связанных с использованием порта, рекомендуется сменить порт в настройках BioStar:

- во время инсталляции BioStar в окне **Port Settings** поменяйте значение порта в поле **Device Port for Communication**.
- если BioStar уже установлен, для смены порта выберите пункт меню **Settings / Server** и поменяйте значение порта в поле **BioStar Port**.

### **Настройка сетевого адаптера**

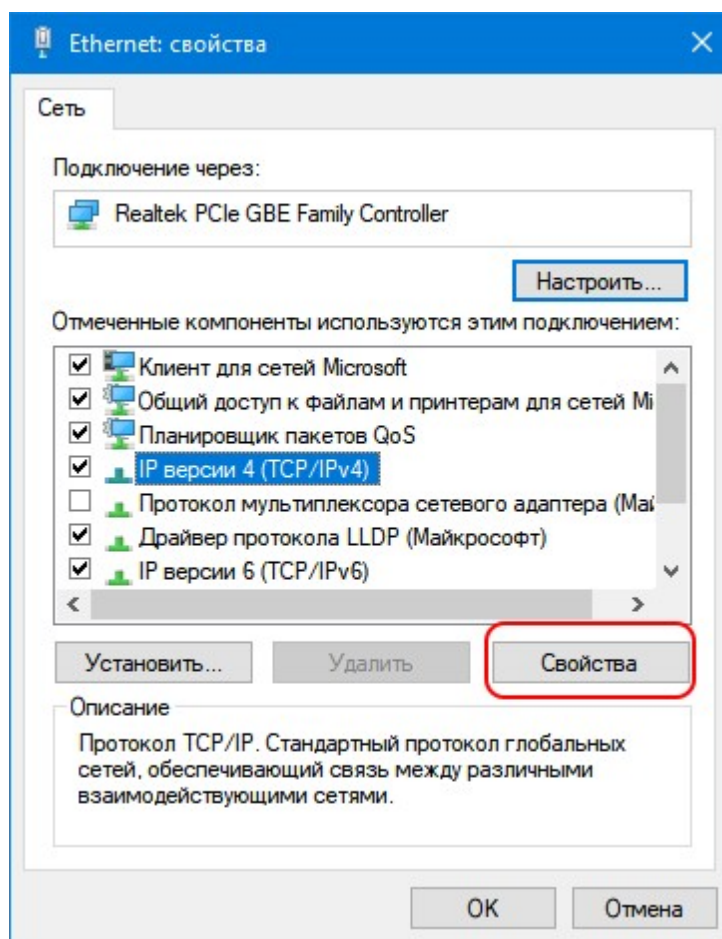
Возможна ситуация, когда контроллеры подключены к сети, корректно настроены, однако поиск оборудования не дает результатов — список найденного оборудования пуст.

В случае, когда на компьютере установлено несколько сетевых адаптеров или ПО, использующее виртуальные адаптеры (TeamViewer / VirtualBox / VMware workstation / и т.д.), то причина может быть в автоматически выставленных метриках для сетевых адаптеров.

Исправить проблему можно, настроив вручную метрику для физического адаптера, используемого для связи с контроллером.

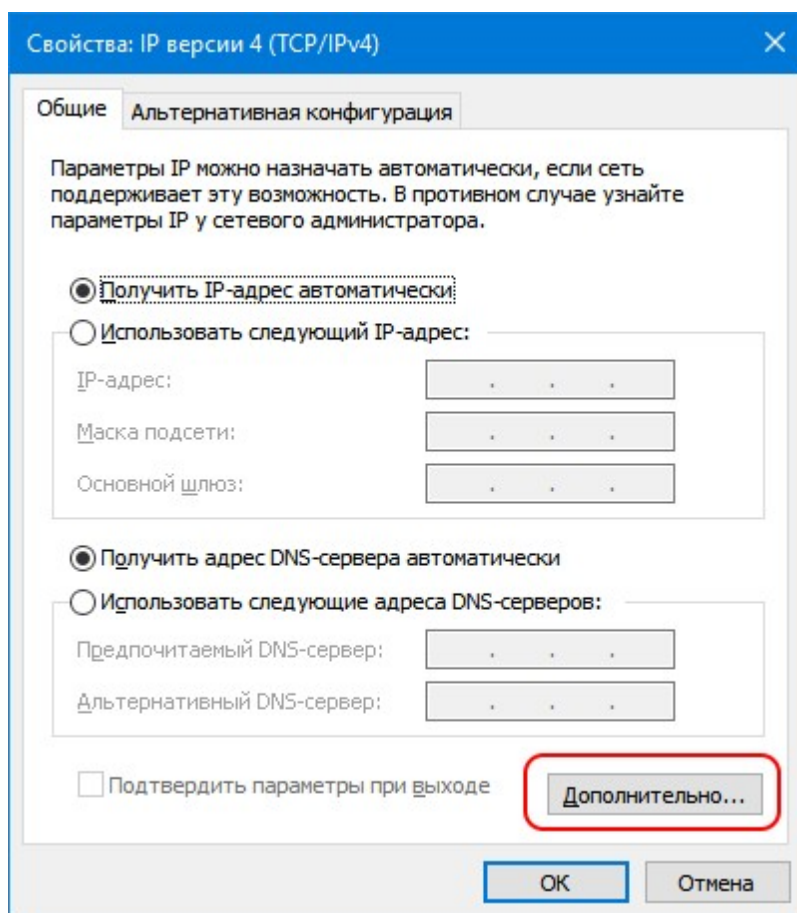
Для настройки метрики в ОС Windows выполните следующие шаги:

1. С помощью поиска Windows найдите и откройте **Центр управления сетями** и общим доступом в Windows 7 или **Состояние сети** в Windows 10.
2. В левой части открывшегося окна выберите пункт «Изменение параметров адаптера» в Windows 7 или «Настройка параметров адаптера» в Windows 10.
3. В открывшемся окне найдите физический (не виртуальный) адаптер и измените настройки его метрики:
  1. Выберите пункт контекстного меню «Свойства», настраиваемого адаптера.
  2. В окне «**Свойства**» дважды кликните на пункте «IP версии 4» или выберите пункт и нажмите кнопку **Свойства**.



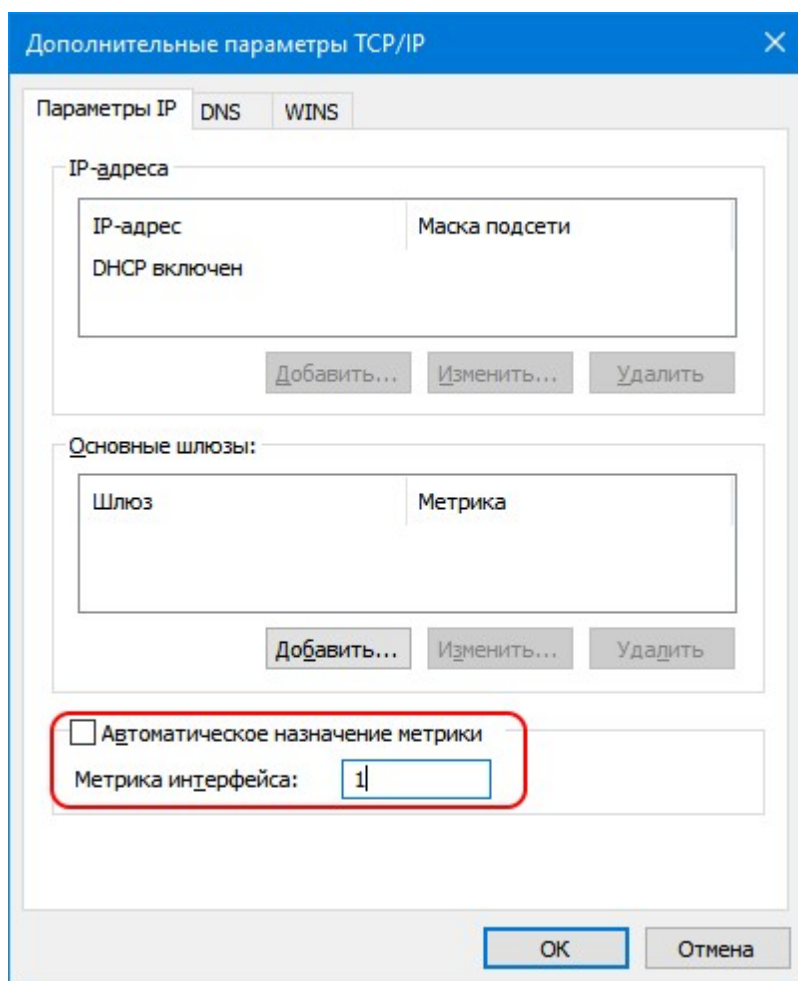
Окно «Свойства» адаптера

3. В открывшемся окне нажмите на кнопку **Дополнительно**.



Окно «Свойства: IP версии 4»

4. Снимите выбор с пункта меню «Автоматическое назначение метрики», для ввода станет доступен параметр «Метрика интерфейса».
5. Задайте значение метрики интерфейса, равное единице. Чем меньше числовое значение метрики, тем выше приоритет адаптера.



Окно «Дополнительные параметры TCP/IP»

#### 6. Сохраните изменения.

Повторите поиск после изменения метрики адаптера. Если повторный поиск не дал результатов, выполните следующие действия:

1. Перенастройте метрику для всех остальных адаптеров: значение нужно выставить больше, чем для адаптера, используемого для связи с контроллерами. **Например**, «1» для основного, «10» для остальных.
2. Убедитесь, что контроллер подключен с вами в один сегмент сети, так как маршрутизаторы, используемые в некоторых организациях для разделения сегментов сети, не пропускают UDP-трафик.

## 1.7 Групповое обновление прошивок контроллеров Suprema 2

Для обновления прошивки одного или нескольких контроллеров используйте утилиту «Поиск и настройка контроллеров Suprema». Если контроллеров много, обновление через утилиту может быть долгим.

Чтобы обновить сразу много контроллеров для экономии времени используйте массовое обновление прошивок через SDK или Автоматизацию:

1. Распакуйте прошивки в папку на вашем компьютере.
2. Откройте файл APACS 3000\Settings\ApcSysExt\ApcSupremaAC2Ext\ApcSupAC2FirmwareStorage.xml и пропишите в нем следующее:
  - В ключе FirmwareDir пропишите абсолютный путь к папке с прошивками.
  - В ключе контроллера, напротив нужной модели контроллера,

пропишите название файла с прошивкой. Пропишите названия файлов прошивок для всех контроллеров, которые собираетесь обновлять. Если название файла прошивки не прописано или прописано неверно, не обновятся все контроллеры данной модели.

The screenshot shows an XML configuration file for Suprema 2 controllers. The XML structure is as follows:

```

<Key ID="SUPREMAAC2_FIRMWARE">
  <KeyValue Name="FirmwareDir" vType="String" vValue="C:\Firmwares\"/>
  <Key ID="TSupAC2BioStationA2">
    <KeyValue Name="BSA2-OEPW" vType="String" vValue="bsa2-oepw_v1.4.0_20170927_sign.bin"/>
    <KeyValue Name="BSA2-OHPW" vType="String" vValue="bsa2-ohpw_v1.4.0_20170927_sign.bin"/>
    <KeyValue Name="BSA2-OMPW" vType="String" vValue="bsa2-ompw_v1.4.0_20170927_sign.bin"/>
    <KeyValue Name="BSA2-OIPW" vType="String" vValue="bsa2-oipw_v1.4.0_20170927_sign.bin"/>
  </Key>
  <Key ID="TSupAC2BioStationL2">
    <KeyValue Name="BSL2-OE" vType="String" vValue="bsl2-oe-v1.4.0-20181106_sign.bin"/>
    <KeyValue Name="BSL2-OM" vType="String" vValue="bsl2-om-v1.4.0-20181106_sign.bin"/>
  </Key>
</Key>

```

Annotations in the image:

- A red box around the `<Key ID="SUPREMAAC2_FIRMWARE">` tag.
- A red box around the `<KeyValue Name="FirmwareDir" vType="String" vValue="C:\Firmwares\"/>` tag with the text "Абсолютный путь до папки с прошивками" (Absolute path to the folder with firmwares).
- A red box around the `<Key ID="TSupAC2BioStationA2">` tag with the text "Контроллер" (Controller).
- A red box around the `<KeyValue Name="BSA2-OEPW" vType="String" vValue="bsa2-oepw_v1.4.0_20170927_sign.bin"/>` tag with the text "Модель контроллера" (Controller model).
- A red box around the `vValue="bsa2-oepw_v1.4.0_20170927_sign.bin"/>` part of the tag with the text "Названия файлов прошивок" (Firmware file names).

3. Сохраните файл.

4. Через Автоматизацию или SDK примените к контроллерам команду *Обновить прошивку*.

Чтобы обновить один контроллер с использованием файла, запустите приложение «Консоль» и выполните на контроллере команду *Обновить прошивку*.

Если все настройки прописаны верно, система попросит подтвердить обновление, если нет — покажет ошибку обновления.

### **Обновление ведомых контроллеров**

При обновлении ведомого контроллера в папке с прошивками должна лежать прошивка и для ведущего контроллера. Если прошивки ведущего контроллера нет, APACS 3000 покажет ошибку обновления.

Ведомые контроллеры обновляются дольше ведущих, например, Secure I/O 2 — 15 секунд, BioEntry W2 — 15 минут. Ведомые контроллеры BioStation A2 и FaceStation 2 обновляются 2,5 часа. Рекомендуем подключить к ним USB-флешку с прошивкой и прошить через интерфейс контроллера, это займет несколько минут.

## **1.8 Объекты Suprema 2**

Все объекты системы имеют ряд стандартных настроек и ряд настроек, зависящих от типа объекта.

Настройки можно задать или просмотреть на вкладках окна редактирования свойств объекта.

Редактирование и просмотр настроек объектов осуществляется в рамках модуля **Проводник** и выполняется одним из следующих способов:

- пунктом контекстного меню «Редактировать»,
- кнопкой **Редактировать** на панели инструментов,
- клавишей <Enter>.

Стандартные настройки объекта находятся на вкладке «**Общие**» окна редактирования свойств объекта.



Вкладка «**Полномочия/Права**» предназначена для назначения прав оператора на те или иные действия с объектами.

Вкладка «**Полномочия/Аудит**» предназначена для настройки аудита действий оператора с объектами.

Вкладка «**Полномочия/Подтверждение сообщений**» предназначена для настройки подтверждения оператором сообщений, поступающих от объекта.

На остальных вкладках находятся персональные настройки объекта.

1.8.1 Сетевой драйвер Suprema 2

**Сетевой драйвер Suprema 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление соединением компьютера с контроллером Suprema 2 по сети в качестве считывателя под управлением другого контроллера.

**Настройки**

Все настройки объекта расположены на вкладке «**Основные**»

На вкладке «**Основные**» можно задать следующие настройки сетевого драйвера контроллеров Suprema:

- **IP-адрес** — укажите IP-адрес контроллера.

Обратите внимание: для выдачи IP-адреса контроллеру применяется утилита поиска и задания IP настроек контроллеров Suprema (ApcSupremaUtils.exe). Данная утилита входит в набор стандартных утилит.

- **Порт** — укажите номер IP-порта, который использует контроллер.

Внешние команды	Описание
<i>Запустить Ping</i>	При выполнении команды откроется консольное окно утилиты ping, где будет проверяться соединение с данным сетевым устройством по указанному IMP-адресу.
<i>Проверить соединение</i>	Команда позволяет проверить, открыт ли TWP-порт, указанный в настройках данного объекта. При выполнении команды откроется консольное окно утилиты telnet. Если TWP-порт открыт, то в окне будет пусто. Если PCP-порт закрыт, то в окне появится сообщение об ошибке.

1.8.2 Контроллеры Suprema 2

Контроллер Suprema 2 — это объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — одним из контроллеров Suprema 2.

**Общие настройки контроллеров**

Все настройки контроллеров находятся во вкладках окна редактирования контроллера. Вкладки делятся на общие, присущие всем контроллерам, и индивидуальные, уникальные для одного или нескольких

контроллеров.

Общими для контроллеров Suprema 2 являются следующие вкладки: «Общие», «Карты», «Виганд», «УРВ», «УРВ расширенный».

### **Рассмотрим подробнее общие вкладки контроллеров**

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Активность** — настройка определяет, используется ли контроллер в системе.
- **Идентификатор устройства** — серийный номер подключаемого устройства, написанный на его корпусе. Если идентификатор задан неверно, контроллер не принимает команды и не посылает сообщения, при этом проходить по нему можно.  
При добавлении контроллера вручную, введите в это поле 0 и нажмите **ОК** — идентификатор пропишется автоматически. С помощью Поиска и добавления оборудования Suprema 2 контроллер добавляется уже с заполненным идентификатором.
- **Удалять пользователей при деактивации** — если поставлен этот флажок, пользователи автоматически будут удалены из памяти контроллера во время удаления контроллера из дерева оборудования и при снятии флага **Активность** в настройках контроллера. Это поможет предотвратить несанкционированный доступ к данным пользователей в случае, когда контроллер списывается или переходит в другую фирму / филиал.
- **Удалять данные при взломе** — если флажок стоит, то при вскрытии корпуса контроллера с него будут удалены все данные: пользователи, события, сетевые настройки. Сигнал на удаление посылает датчик взлома корпуса. Данные будут удалены только если контроллер подключен к сети.
- **Период опроса, мс** — укажите период опроса контроллера системой. По умолчанию установлено значение 500 мс.
- **Таймаут попыток соединения, мс** — укажите время, по прошествии которого будут повторяться попытки соединения при потере связи с контроллером (по умолчанию 15000 мс).
- **Настройки RS-485** — группа параметров с настройками для служб контроллеров Suprema 2, опрашивающих порты RS-485.
- **Режим** — выберите режим, в котором будет работать контроллер: *Независимый, Ведущий, Ведомый, Не используется*. При выборе режима *Не используется* линии RS-485 будут отключены.
- **Скорость обмена данными, бод** — выберите скорость обмена данными между контроллером и интерфейсными модулями (по умолчанию 115200 бод). Чем больше скорость обмена данными, тем быстрее затухает сигнал, и тем короче должен быть провод, соединяющий устройства.
- **Использовать встроенный терминатор** — поставьте этот флажок, если для передачи данных используются длинные линии.
- **Часовой пояс** — в этой группе параметров укажите часовой пояс работы контроллера.
- **Время сервера** — выберите этот пункт, чтобы контроллер работал в часовом поясе компьютера, на котором запущен сервер APACS 3000.
- **Время контроллера** — выберите этот пункт, чтобы задать контроллеру

часовой пояс отличный от часового пояса сервера. Выбрав этот пункт станет доступен выпадающий список часовых поясов.

Собственное **Время контроллера** устанавливается в том случае, если сервер APACS 3000 и контроллер физически удалены друг от друга и находятся в разных часовых поясах. Это необходимо для того, чтобы сообщения приходящие от контроллера регистрировались в системе со временем возникновения часового пояса контроллера, а не сервера.

**Например,** рассмотрим ситуацию, когда сервер оборудования находится в Москве, а контроллер находится на предприятии в Екатеринбурге. В случае, если на контроллере в Екатеринбурге выбран часовой пояс сервера (т.е. Москвы), приход сотрудников на работу в 9 утра по местному времени на сервере будут отмечен, как приход в 7 утра, из за разницы во времени. Для корректировки разницы во времени на контроллере нужно выставить местный часовой пояс, в данном случае *UTC+5*.

- **Серверный режим** — настройка включает серверный режим устройства. В серверном режиме устройство работает только с одним сервером, адрес которого необходимо указать в настройках. Устройство становится недоступно для подключения с других адресов.
- **Адрес сервера** — укажите IP-адрес сервера, с которым будет работать контроллер. Порт по умолчанию равен 51212. Сменить порт можно на первом шаге модуля поиск и добавление оборудования Suprema 2, нажав кнопку **IP Настройки**.

BioStation A2: 192.168.2.223 A2 - Свойства

Общие Основные Режимы Режимы расширенные Биометрия

☒ Активность

Идентификатор устройства: 939254137

☒ Удалять пользователей при деактивации

Период опроса, мс: 500

Таймаут попыток соединения, мс: 15000

Настройки RS-485

Режим: Ведущий

Скорость обмена данными, бод: 115200

☐ Использовать встроенный терминатор

Часовой пояс

☒ Время сервера

☐ Время контроллера UTC 0:00

☐ Серверный режим

Адрес сервера 127.0.0.1

OK Отмена

Вкладка «Общие» окна редактирования Контроллера Suprema 2

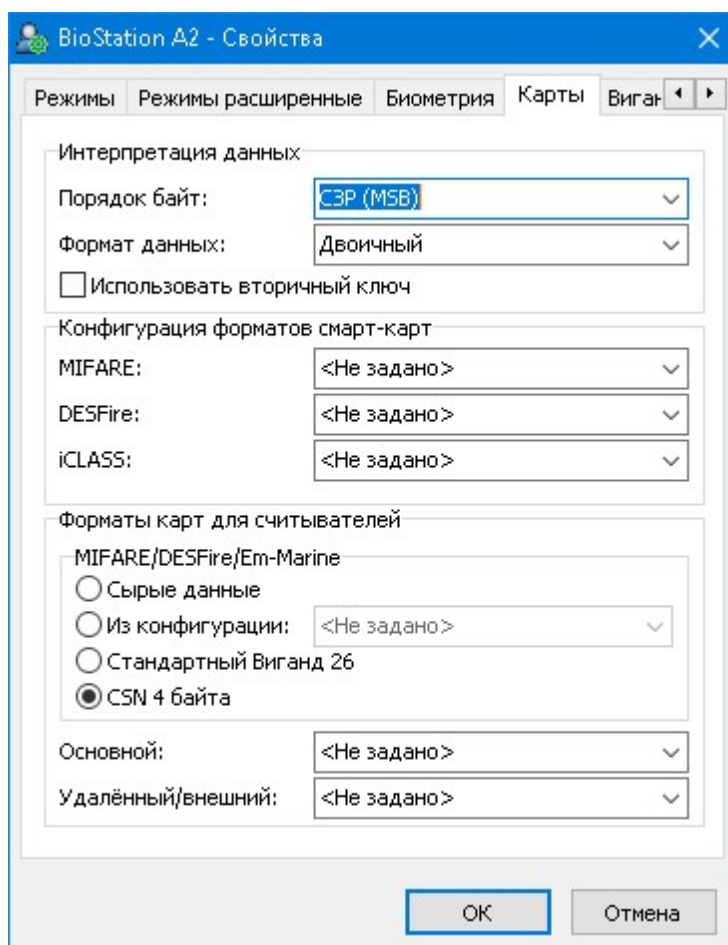
Настройки на вкладке «**Карты**» позволяют задать параметры карт, которые используются для прохода через контроллер:

- **Интерпретация данных** — в этой группе параметров укажите следующие настройки:
- **Порядок байт** — укажите порядок байт в посылке формата данных:
  - **СЗР (MSB)** — начиная со старшего значащего разряда.
  - **МЗР (LSB)** — начиная с младшего значащего разряда.
- **Формат данных** — в этом поле укажите в виде какого кода будут храниться данные на карте: *Двоичный, ASCII, UTF-16 или BCD*.
- **Использовать вторичный ключ** — настройка зарезервирована.
- **Конфигурация форматов смарт-карт** — в этой группе параметров укажите объекты конфигурации смарт-карт.
  - **MIFARE** — укажите конфигурацию карт MIFARE.
  - **DESFire** — укажите конфигурацию карт DESFire.
  - **iCLASS** — укажите конфигурацию карт iCLASS.
  - Кнопки **Редактировать** открывают для редактирования выбранный объект конфигурации карт.
- **Форматы карт для считывателей** — в этой группе параметров укажите:
- **MIFARE/DESFire/Em-Marine** — для карт MIFARE/DESFire/Em-Marine укажите, в каком виде будут считываться данные с карты:

**Обратите внимание:** данная настройка будет использоваться в том случае, если в контроллер встроен считыватель карт MIFARE.

- **CSN 4 байта** — при выборе этой настройки с карты будет считываться первые 4 байта посылки. Если карта хранит информацию больше, то остальные байты будут отсекаются и не будут использоваться как номер карты.
- **Стандартный Виганд 26** — выберите эту настройку, если на предприятии используется только формат карт Виганд 26, или контроллер работает в режиме считывателя другого контроллера, работающего с картами формата Виганд 26.
- **Из конфигурации** — выберите эту настройку, если хотите использовать только часть посылки. Для этого задайте соответствующие настройки на вкладке «**Основные**» объекта **Формат карт Suprema 2**.
- **Основной** — для этой настройки укажите какие списки форматов карт будут использоваться для основного считывателя.
- **Удаленный/внешний** — для этой настройки укажите какие списки форматов карт будут использоваться для удаленного/внешнего считывателя.

**Обратите внимание:** списки форматов карт формируются на вкладке «**Основные**» объекта **Список форматов карт Suprema 2**. Один список может включать до 15 различных форматов карт.



Вкладка «Карты» окна редактирования Контроллера Suprema 2

На вкладке «**Виганд**» находятся следующие настройки контроллера:

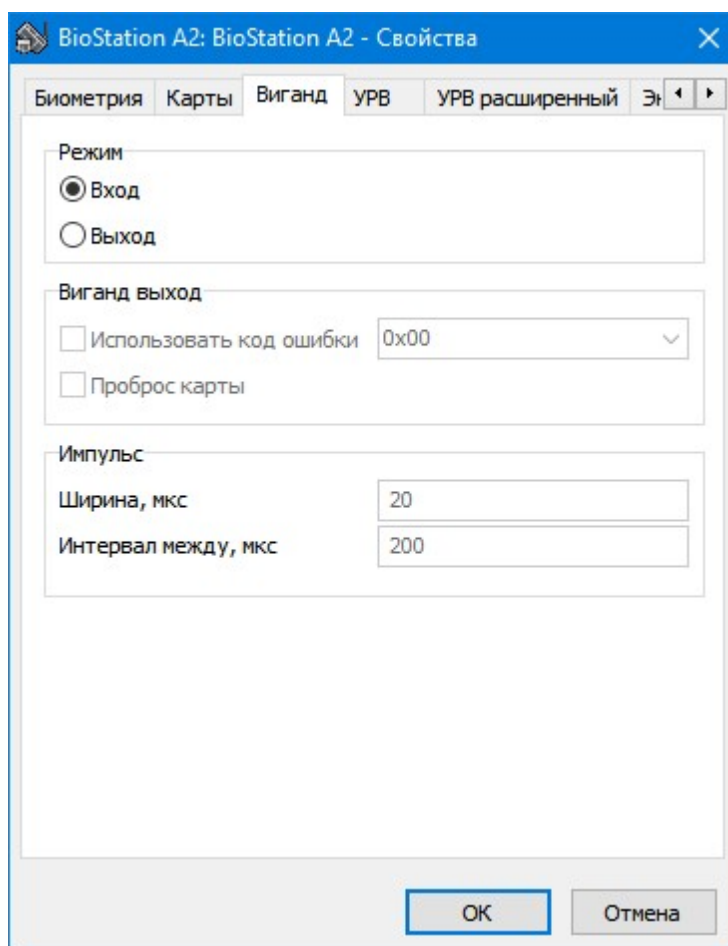
- **Режим** — в этой группе параметров укажите, в каком режиме будет работать контроллер:
- **Вход** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы контроллер был готов получать послышки по линиям Wiegand-in.
- **Выход** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы контроллер отправлял послышки по линиям Wiegand-out. При выборе этой настройки разблокируется группы параметров **Виганд выход** и **Импульс**.
- **Вход/Выход** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы контроллер мог получать и отправлять послышки по линиям Wiegand-in/out. Настройка доступна не на всех контроллерах Suprema 2.

- **Виганд выход** — в этой группе параметров укажите:
- **Использовать код ошибки** — в этом поле укажите код ошибки, который будет передан на управляющий контроллер, в случае, когда пользователь не был найден.
- **Проброс карты** — поставьте этот флажок, если требуется получать данные карты на управляющем контроллере вне зависимости от результатов аутентификации.

**Обратите внимание:** настройки **Использовать код ошибки** и **Проброс карты** используются в случае, когда контроллер является считывателем, работающим под управлением другого контроллера.

- **Импульс** — в этой группе параметров укажите следующие настройки:

- **Ширина, мкс** — в этом поле укажите ширину импульса (по умолчанию 20 мкс).
- **Интервал между, мкс** — в этом поле укажите интервал между импульсами (по умолчанию 200 мкс).



Вкладка «Виганд» окна редактирования Контроллера Suprema 2

На вкладке «**УРВ**» требуется указать режим, в соответствии с которым будут проставляться метки для событий прохода на считывателе.

- **УРВ** — в этой группе параметров укажите следующие настройки:
- **Режим УРВ** — выберите режим УРВ, который будет использован для данного контроллера:
  - **Ручной режим** — при выборе этой настройки для осуществления прохода в режиме УРВ необходимо выбрать функциональную кнопку на дисплее контроллера, после чего все последующие проходы будут осуществляться с этой же функциональной кнопкой до тех пор, пока не будет выбрана новая. В том случае, если не была нажата кнопка на дисплее контроллера, то при проходе будет поступать сообщение «Доступ разрешен», а событие не будет учитываться в системе учета рабочего времени. При выборе **Ручного режима** разблокируется настройка **Запретить доступ без УРВ**.
  - **Режим по графику** — выберите эту настройку, чтобы смена функциональных кнопок осуществлялась в соответствии с выбранными для них временными зонами. При выборе этой настройки разблокируется группа параметров **ВЗ для каждого события УРВ**.
  - **Последний запомненный** — при выборе этой настройки проходы будут осуществляться с последней запомненной на контроллере меткой, если сотрудником не была выбрана новая функциональная

кнопка на дисплее контроллера. При проходе будет поступать сообщение «Доступ разрешен с отметкой УРВ».

- **Фиксированный режим** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы проход всегда осуществлялся с фиксированной функциональной кнопкой. При этом на дисплее контроллера нельзя будет изменить выбранную функциональную кнопку. Для использования этого режима необходимо указать функциональную кнопку в поле **Фиксированное событие УРВ**.

**Обратите внимание:** Режимы УРВ **Ручной режим** и **Последний запомненный** доступны только для контроллеров BioLite, BioStation L2, BioStation A2, BioStation 2.

- **Фиксированное событие УРВ** — в этом поле выберите функциональную кнопку, которая будет использоваться для фиксированного режима работы УРВ.
- **Запретить доступ без УРВ** — при выборе этого флажка сотруднику необходимо всегда нажимать соответствующую функциональную кнопку на дисплее контроллера. В том случае, если кнопка не была нажата, поступит сообщение «Доступ запрещен». Настройка доступна при использовании ручного режима УРВ.
- **ВЗ для каждого события УРВ** — в этой группе параметров укажите временную зону, в течение которой будет осуществляться проход в режиме УРВ с указанной функциональной кнопкой. Данная группа параметров используется только для режима УРВ по графику.

Вкладка «УРВ» окна редактирования Контроллера Suprema 2

На вкладке «**УРВ расширенный**» требуется задать функциональные кнопки, которые будут использоваться в режиме УРВ.

- **Кнопка** – не редактируемый столбец, в котором отображается название функциональной кнопки.
- **Название метки** – укажите текст, который будет отображаться в списке сообщений при успешной аутентификации с выбранной функциональной кнопкой.

Кнопка	Название режима
F1	
F2	
F3	
F4	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
CALL	
0	
ESC	

Вкладка «УРВ расширенный» окна редактирования Контроллера Suprema 2

### **Общие вкладки ведомых контроллеров**

Ведомые контроллеры отличаются от основных двумя вкладками: «**Основные**» и «**Карты**». Остальные вкладки повторяют настройки основных контроллеров.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки ведомого контроллера:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта.
- **Активность** — настройка определяет, используется ли контроллер в системе.
- **Идентификатор устройства** — серийный номер контроллера. По этому номеру ведущий контроллер связывается с ведомым. Идентификатор прописывается автоматически при добавлении контроллера через Поиск и добавление ведомых устройств Suprema 2. При добавлении



контроллера вручную поле также заполняется вручную.  
Идентификатор устройства обычно написан на корпусе контроллера.

- **Часовой пояс** — в этой группе параметров укажите часовой пояс работы контроллера.
- **Время сервера** — выберите этот пункт, чтобы контроллер работал в часовом поясе компьютера, на котором запущен сервер APACS 3000.
- **Время контроллера** — выберите этот пункт, чтобы задать контроллеру часовой пояс отличный от часового пояса сервера. Выбрав этот пункт станет доступен выпадающий список часовых поясов.

Собственное **Время контроллера** устанавливается в том случае, если сервер APACS 3000 и контроллер физически удалены друг от друга и находятся в разных часовых поясах. Это необходимо для того, чтобы сообщения, приходящие от контроллера, регистрировались в системе со временем возникновения часового пояса контроллера, а не сервера.

- **Тип устройства** — настройка доступна только у ведомых контроллеров BioEntry W/Plus, BioEntry W2/P2/R2 и Xpass S2/D2. С помощью этой настройки можно выбрать тип устройства в рамках одной серии контроллеров. У BioEntry W/Plus это **BioEntry Plus** и **BioEntry W**. У BioEntry W2/P2/R2 это **BioEntry W2**, **BioEntry P2** и **BioEntry R2**. У Xpass S2/D2 это **Xpass**, **Xpass S2** и **Xpass D2**.

Ведомый BioEntry W2/P2/R2 - Свойства

Общие Основные Режимы Режимы расширенные Биометрия

Идентификатор: 0

☒ Активность

Идентификатор устройства: 0

Часовой пояс

☒ Время сервера

☐ Время контроллера UTC 0:00

Тип устройства

☒ BioEntry W2

☐ BioEntry P2

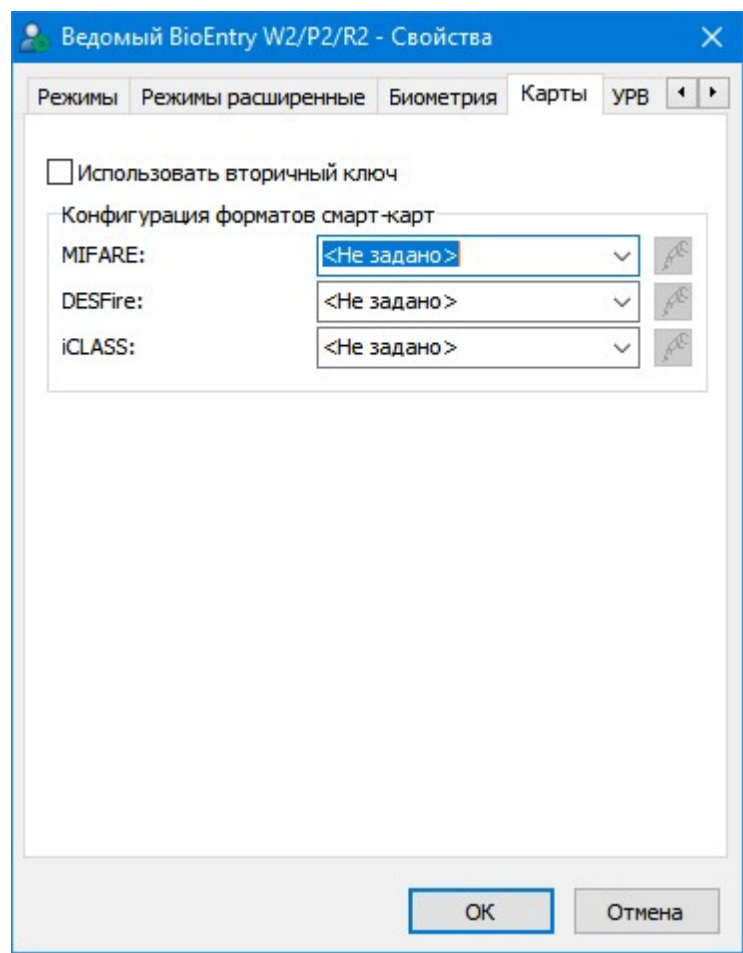
☐ BioEntry R2

OK Отмена

Вкладка «Основные» окна редактирования ведомого контроллера

Настройки на вкладке «**Карты**» позволяют задать параметры чтения смарт-карт. Параметры чтения обычных карт на ведомых контроллерах задавать не требуется, их необходимо задать на основных контроллерах.

- **Использовать вторичный ключ** — настройка зарезервирована.
- **Конфигурация форматов смарт-карт** — в этой группе параметров укажите объекты конфигурации смарт-карт.
  - **MIFARE** — укажите конфигурацию карт MIFARE.
  - **DESFire** — укажите конфигурацию карт DESFire.
  - **iCLASS** — укажите конфигурацию карт iCLASS.
- Кнопки **Редактировать** открывают для редактирования выбранный объект конфигурации карт



Вкладка «Карты» окна редактирования ведомого контроллера

**Команды контроллеров Suprema 2**

Управление контроллерами Suprema 2 происходит по средствам следующих команд:

Команды управления	Описание
<i>Загрузить конфигурацию</i>	При выполнении команды в контроллер загружается конфигурация оборудования.
<i>Загрузить пользователей</i>	При выполнении команды в память контроллера загружаются пользователь, его биоданные и карты. Процесс выполнения может быть длительным, в течение этого времени пользователям нельзя будет получить доступ на этом контроллера, поэтому для выполнения команды выбирайте

	время, когда в помещениях находится минимальное число людей.
<b>Обновить информацию о статусах</b>	При выполнении команды система обновляет статусы дочерних контроллеру дверей и интерфейсных модулей Secure I/O 2.
<b>Реактивировать</b>	При выполнении команды система создает заново драйвер и пытается принудительно установить соединение с контроллером.
<b>Перезагрузить</b>	При выполнении команды происходит перезагрузка контроллера.
<b>Сброс в настройки по умолчанию</b>	<p>При выполнении команды откроется окно с выбором параметров сброса настроек.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Только конфигурация устройства</b> — сброс заводских настроек устройства.</li> <li>• <b>Все, кроме базы пользователей</b> — сброс заводских и динамических настроек (основные настройки, временные зоны, праздники, списки уровней доступа, двери).</li> <li>• <b>С сетевыми настройками</b> — если стоит флажок, то будут сброшены: IP-адрес, порт, маска подсети, шлюз, DHCP сервер. При снятом флажке команда сработает только на устройствах с прошивкой BioStar 2.6 и выше.</li> </ul>
<b>Сброс к заводским настройкам</b>	При выполнении команды на контроллере будут сброшены все настройки, кроме прошивки.
<b>Восстановить конфигурацию после сброса</b>	Команда ведомых контроллеров, восстанавливает связь со сброшенным к заводским настройкам ведомым контроллером Suprema 2.
<b>Удалить всех пользователей</b>	При выполнении этой команды удаляются все пользователи из памяти контроллера.
<b>Удалить все события</b>	При выполнении этой команды удаляются все события из памяти контроллера.
<b>Информация о контроллере</b>	<p>При выполнении этой команды откроется окно со следующей информацией о контроллере:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• сетевая информация,</li> <li>• системная информация,</li> <li>• информация о базе событий.</li> </ul>
<b>Информация о дверях</b>	При выполнении команды откроется окно, в котором находится

	информация о дочерних дверях.
<b>Информация о пользователях</b>	Команда открывает окно с информацией о зарегистрированных на контроллере пользователях и их системных адресах.
<b>Поиск дочерних устройств</b>	При выполнении этой команды откроется окно, в котором будет дана информация об устройствах, подключенных к контроллеру по линиям RS-485.
<b>Сканировать карту</b>	При выполнении этой команды на контроллере будет предложено приложить карту к считывателю. После чего откроется окно <b>Информация о карте</b> , содержащее информацию о приложенной карте.
<b>Форматировать смарт-карту</b>	При выполнении этой команды на контроллере будет предложено приложить карту к считывателю для форматирования. По завершении форматирования будет показано сообщение «Карта успешно отформатирована».
<b>Записать смарт-карту</b>	При выполнении этой команды откроется окно <b>Запись данных на смарт-карту</b> , где можно выбрать пользователя и данные для записи на смарт-карту.
<b>Загрузить мультимедиа файлы</b>	Команда открывает окно <b>Загрузка мультимедиа файлов</b> , где можно выбрать изображения, звук и другие файлы для загрузки на контроллер. Данная команда доступна не всем контроллерам.
<b>Обновить текст уведомления</b>	Команда открывает окно <b>Обновление текста уведомления</b> , в котором можно задать текст уведомления на дисплее контроллера. Данная команда доступна не всем контроллерам.
<b>Заблокировать устройство</b>	При выполнении этой команды на контроллере блокируются все считыватели. Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.

<b>Разблокировать устройство</b>	<p>При выполнении этой команды на контроллере разблокируются считыватели, заблокированные при выполнении команды <b>Заблокировать устройство</b>.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Получить последний сосканированный отпечаток</b>	<p>При выполнении этой команды контроллер возвращает изображение последнего приложенного отпечатка.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Проверить идентичность отпечатков</b>	<p>При выполнении этой команды на контроллер отправляются два шаблона отпечатка для проверки схожести и возвращается результат.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK. Команда недоступна для FaceStation 2</i></p>
<b>Сканировать отпечаток</b>	<p>При выполнении этой команды контроллер проводит сканирование пальца и возвращает полученный отпечаток.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Сохранить события в файл</b>	<p>При выполнении этой команды контроллер возвращает список событий.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Проиграть события из файла</b>	<p>При выполнении этой команды система имитирует приход событий в драйвер Suprema 2 из выбранного файла.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Узнать количество карт</b>	<p>При выполнении этой команды контроллер возвращает информацию о количестве карт в своей базе.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Узнать количество отпечатков</b>	<p>При выполнении этой команды контроллер возвращает информацию о количестве отпечатков в своей базе.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>
<b>Узнать количество пользователей</b>	<p>При выполнении этой команды контроллер возвращает информацию о количестве пользователей в своей базе.</p> <p><i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i></p>

<b>Обновить список ведомых устройств</b>	Команда производит поиск ведомых устройств в рамках одного ведущего. <i>Данная команда доступна для ведомых контроллеров Suprema 2 и только из автоматизации и SDK.</i>
<b>Клиентские команды</b>	<b>Описание</b>
<b>События от объекта</b>	При выполнении команды открывается окно <b>Список сообщений</b> , где отображаются только те сообщения, которые поступают от этого объекта.
<b>Показать объект на плане</b>	При выполнении команды в окне <b>Просмотр планов</b> откроется план, на котором будет выделен этот объект.
<b>Поместить на план статическую иконку</b>	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
<b>Поместить на план иконку состояния</b>	Команда позволяет поместить на план иконку состояния объекта.
<b>Поместить объект</b>	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.
<b>Поместить объект со всеми подобъектами</b>	Команда позволяет поместить в окно монитора состояний иконку состояния объекта и иконки состояния всех его дочерних объектов.
<b>Внешние команды</b>	<b>Описание</b>
<b>Запустить Ping</b>	При выполнении команды откроется консольное окно утилиты ping, где будет проверяться соединение с данным сетевым устройством по IP-адресу. IP-адрес этого устройства указан в настройках объекта, к которому подключен данный контроллер.
<b>Проверить соединение</b>	Команда позволяет проверить, открыт ли TCP-порт, указанный в настройках объекта, к которому подключен данный контроллер. При выполнении команды откроется консольное окно утилиты telnet. Если TCP-порт открыт, то в окне будет пусто. Если TCP-порт закрыт, то в окне появится сообщение об ошибке.

Далее рассмотрим индивидуальные настройки каждого Контроллера Suprema 2.

1.8.3 Контроллер BioStation A2

**Контроллер BioStation A2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioStation A2 Suprema 2.

**Настройки**

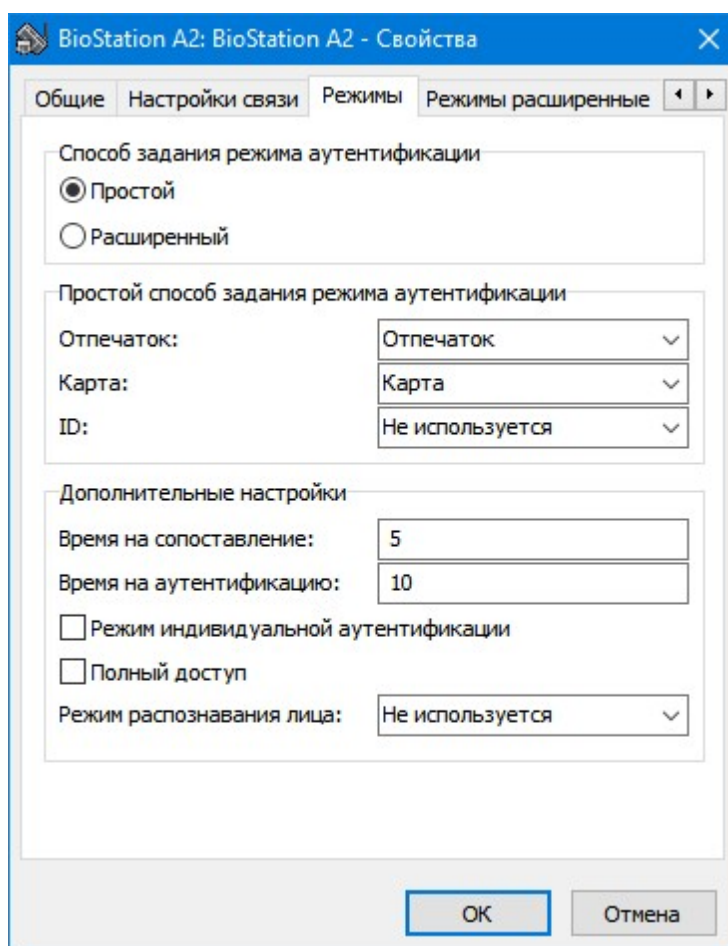
Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.  
Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Режимы**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**
- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**, а настройки во вкладке «**Режимы расширенные**» будут заблокированы. Данный режим подойдет, если не требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, все пользователи будут проходить по карте или отпечатку независимо от времени суток.
- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются на вкладке «**Режимы расширенные**». Данный режим подойдет, если требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, в дневную смену пользователи будут проходить по карте, а в ночную смену по отпечатку.
- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе простого способа задания настроек, укажите следующие настройки:
- **Отпечаток** — выберите режим, который будет использоваться для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток* или *Отпечаток и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по отпечатку пальца.
- **Карта** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта*, *Карта и отпечаток*, *Карта и ПИН*, *Карта и отпечаток или ПИН*, *Карта и отпечаток и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
- **ID** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием ID: *ID и отпечаток*, *ID и ПИН*, *ID и отпечаток или ПИН*, *ID и отпечаток и ПИН*.
- **Дополнительные настройки**
- **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве (по умолчанию 5 с).
- **Время на аутентификацию** — в этом поле укажите время, которое будет дано сотруднику на аутентификацию, если используются два или более идентификаторов. По умолчанию установлено значение 10 с.
- **Режим индивидуальной аутентификации** — поставьте этот флажок, если необходимо настраивать режим аутентификации для конкретных пользователей отдельно. Режим можно настроить как в настройках объекта **Владелец карты** на вкладке «**Suprema**», так и в настройках объекта **Группа доступа**.  
**Например**, если в настройках контроллера установлен режим прохода *Карта и отпечаток*, а у владельца *Иванов Иван Иванович* стоит режим *Отпечаток*, то для *Ивана Ивановича* будет использован режим по отпечатку.
- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.

- **Режим определения лица** — при выборе этого режима камера контроллера будет проверять наличие человека перед собой. Если при аутентификации камера не увидит лица пользователя, во входе будет отказано. Данный режим имеет следующие настройки:
  - **Не используется** — контроллер не будет определять лицо.
  - **Нормальный** — для пропуска допускаются размытые и нечеткие снимки. Данный режим подойдет для плохо освещенных помещений.
  - **Строгий** — для пропуска допускаются только четкие снимки.

**Обратите внимание:** контроллер не сверяет лицо пользователя с имеющимися данными, а проверяет только его наличие.



Вкладка «Режимы» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Режимы расширенные**» требуется указать режим для доступа, который будет использоваться на контроллере, и управляющую временную зону для выбранного режима:

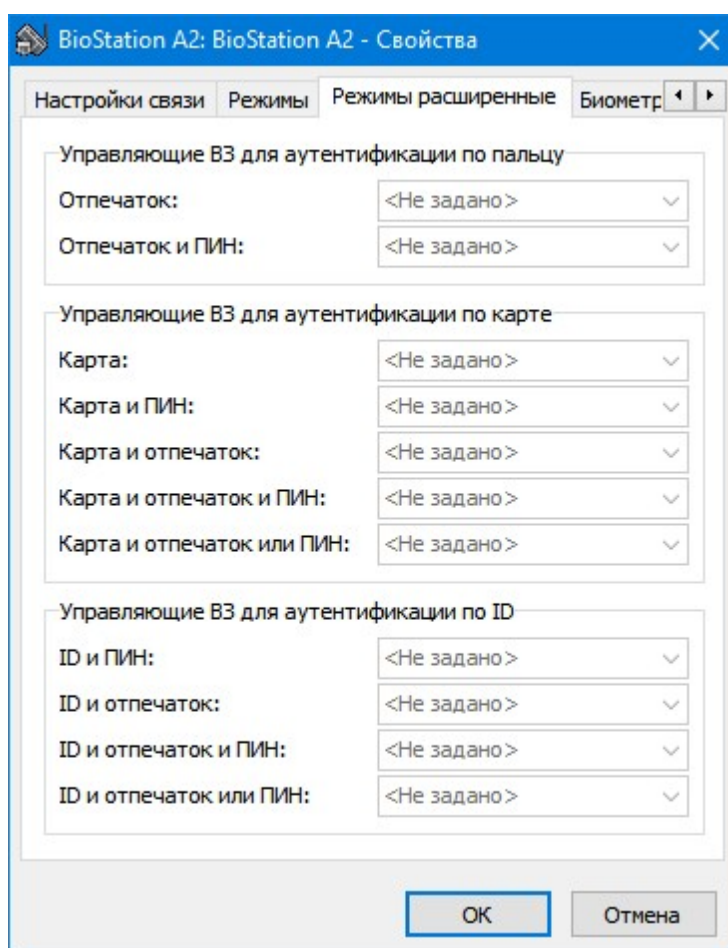
- **Управляющие ВЗ для аутентификации по пальцу** — в этой группе параметров находится режим, который используется для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток/Лицо*, *Отпечаток/Лицо и ПИН*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.
- **Управляющие ВЗ для аутентификации по карте** — в этой группе параметров находятся режимы, которые используются для



верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта, Карта и отпечаток/лицо, Карта и отпечаток/лицо и ПИН, Карта и отпечаток/лицо или ПИН*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

- **Управляющие ВЗ для аутентификации по ID** — в этой группе параметров находятся режимы, которые используются для верификации пользователя на устройстве с использованием ID: *ID и ПИН, ID и отпечаток/лицо, ID и отпечаток/лицо и ПИН, ID и отпечаток/лицо или ПИН*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

**Обратите внимание:** нельзя указывать одну управляющую временную зону для нескольких режимов в одной логической группе. Например, в группе параметров **Управляющая ВЗ для авторизации по пальцу** нельзя указать *ВЗ Всегда* для режима *Отпечаток/Лицо* и для режима *Отпечаток/Лицо и ПИН*.



Вкладка «Режимы расширенные» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Биометрия**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Время ожидания отпечатка, с** — в этом поле укажите время, в течение которого устройство будет ожидать поднесения пальца к устройству. По умолчанию установлено значение 10 с.
- **Надежность распознавания** — в этом поле выберите уровень распознавания отпечатка пальца на устройстве: *Средняя, Выше*

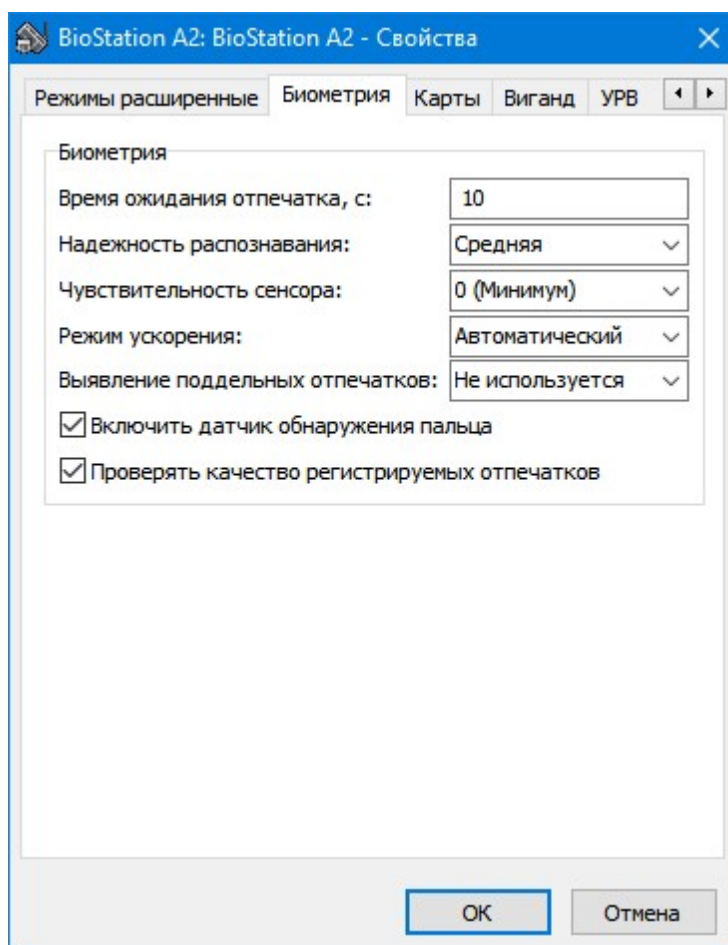
*среднего, Высокая.* Чем выше выбранная надежность, тем тщательнее будет проверяться отпечаток и тем ниже вероятность предоставления доступа незарегистрированному пользователю.

- **Чувствительность сенсора** — в этом поле укажите уровень чувствительности сенсора: от 0 (*Минимум*) до 7 (*Максимум*).
- **Режим ускорения** — данная настройка позволяет ускорить время поиска шаблонов в режиме идентификации. Выберите один из вариантов: *Автоматический, Средний, Выше среднего, Быстрый*. Рекомендуется оставить вариант *Автоматический* — скорость поиска будет выбрана автоматически в зависимости от количества шаблонов на устройстве.
- **Выявление поддельных отпечатков** — данная функция позволяет предотвратить проход по поддельным отпечаткам и имеет следующие настройки:
  - *Не используется* — контроллер не будет проверять отпечатки на подлинность.
  - *Среднее* — на подлинность будет проверяться малая часть параметров отпечатка.
  - *Выше среднего* — на подлинность будет проверяться более половины параметров отпечатка.
  - *Высокое* — на подлинность будут проверяться все параметры отпечатка.

**Обратите внимание:** выявление поддельных отпечатков снижает время распознавания.

Настройка доступна не на всех контроллерах Suprema 2.

- **Тип шаблона** — тип шаблона отпечатка. Настройка недоступна для редактирования.
- **Включить датчик обнаружения пальца** — при выборе этого флажка сенсор будет подсвечиваться только при распознавании пальца. В противном случае сенсор будет подсвечиваться постоянно. Флажок установлен по умолчанию.
- **Проверять качество регистрируемых отпечатков** — при выборе этого флажка система будет сверять качество при регистрации нового отпечатка с параметром качества установленным в приложении «Картотека», в окне *Сканирование пальца*. Если качество снимка будет ниже установленного, система не даст зарегистрировать отпечаток.

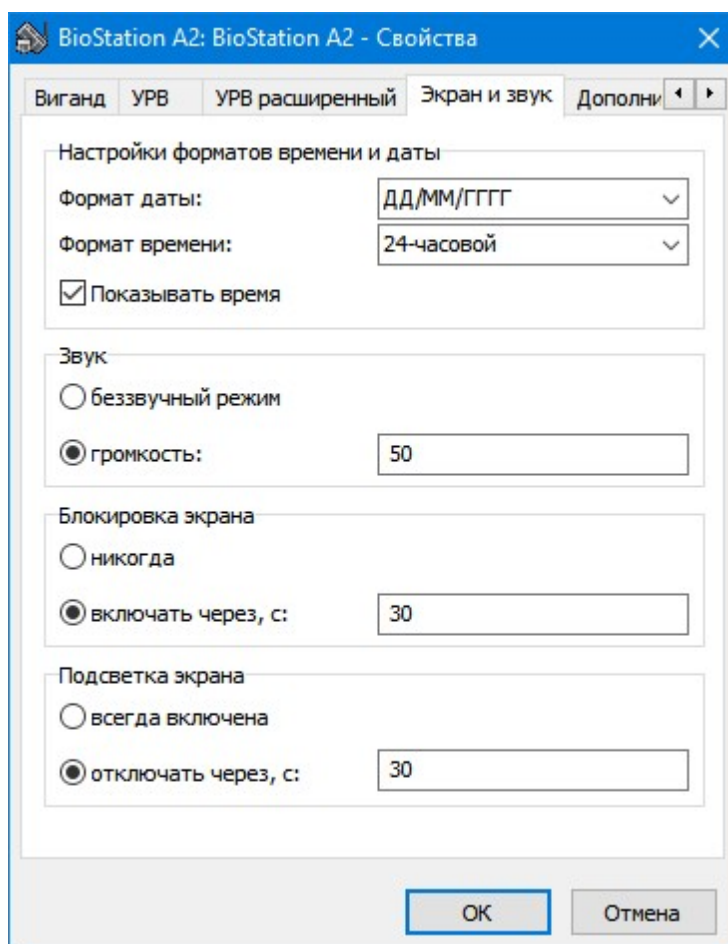


Вкладка «Биометрия» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Экран и звук**» можно указать следующие настройки контроллера:

- **Настройки форматов времени и даты** — в этой группе параметров можно указать в каком виде будут отображаться время и дата на дисплее контроллера:
- **Формат даты** — укажите, в каком формате будет отображаться дата: ГГГГ/ММ/ДД, ММ/ДД/ГГГГ или ДД/ММ/ГГГГ.
- **Формат времени** — укажите, в каком формате будет отображаться время: в 12-часовом или 24-часовом формате.
- **Показывать время** — выберите этот флажок, если хотите, чтобы на дисплее отображалось текущее время. Настройка установлена по умолчанию.
- **Звук** — в этой группе параметров можно указать параметры оповещений:
- **Беззвучный режим** — выберите эту настройку, чтобы при возникновении события сообщение о нем поступало без звукового оповещения.
- **Громкость** — при выборе этой настройки укажите уровень громкости от 0 до 100. По умолчанию установлено значение 5.
- **Блокировка экрана** — в этой группе параметров укажите:
- **Никогда** — при выборе этой настройки экран контроллера не будет блокироваться автоматически. Такой способ помогает быстро получить доступ к меню настроек на экране контроллера.

- **Включать через, с** — при выборе этой настройки блокировка экрана будет включаться автоматически спустя указанное время. По умолчанию установлено 30 с.
- **Подсветка экрана** — в этой группе параметров выберите:
- **Всегда включена** — выберите эту настройку, чтобы экран контроллера подсвечивался постоянно.
- **Отключать через, с** — при выборе этой настройки подсветка будет автоматически отключаться спустя указанное время. По умолчанию установлено 30 с.

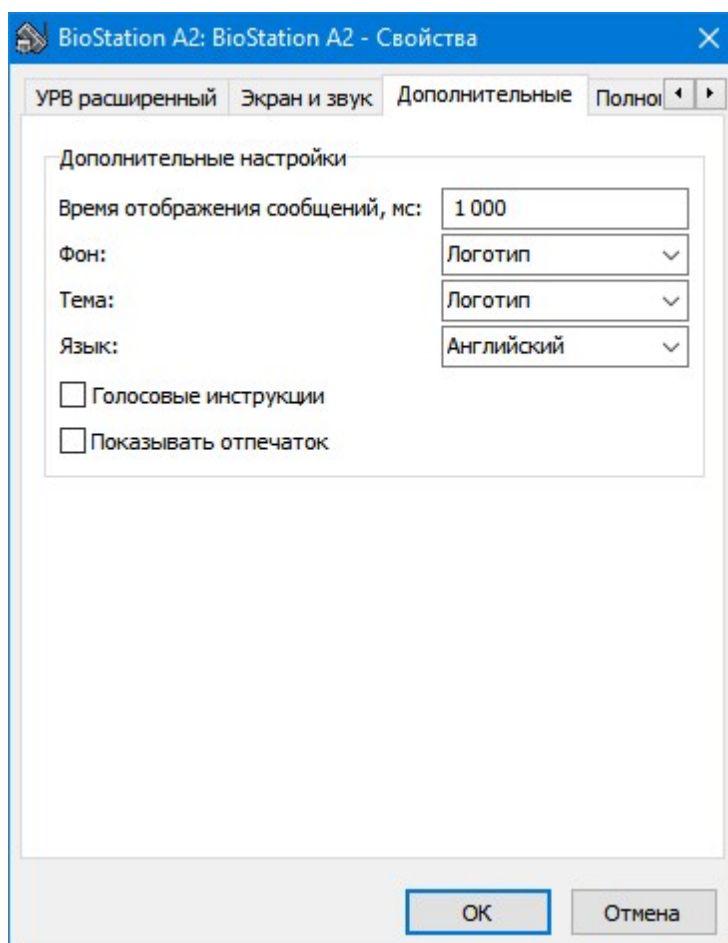


Вкладка «Экран и звук» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Дополнительные**» можно указать следующие настройки контроллера:

- **Время отображения сообщений, мс** — в этом поле укажите в течение какого времени поступившее сообщение будет отображаться на экране контроллера (по умолчанию 1000 мс).
- **Главный экран** — настройте задний фон экрана контроллера:
- **Часы** — на фоне отображаются часы.
- **Уведомление** — на фоне отображается текст уведомления. Текст задается командой контроллера **Обновить текст уведомления**.
- **Фон** — на фоне отображается изображение. Задать изображение можно командой контроллера **Загрузить мультимедиа файлы**.
- **Презентация** — на фоне отображается презентация из выбранных изображений. Задать изображения можно командой контроллера **Загрузить мультимедиа файлы**.

- **Пользовательский** — на дисплее отображаются пользовательские настройки, которые задаются непосредственно в меню контроллера.
- **Язык** — выберите на каком языке будет отображаться меню настроек на экране контроллера: *Английский* или *Корейский*.
- **Голосовые инструкции** — выберите эту настройку, чтобы контроллер включил озвучивание действий. Язык озвучивания зависит от выбранного языка меню настроек.
- **Показывать отпечаток** — выберите эту настройку, чтобы при сканировании пальца на экран контроллера выводилось изображение отпечатка. Данная настройка недоступна на контроллере FaceStation2.



Вкладка «Дополнительные» окна редактирования Контроллера BioStation A2

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

#### 1.8.4 Контроллер BioStation L2

**Контроллер BioStation L2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioStation L2 Suprema 2.

##### Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Режимы**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**
- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**, а настройки во вкладке **«Режимы расширенные»** будут заблокированы. Данный режим подойдет, если не требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, все пользователи будут проходить по карте или отпечатку независимо от времени суток.
- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются на вкладке **«Режимы расширенные»**. Данный режим подойдет, если требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, в дневную смену пользователи будут проходить по карте, а в ночную смену по отпечатку.
- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе простого способа задания настроек, укажите следующие настройки:
- **Отпечаток/Лицо** — выберите режим, который будет использоваться для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток/Лицо* или *Отпечаток/Лицо и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по отпечатку пальца/лицу.
- **Карта** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта*, *Карта и отпечаток/лицо*, *Карта и ПИН*, *Карта и отпечаток/лицо и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
- **ID** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием ID: *ID и отпечаток/лицо*, *ID и ПИН*, *ID и отпечаток/лицо и ПИН*.
- **Дополнительные настройки**
- **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве (по умолчанию 5 с).
- **Время на аутентификацию** — в этом поле укажите время, которое будет дано сотруднику на аутентификацию, если используются два или более идентификаторов. По умолчанию установлено значение 10 с.
- **Режим индивидуальной аутентификации** — поставьте этот флажок, если необходимо настраивать режим аутентификации для конкретных пользователей отдельно. Режим можно настроить как в настройках объекта **Владелец карты** на вкладке **«Suprema»**, так и в настройках объекта **Группа доступа**.  
**Например**, если в настройках контроллера установлен режим прохода *Карта и отпечаток*, а у владельца *Иванов Иван Иванович* стоит режим *Отпечаток*, то для *Ивана Ивановича* будет использован режим по отпечатку.
- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- **«Режимы расширенные»**
- **«Биометрия»**
- **«Экран и звук»**

- «Дополнительные»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.5 Контроллер BioStation 2

**Контроллер BioStation 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioStation 2 Suprema 2.

#### Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- «Режимы»
- «Режимы расширенные»
- «Биометрия»
- «Экран и звук»
- «Дополнительные»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.6 Контроллер BioEntry W2/P2

**Контроллер BioEntry W2/P2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioEntry W2/P2 Suprema 2.

#### Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

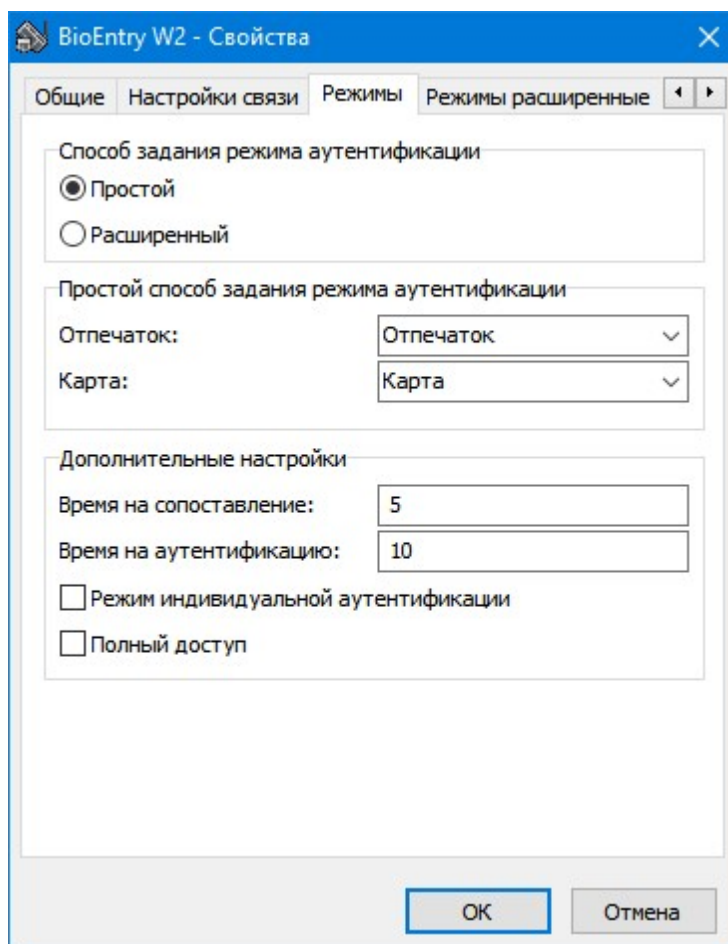
Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «Режимы» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**
- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**, а настройки во вкладке «Режимы расширенные» будут заблокированы. Данный режим подойдет, если не требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, все пользователи будут проходить по карте или отпечатку независимо от времени суток.
- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются на вкладке «Режимы расширенные». Данный режим подойдет, если требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, в дневную смену пользователи будут проходить по карте, а в ночную смену по отпечатку.
- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе простого способа задания настроек, укажите следующие настройки:
- **Отпечаток** — режим *Отпечаток* установлен по умолчанию. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по

отпечатку пальца.

- **Карта** — режим *Карта* установлен по умолчанию. При выборе режима *Карта и отпечаток* доступ для сотрудника будет осуществляться при предъявлении карты и отпечатка пальца. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
- **Дополнительные настройки**
- **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве (по умолчанию 5 с).
- **Время на аутентификацию** — в этом поле укажите время (по умолчанию 10 с), которое будет дано сотруднику на аутентификацию, если используются два или более идентификаторов.
- **Режим индивидуальной аутентификации** — поставьте этот флажок, если необходимо настраивать режим аутентификации для конкретных пользователей отдельно. Режим можно настроить как в настройках объекта **Владелец карты** на вкладке «**Suprema**», так и в настройках объекта **Группа доступа**.  
**Например**, если в настройках контроллера установлен режим прохода *Карта и отпечаток*, а у владельца *Иванов Иван Иванович* стоит режим *Отпечаток*, то для *Ивана Ивановича* будет использован режим по отпечатку.
- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.



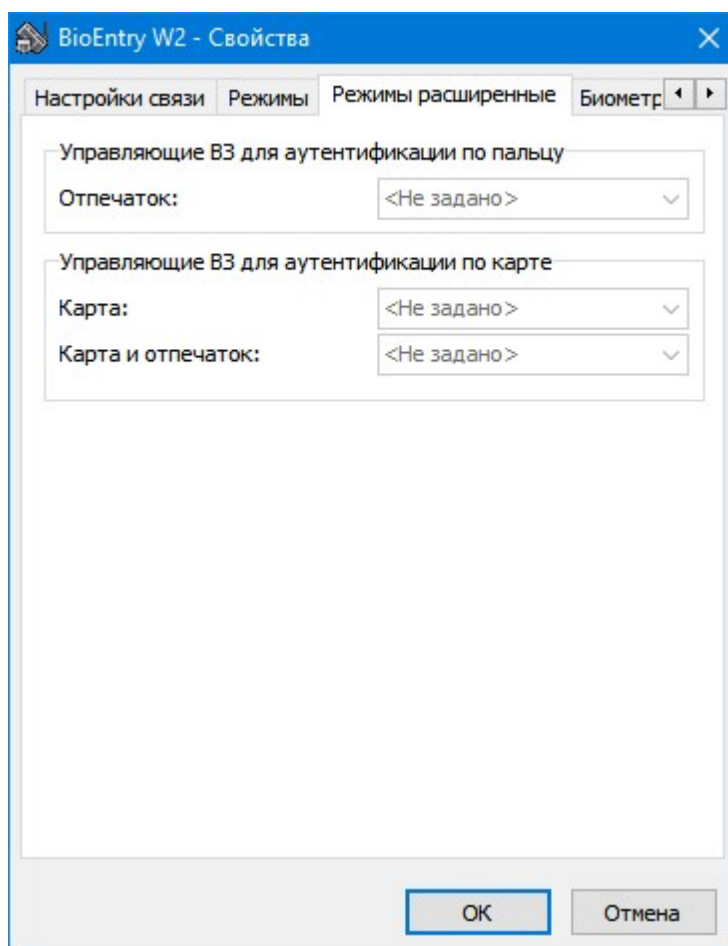
Вкладка «Режимы» окна редактирования Контроллера BioEntry W2/P2



На вкладке «**Режимы расширенные**» требуется указать режим для доступа, который будет использоваться на контроллере, и управляющую временную зону для выбранного режима:

- **Управляющие ВЗ для аутентификации по пальцу** — в этой группе параметров находится режим, который используется для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток*. Для данного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.
- **Управляющие ВЗ для аутентификации по карте** — в этой группе параметров находятся режимы, которые используются для верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта*, *Карта и отпечаток*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

**Обратите внимание:** нельзя указывать одну управляющую временную зону для нескольких режимов в одной логической группе. Например, в группе параметров **Управляющая ВЗ для авторизации по карте** нельзя указать *ВЗ Всегда* для режима *Карта* и для режима *Карта и отпечаток*.



Вкладка «Режимы расширенные» окна редактирования Контроллера BioEntry W2/P2

Вкладка «**Биометрия**» идентична другим контроллерам и была описана ранее.

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.7 Контроллер BioEntry W/Plus

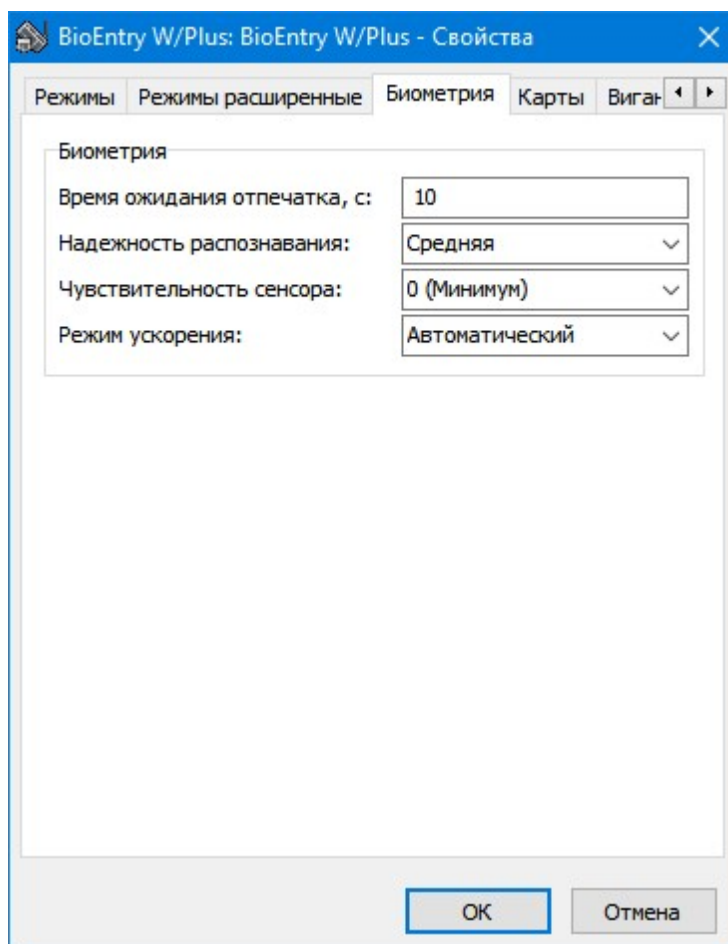
**Контроллер BioEntry W/Plus** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическими объектами — контроллерами BioEntry W и BioEntry Plus Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Биометрия**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Время ожидания отпечатка, с** — в этом поле укажите время, в течение которого устройство будет ожидать поднесения пальца к устройству. По умолчанию установлено значение *10 с*.
- **Надежность распознавания** — в этом поле выберите уровень распознавания отпечатка пальца на устройстве: *Средняя, Выше среднего, Высокая*. Чем выше выбранная надежность, тем тщательнее будет проверяться отпечаток и тем ниже вероятность предоставления доступа незарегистрированному пользователю.
- **Чувствительность сенсора** — в этом поле укажите уровень чувствительности сенсора: от *0 (Минимум)* до *7 (Максимум)*.
- **Режим ускорения** — данная настройка позволяет ускорить время поиска шаблонов в режиме идентификации. Выберите один из вариантов: *Автоматический, Средний, Выше среднего, Быстрый*. При выборе варианта *Автоматический* скорость поиска будет выбрана автоматически в зависимости от количества шаблонов на устройстве.



Вкладка «Биометрия» окна редактирования Контроллера BioEntry W/Plus

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

«Режимы»

«Режимы расширенные»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.8 Контроллер BioLite

**Контроллер BioLite** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioLite Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- «Режимы»

- «Режимы расширенные»

- «Биометрия»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.9 Контроллер BioLite N2

**Контроллер BioLite N2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioLite N2 Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- «Режимы»

- «Режимы расширенные»

- «Биометрия»

- «Экран и звук»

- «Дополнительные»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.10 Контроллер XPass/S2

**Контроллер Xpass/S2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическими объектами — контроллерами Xpass и Xpass S2 Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

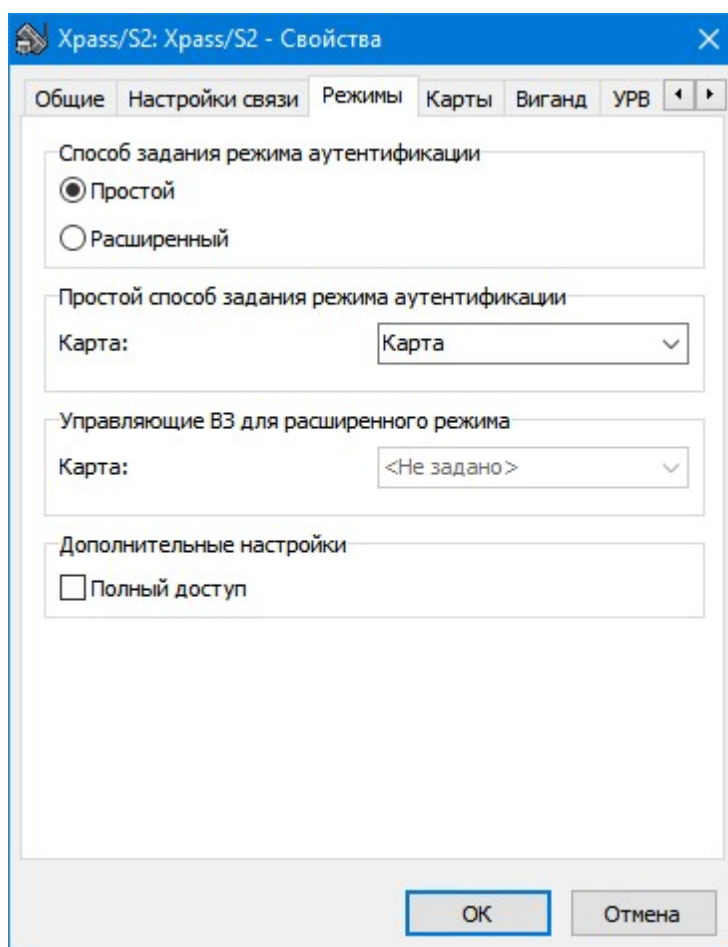
Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «Режимы» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**

- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна

- группа параметров **Простой способ задания**.
- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются в группе параметров **Управляющие ВЗ для расширенного режима**.
  - **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе режим *Карта* или *Не используется*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
  - **Управляющие ВЗ для расширенного режима** — в этой группе параметров находится режим *Карта*, который используется для верификации пользователя на устройстве с использованием карты. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.
  - **Дополнительные настройки**
  - **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.



Вкладка «Режимы» окна редактирования Контроллера Xpass/S2

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

### 1.8.11 Контроллер FaceStation 2

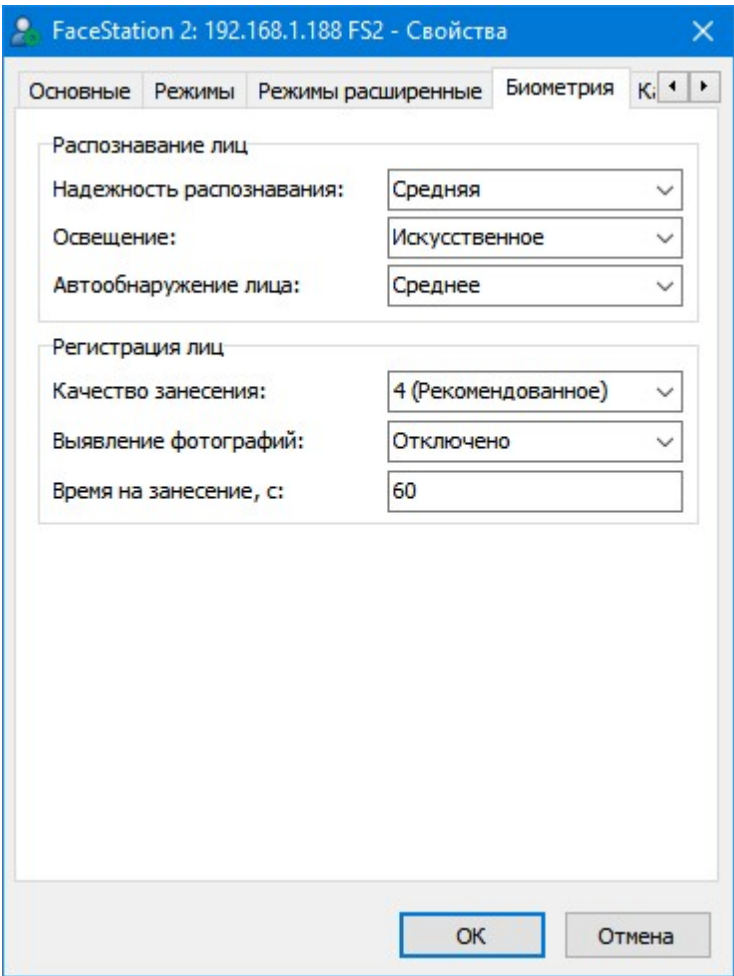
**Контроллер FaceStation 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером FaceStation 2 Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Биометрия**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Распознавание лиц** — группа параметров, отвечающих за распознавание лиц:
- **Надежность распознавания** — в этом поле выберите уровень распознавания лица на устройстве: *Средняя, Выше среднего, Высокая*. Чем выше выбранная надежность, тем тщательнее будет проверяться лицо и тем ниже вероятность предоставления доступа незарегистрированному пользователю.
- **Освещение** — в этом поле выберите тип освещения в помещении, где установлен контроллер. От настройки типа освещения зависит точность и быстрота распознавания лиц. Выберите *Искусственное*, если контроллер находится в помещении с искусственным светом, *Естественное* — если на улице или в помещении с естественным светом, *Определять автоматически*, если освещение меняется с искусственного на естественное в течение рабочего дня.
- **Автообнаружение лица** — в этом поле выберите чувствительность сенсора, включающего режим распознавания лица. Выберите *Низкое*, чтобы контроллер начинал распознавать лицо только при подходе к нему вплотную: это позволит избежать ложных попыток распознавания мелких и далеких объектов. Выберите *Высокое*, чтобы контроллер начинал распознавать лицо даже при появлении мелких и далеких объектов. Выберите *Отключено*, чтобы для включения распознавания необходимо было прикоснуться к дисплею контроллера.
- **Регистрация лиц** — группа параметров, отвечающих за регистрацию лиц:
- **Качество занесения** — выберите качество, с которым система регистрирует лицо. Чем выше качество, тем дольше происходит занесение. Заносите лица с максимальным качеством, чтобы избежать ошибок при распознавании. Этот параметр управляет качеством занесения лица через меню контроллера. Если вы заносите лицо через приложение «*Картотека*», качество занесения задается при регистрации лица.
- **Выявление фотографий** — функция не позволяет зарегистрировать фотографию в качестве лица. По умолчанию функция отключена.
- **Время на занесение, с** — в этом поле выберите время, отведенное на сканирование лица при заведении биоданных в приложении «*Картотека*».



Вкладка «Биометрия» окна редактирования Контроллера FaceStation 2

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- «Режимы»
- «Режимы расширенные»
- «Экран и звук»
- «Дополнительные»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд, описанных ранее.

1.8.12 Считыватель Suprema 2

**Считыватель Suprema 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — считывателем, подключенным к контроллеру Suprema 2.

**Обратите внимание:** если считыватель не участвует в конфигурации двери, по нему смогут проходить все сотрудники, которые находятся в памяти контроллера, независимо от групп доступа.

Управление объектом *Считыватель Suprema 2* осуществляется с помощью следующих команд:

Клиентские команды	Описание
<i>Показать объект на плане</i>	При выполнении команды в окне <b>Просмотр планов</b> откроется план, на

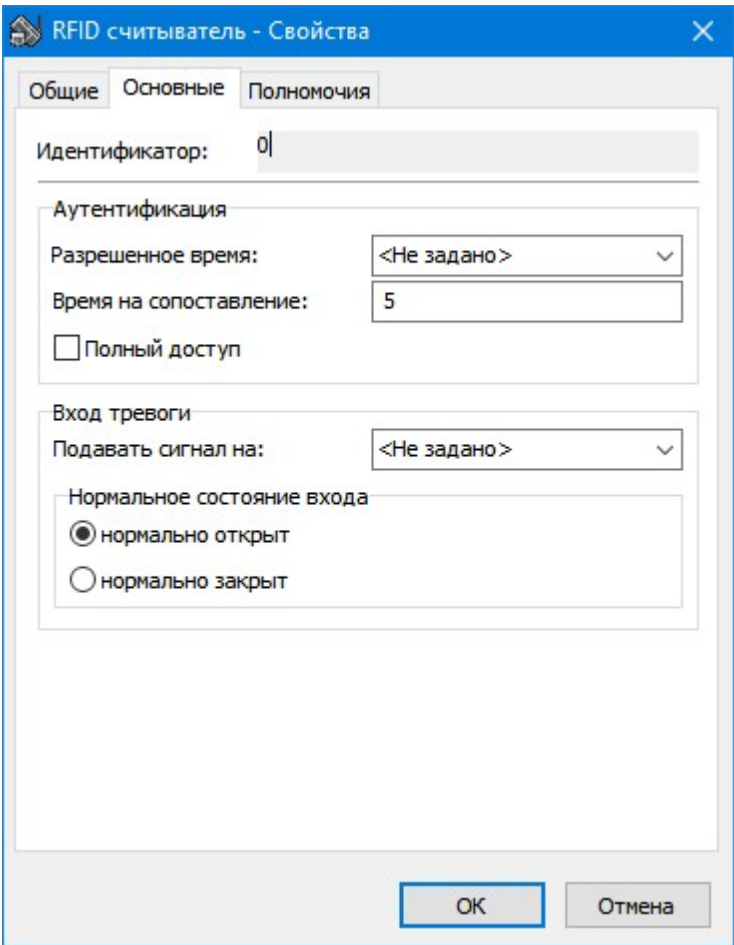
	котором будет выделен этот объект.
<i>Поместить на план статическую иконку</i>	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
<i>Поместить объект</i>	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.8.13 RFID-считыватель Suprema 2

**RFID-считыватель Suprema 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — RFID-считывателем, подключенным к контроллеру Suprema 2.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Аутентификация**
- **Разрешенное время** — укажите временную зону, в течение которой будет доступна аутентификация на данном считывателе;
- **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве. По умолчанию установлено значение 5 с.
- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек групп доступа.
  
- **Вход тревоги**
- **Подавать сигнал на** — укажите логический вход контроллера, на который в случае тревоги будет подан сигнал.
- **Нормальное состояние входа** — в этой группе параметров выберите, какое состояние входа будет принято за нормальное: *Нормально открыт* или *Нормально закрыт*.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *RFID считыватель*

Управление объектом *RFID-считыватель* осуществляется с помощью следующих команд:

Клиентские команды	Описание
<i>Показать объект на плане</i>	При выполнении команды в окне <b>Просмотр планов</b> откроется план, на котором будет выделен этот объект.
<i>Поместить на план статическую иконку</i>	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
<i>Поместить объект</i>	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.8.14 Реле Suprema 2

**Реле контроллера Suprema 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление реле считывателя Suprema.

1.8.15 Логический вход Suprema 2

**Логический вход Suprema 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — входом контроллера Suprema.

Нормальное состояние для входа, не участвующего в конфигурации



двери — закрыт. Изменить нормальное состояние входов можно в файле [APACS 3000]\bin\ApcSysExt\ApcSupremaAC2Ext\ApcExtLocalRegInfo\ApcSupremaAC2Extension.xml. Для этого в файле найдите элемент с атрибутом *Name="DefaultInputSwitchType"* и измените значение *vValue*, где 0 — нормально открыт, 1 — нормально закрыт.

1.8.16 Датчик взлома корпуса Suprema 2

**Датчик взлома корпуса Suprema 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — Датчик взлома корпуса.

1.8.17 Логические объекты контроллеров Suprema 2

Данный раздел содержит информацию о конфигурировании и управлении логическими объектами контроллеров Suprema.

Объекты
Временная зона Suprema 2
Список праздников Suprema 2
Праздник Suprema2
Список уровней доступа Suprema 2
Уровень доступа Suprema 2
Формат карт Suprema 2
Список форматов карт Suprema 2
Оператор контроллера Suprema 2
Конфигурация карт MIFARE
Конфигурация карт DESFire
Конфигурация карт iCLASS
Дверь Suprema 2
Настройки домофона Suprema 2

1.8.17.1 Временная зона Suprema 2

**Временная зона Suprema 2** — логический объект системы, содержащий информацию о временных отрезках в течение суток с учетом дней недели и праздничных дней.

Временная зона *Всегда* создается автоматически при добавлении объекта *Контроллер Suprema 2*.

Настройки объекта расположены на следующих вкладках

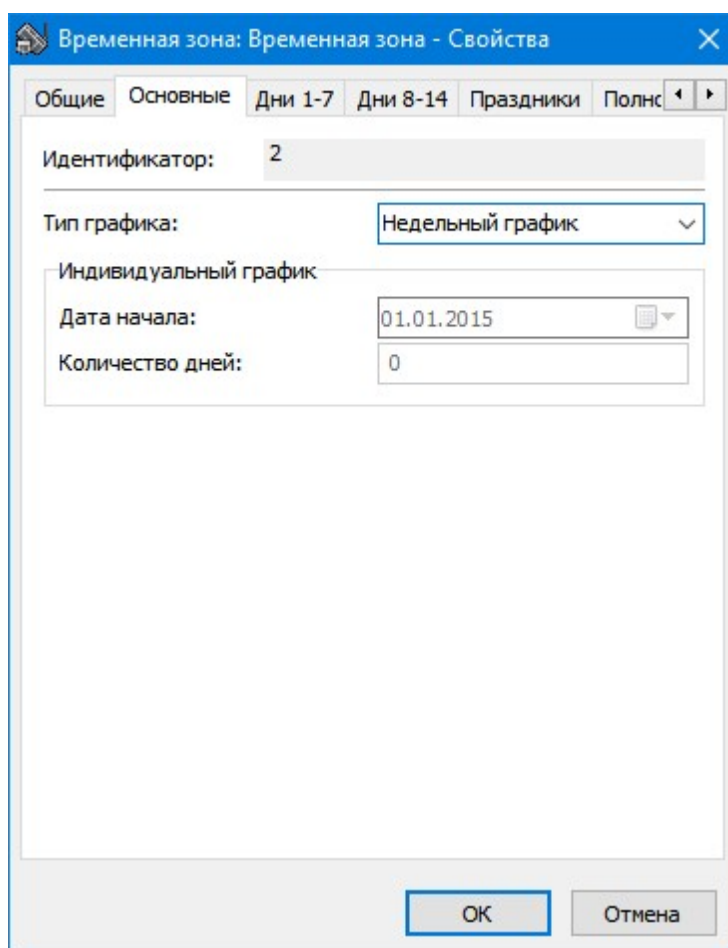
На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Логический номер** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта *Временная зона Suprema 2*.
- **Тип графика** — выберите рабочий график для данной временной зоны:
- **Недельный график** — подразумевает стандартный график 5/2, где

рабочие дни с понедельника по пятницу, а выходные дни суббота и воскресенье. При выборе такого графика на вкладке «**Дни 1-7**» укажите интервалы времени, в течение которых будет активна временная зона.

- **Индивидуальный график** — при выборе такого графика разблокируется группа параметров **Индивидуальный график**.
- **Индивидуальный график** — в этой группе параметров укажите:
- **Дата начала** — укажите дату, начиная с которой будет активна временная зона.
- **Количество** — укажите количество дней, для которых на вкладках «**Дни 1-7**» и «**Дни 8-14**» нужно указать интервалы времени.

**Например,** если указать 8 дней, то на вкладке «**Дни 1-7**» разблокируются дни с 1 по 7, а на вкладке «**Дни 8-14**» только день 8. На этих вкладках необходимо указать интервалы времени, в которые будет активна временная зона. Максимальное количество дней - 14. По прошествии указанного количества дней график начнет повторяться с 1 дня.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Временная зона*

На вкладке «**Дни 1-7**» укажите для каждого дня интервалы, в течение которых будет активна данная временная зона. Для каждого дня можно назначить до пяти интервалов. Если для какого-то из дней не будет указан ни один интервал, ВЗ для этого дня работать не будет.

**Обратите внимание:** интервалы внутри одного дня не должны пересекаться.

На вкладке «**Дни 8-14**» укажите для каждого дня интервалы, в течение

которых будет активна данная временная зона. Для каждого дня можно назначить до пяти интервалов. Если для какого-то из дней не будет указан ни один интервал, ВЗ для этого дня работать не будет.

**Обратите внимание:** интервалы внутри одного дня не должны пересекаться.

Временная зона: Временная зона - Свойства

Общие

Основные

Дни 1-7

Дни 8-14

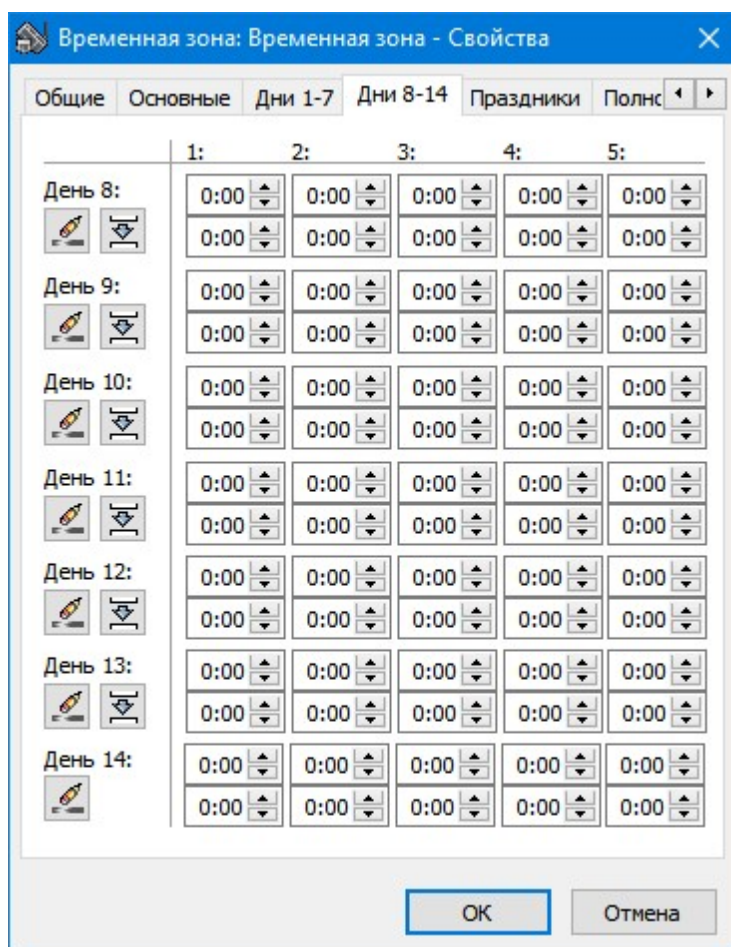
Праздники

Полнс

	1:	2:	3:	4:	5:
День 1 / Пн:	1:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 2 / Вт:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 3 / Ср:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 4 / Чт:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 5 / Пт:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 6 / Сб:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 7 / Вс:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00

OK

Отмена



Вкладки «Дни 1-7» и «Дни 8-14» окна редактирования объекта *Временная зона*

На вкладке «**Праздники**» укажите следующие настройки:

- **Праздники** — в этой группе параметров выберите необходимый список праздников.
- **Временные интервалы для праздников 1-ого — 4-ого типов** — укажите для каждого списка интервалы, в течение которых будет активна данная временная зона. Для каждого списка можно назначить до пяти интервалов. Если для какого-то из списков не будет указан ни один интервал, ВЗ для этого списка работать не будет.

**Обратите внимание:** интервалы внутри одного списка не должны пересекаться.

	1:	2:	3:	4:	5:
Список 1:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Список 2:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Список 3:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Список 4:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00

Вкладка «Праздники» окна редактирования объекта *Временная зона*

### 1.8.17.2 Список праздников Suprema 2

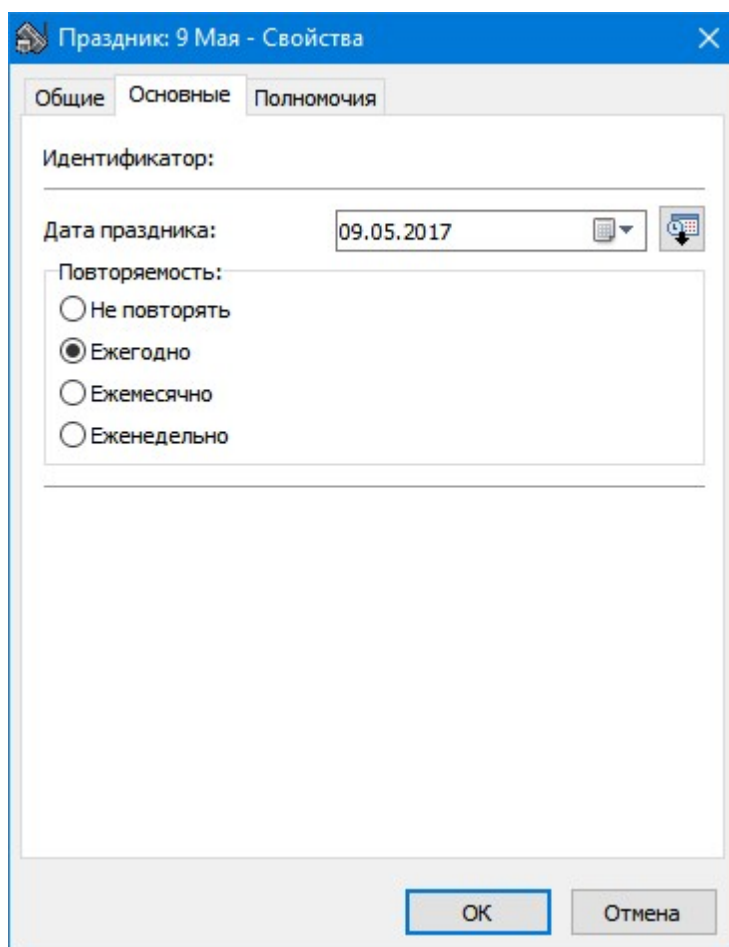
**Список праздников Suprema 2** — логический объект системы, представляющий собой объединение объектов *Праздник Suprema 2*. Используя это объединение в объекте типа *Временная зона* можно организовать рабочий график с учетом праздничных дней и рабочих дней, перенесенных на выходные.

#### 1.8.17.2.1 Праздник Suprema 2

**Праздник Suprema 2** — логический объект системы, применяющийся для организации рабочего графика с учетом праздничных дней и рабочих дней, перенесенных на выходные.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта *Праздник Suprema 2*.
- **Дата праздника** — укажите дату праздника.
- **Повторяемость** — укажите как часто будет повторяться праздник: *Не повторять, Ежегодно, Ежемесячно, Еженедельно*.

Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Праздник*

### 1.8.17.3 Список уровней доступа Suprema 2

**Список уровней доступа Suprema 2** — логический объект, являющийся объединением объектов типа *Уровень доступа Suprema 2* и предназначенный для упрощения выдачи прав доступа сотрудникам.

На вкладке **«Уровни доступа»** можно указать уровни доступа, которые будут входить в данный список.

Для этого в поле **Элементы списка уровней доступа** выберите уровни доступа, которые будут входить в данный список.

С помощью кнопки **Выделить все** можно выделить все уровни. Чтобы снять выделение со всех уровней в списке воспользуйтесь кнопкой **Отменить выделение**.

### 1.8.17.4 Уровень доступа Suprema 2

**Уровень доступа Suprema 2** — объект используется для организации прав доступа на считывателях системы.

Уровень доступа представляет собой список дверей с закрепленными за ними временными зонами, в течение которых для этих дверей разрешен доступ.

На вкладке **«Уровни доступа»** можно выбрать двери, которые будут входить в данный уровень доступа, и закрепить за ними временные зоны.

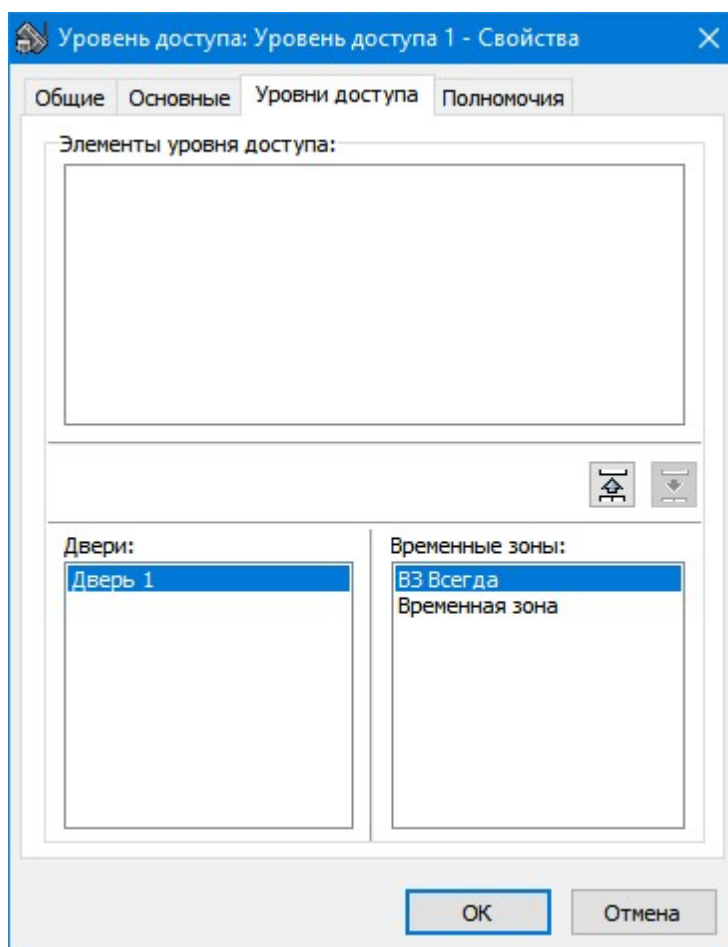
Для этого в поле **Двери** выберите дверь, в поле **Временные зоны** выделите временную зону, которая будет закреплена за этой дверью. Удерживая клавишу <Shift> можно выделить несколько объектов в поле



## Двери.

Далее нажмите кнопку **Добавить пару**. Пара *дверь—временная зона* будет перенесена в поле **Элементы уровня доступа**.

Чтобы удалить из настроек уровня доступа пару *дверь—временная зона*, выделите ее в поле **Элементы уровня доступа** и нажмите кнопку **Удалить пару**.



Вкладка «Уровни доступа» окна редактирования объекта *Уровень доступа*

### 1.8.17.5 Формат карт Suprema 2

**Формат карт Suprema 2** — логический объект системы, содержащий информацию о параметрах используемых карт.

На вкладке «**Основные**» необходимо задать следующие настройки:

- **Идентификатор** — нередатируемое поле, в котором указан логический номер объекта.
- **Длина формата, бит** — укажите количество значащих бит, которые будут использоваться для карт.
- **Формат** — в этой группе параметров укажите в каком формате будет использоваться карта: *Виганд* или *CSN*. При использовании формата *CSN* поля настроек **Код организации** будут заблокированы, и карта будет иметь только номер.
- **Код организации** — в поле *Стартовый бит* укажите номер бита, с которого будет начинаться код организации, а в поле *Длина* укажите

длину кода организации.

- **Номер карты** — в поле *Стартовый бит* укажите номер бита, с которого будет начинаться номер карты, а в поле *Длина* укажите длину номера карты.
- **Проверка на четность/нечетность** — в этой группе параметров укажите:
- **Тип** — укажите тип используемой проверки;
- **Контрольный бит** — укажите какой бит будет являться контрольным для проверки. Для проверки корректности записанной информации используется бит четности. Бит четности вычисляется по количеству бит от начала последовательности, куда входит и сам бит четности. В последовательности он всегда первый. Для проверки корректности записанной информации используется также бит нечетности. Бит нечетности вычисляется по количеству бит от конца последовательности, куда входит и сам бит нечетности. В последовательности он всегда последний;
- **Стартовый бит** — укажите номер бита, с которого будет начинаться проверка;

**Обратите внимание:** Для формата CSN по умолчанию берется нулевой стартовый бит, независимо от выставленной вами цифры.

- **Длина** — укажите количество бит для проверки.

Формат карт: Виганд 26 - Свойства

ОбщиеОсновныеПолномочия

Идентификатор: 1

Длина формата 26

Формат

☒ Виганд☐ CSN

Код организации

Стартовый бит

Длина

Номер карты

1

8

9

16

Проверка на чётность/нечётность

№	Тип	Контрольный бит	Стартовый бит	Длина
0	Четность	0	1	12
1	Нечетнос	25	13	12
2	Не исполн	0	0	0
3	Не исполн	0	0	0

ОКОтмена

Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Формат карт*



### 1.8.17.6 Список форматов карт Suprema 2

**Список форматов карт Suprema 2** — логический объект системы, являющийся объединением логических объектов **Формат карт Suprema 2**.

На вкладке «**Основные**» можно задать следующие настройки:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта.
- **1-15** — укажите, какие форматы карт будут использоваться в данном списке форматов карт. Для одного списка может быть использовано до пятнадцати различных форматов.

### 1.8.17.7 Оператор контроллера Suprema 2

**Оператор контроллера Suprema 2** — логический объект, позволяющий задавать права доступа для входа в меню контроллера.

**Обратите внимание:** рекомендуется использовать настройку для всех контроллеров, имеющих экран, что позволит исключить возможность несанкционированного доступа к настройкам контроллера.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

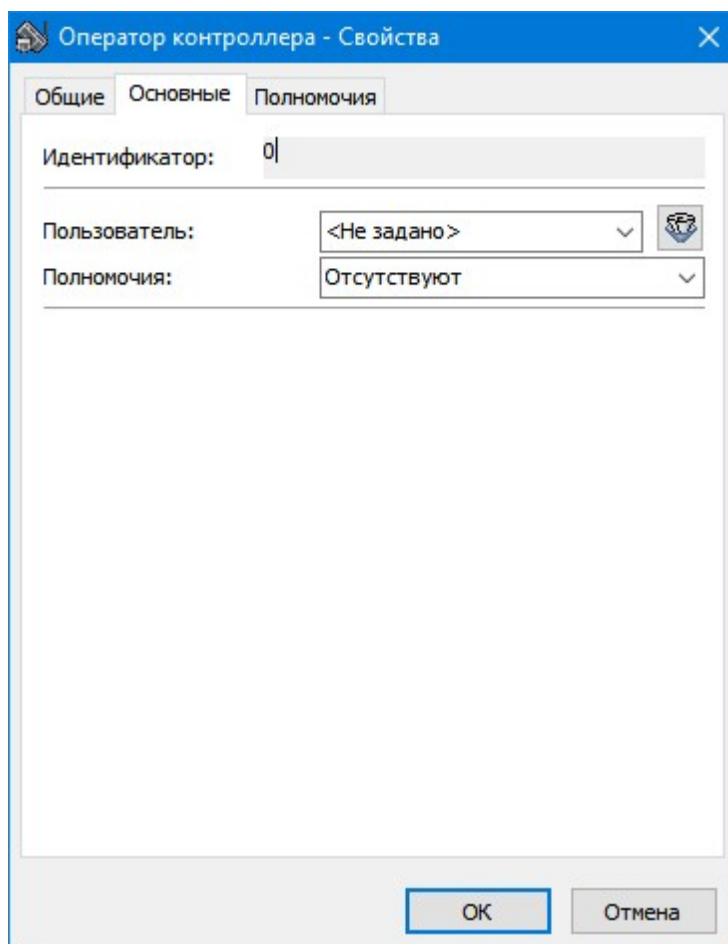
- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан номер объекта.
- **Пользователь** — выберите сотрудника, который станет оператором контроллера, он должен обладать правами доступа на данном устройстве. Нажмите на кнопку **Задать фильтр**. Откроется окно **Фильтр владелец карт**. После задания всех настроек, нажмите кнопку **ОК** и затем выберите нужного пользователя в списке. Если в окне **Фильтр владелец карт** не было задано никаких настроек, то после нажатия кнопки **ОК** в списке отразятся имена всех пользователей из картотеки.
- **Полномочия** — назначьте полномочия пользователя:
  - Просмотр своих событий* — можно просматривать свои события на контроллере, например, события прохода.
  - Администрирование* — можно редактировать пользователей, загруженных в контроллер, и настройки контроллера.
  - Настройка контроллера* — можно редактировать настройки контроллера, но нельзя редактировать пользователей.
  - Настройка пользователей* — можно редактировать пользователей, загруженных в контроллер, но нельзя редактировать настройки контроллера.

**Обратите внимание:** чтобы использовать операторов контроллера, обязательно создайте оператора с правами *Администратор*. Иначе любой пользователь сможет войти в меню контроллера, независимо от наличия операторов с другими правами.

### **Авторизация оператора контроллера**

При попытке зайти в меню контроллера, пользователю будет

предложено авторизоваться: ввести ID, приложить карту или лицо/палец. После авторизации откроется меню контроллера с настройками, доступными данному пользователю.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Оператор контроллера*

#### 1.8.17.8 Конфигурация карт MIFARE

**Конфигурация карт MIFARE** — логический объект, позволяющий контроллеру работать со смарт-картами MIFARE.

На вкладке «**Основные**» объекта конфигурации карт находятся следующие настройки:

- **Логический номер** — нередатируемое поле, в котором указан логический номер объекта
- **Адрес первого блока с данными** — укажите номер блока с которого будут читаться и на который будут записываться данные.
- **Ключи шифрования** — в этой группе параметров укажите следующие настройки
- **Первичный ключ, hex** — укажите первичный ключ карты.
- **Вторичный ключ, hex** — укажите вторичный ключ карты. Поле вторичный ключ используется в случае, когда нужно сменить первичный ключ и по умолчанию недоступно, для ввода вторичного ключа отметьте пункт **Использовать вторичный ключ** на вкладке «**Карты**» контроллера Suprema 2.

Конфигурация карт Mifare: Конфигурация карт Mifare ...

Общие Основные Полномочия

Логический номер: 1

Адрес первого блока с данными: 4

Ключи шифрования

Первичный ключ, hex: FFFFFFFFFFFFFF

Вторичный ключ, hex: FFFFFFFFFFFFFF

OK Отмена

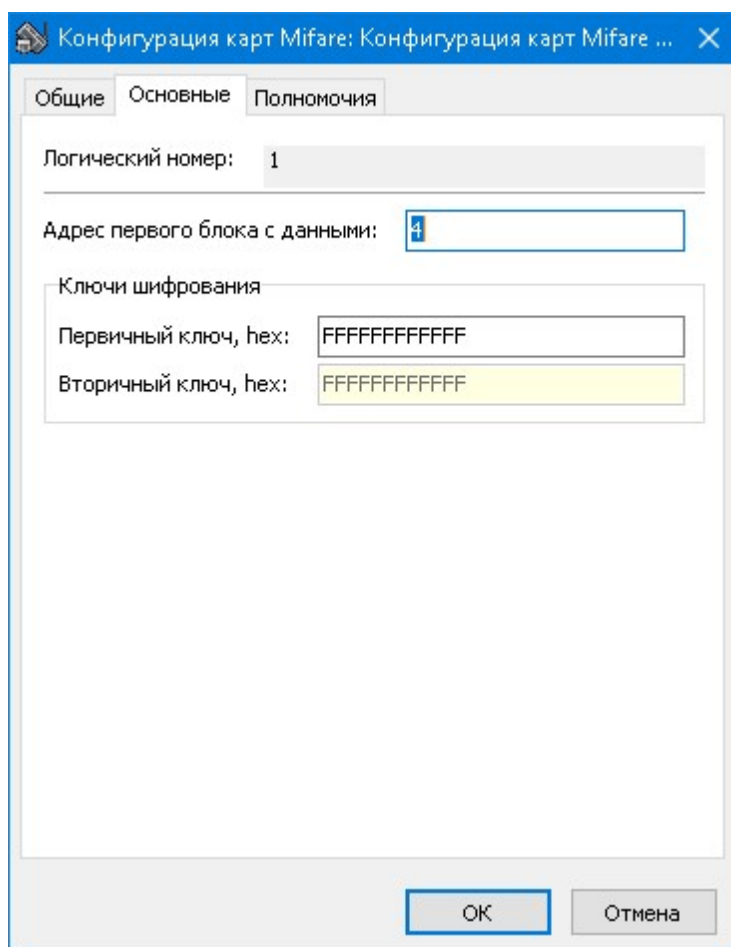
Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Конфигурация карт MIFARE/iCLASS*

#### 1.8.17.9 Конфигурация карт iCLASS

**Конфигурация карт iCLASS** — логический объект, позволяющий контроллеру работать со смарт-картами iCLASS.

На вкладке «**Основные**» объекта конфигурации карт находятся следующие настройки:

- **Логический номер** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта
- **Адрес первого блока с данными** — укажите номер блока с которого будут читаться и на который будут записываться данные.
- **Ключи шифрования** — в этой группе параметров укажите следующие настройки
- **Первичный ключ, hex** — укажите первичный ключ карты.
- **Вторичный ключ, hex** — укажите вторичный ключ карты. Поле вторичный ключ используется в случае, когда нужно сменить первичный ключ и по умолчанию недоступно, для ввода вторичного ключа отметьте пункт **Использовать вторичный ключ** на вкладке «**Карты**» контроллера Suprema 2.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Конфигурация карт iCLASS*

#### 1.8.17.10 Дверь Suprema 2

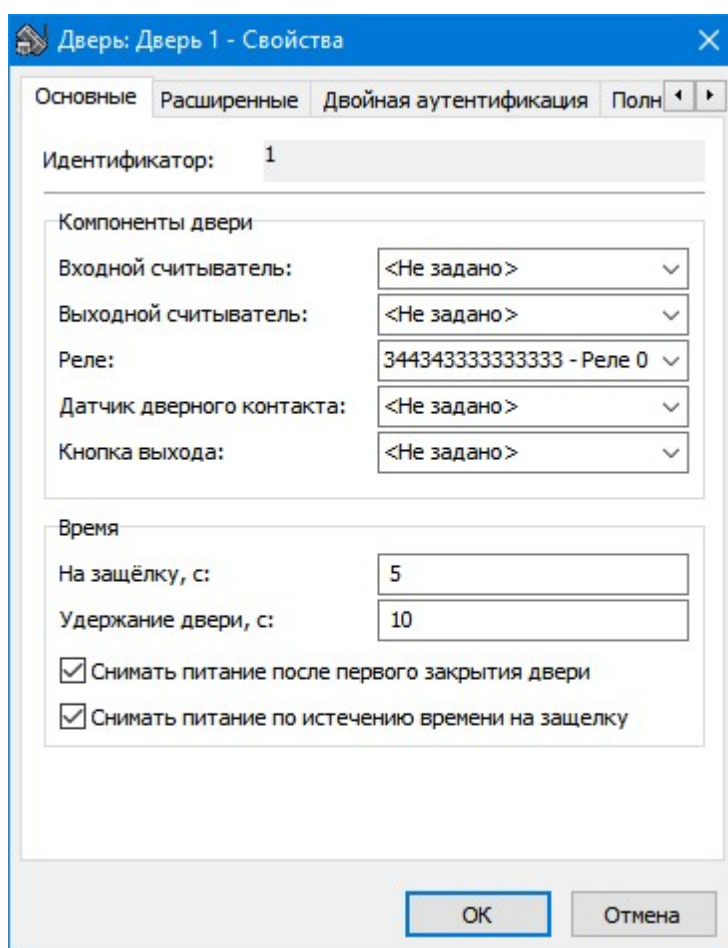
**Дверь Suprema 2** — логический объект, предназначенный для управления набором физических объектов. **Например**, *Считыватель, Реле*.

Настройки объекта *Дверь* расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Идентификатор** — нередатируемое поле, в котором указан номер объекта.
- **Компоненты двери** — в этой группе параметров укажите:
- **Входной считыватель** — выберите считыватель, который будет являться входным для данной двери.
- **Выходной считыватель** — выберите считыватель, который будет являться выходным для данной двери.
- **Реле** — выберите реле, которое будет входить в данную дверь. При использовании дверного модуля Secure I/O 2 можно выбрать *Реле Secure I/O 2*.
- **Датчик дверного контакта** — в качестве датчика дверного контакта выберите *Вход контроллера Suprema 2* или *Вход Secure I/O 2*, если используется дверной модуль Secure I/O 2.
- **Кнопка выхода** — выберите объект, который будет выполнять функцию кнопки выхода для данной двери. При использовании дверного модуля Secure I/O 2 можно выбрать *Вход Secure I/O 2*.

- **Время** — в этой группе параметров укажите:
- **На защелку, с** — укажите время, в течение которого на реле будет подаваться питание. По умолчанию установлено значение 5 с.
- **Удержание двери, с** — укажите время, по истечению которого в систему поступит сообщение *Тревога удержания двери*.
- **Снимать питание после первого закрытия двери** — при выборе этого флажка питание с реле будет сниматься сразу после первого закрытия двери, независимо от указанного времени на защелку. Флажок установлен по умолчанию.
- **Снимать питание по истечению времени на защелку** — выберите этот флажок, чтобы дверь автоматически блокировалась по истечению времени подачи питания на реле.

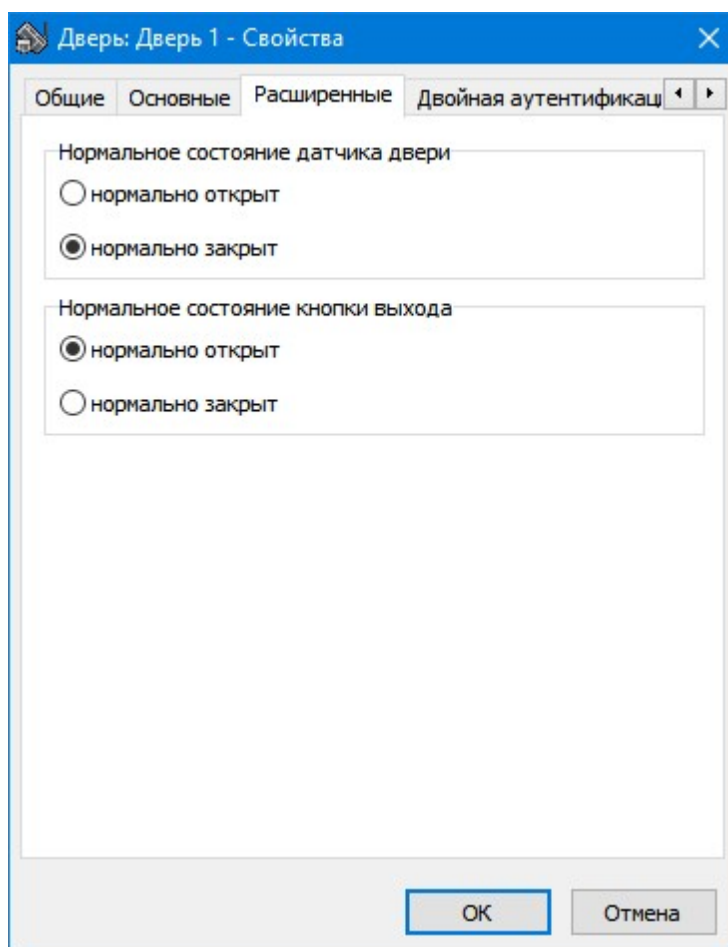


Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Дверь*

На вкладке «**Расширенные**» можно указать следующие настройки:

- **Нормальное состояние датчика двери** — в этой группе параметров выберите, какое состояние датчика будет принято за нормальное: *Нормально открыт* или *Нормально закрыт*.
- **Нормальное состояние кнопки** — в этой группе параметров выберите, какое состояние кнопки будет принято за нормальное: *Нормально открыт* или *Нормально закрыт*.

**Например**, если для датчика двери в качестве нормального состояния выбрано *Нормально закрыт*, а для кнопки выхода выбрано *Нормально открыт*, то в нормальном состоянии дверь будет заблокирована, а кнопка выхода не будет зажата.



Вкладка «Расширенные» окна редактирования объекта *Дверь*

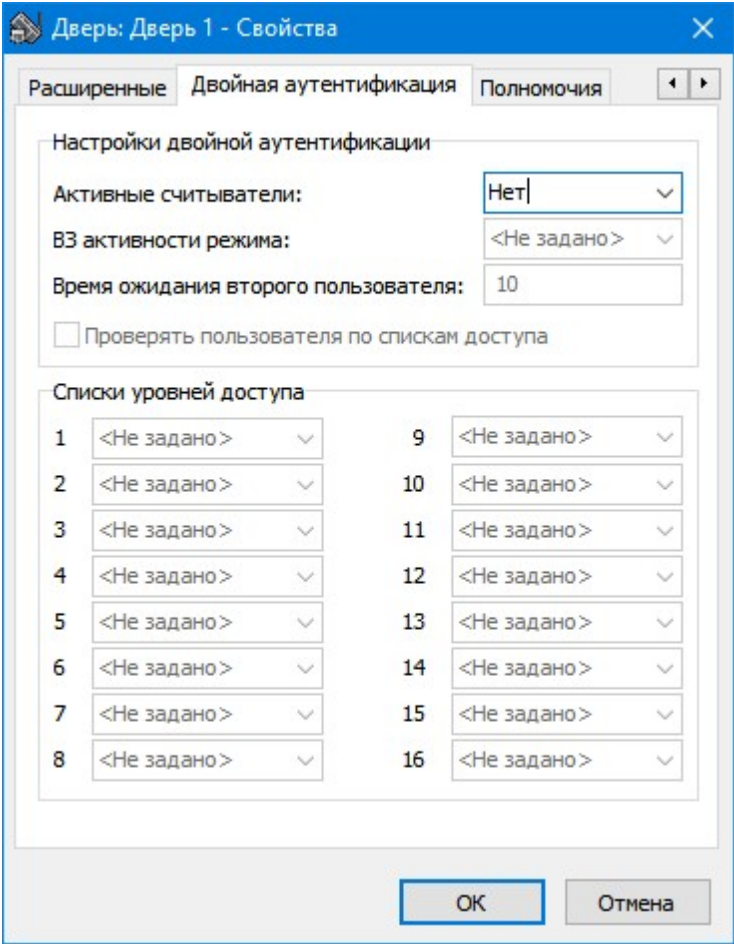
При использовании второго поколения оборудования Suprema в рамках ПК APACS 3000 имеется возможность использовать такой режим аутентификации, при котором доступ в определенное помещение будет предоставляться только при одновременной аутентификации двух сотрудников.

Для этого на вкладке «**Двойная аутентификация**» укажите следующие настройки:

- **Настройки двойной аутентификации** — в этой группе параметров укажите:
- **Активные считыватели** — выберите, какой считыватель будет являться активным для данного режима. При выборе в качестве активного *Входного*, *Выходного* или *Обоих* считывателей разблокируется настройка **ВЗ активности режима**.
- **ВЗ активности режима** — выберите временную зону, в течение которой будет активен выбранный считыватель.
- **Время ожидания второго пользователя** — установите время, в течение которого второй сотрудник должен предоставить данные для аутентификации.
- **Проверять пользователя по спискам доступа** — выберите этот флажок, чтобы доступ предоставлялся сотруднику только в том случае, если ему назначены соответствующие права доступа. При выборе данного флажка разблокируется группа параметров **Списки уровней доступа**.
- **Списки уровней доступа** — в этой группе параметров укажите списки

уровней доступа, которые будут использоваться для режима двойной аутентификации. Максимальное число списков - 16.

**Обратите внимание:** настройка **Проверять пользователя по спискам доступа** и группа параметров **Списки уровней доступа** предназначены только для проверки второго сотрудника.



Вкладка «Двойная аутентификация» окна редактирования объекта *Дверь*

Управление объектом *Дверь* осуществляется с помощью следующих команд:

Команды управления	Описание
<i>Открыть</i>	При выполнении команды дверь принудительно открывается. Для прохода через открытую дверь аутентификация не требуется.
<i>Закрыть</i>	При выполнении команды дверь принудительно закрывается и становится недоступна для входа.
<i>Поставить в нормальное состояние</i>	При выполнении этой команды дверь возвращается в нормальное состояние после выполнения команд <b>Открыть</b> и <b>Закрыть</b>
<i>Сбросить тревогу</i>	При выполнении команды будет сброшено тревога и звуковая сигнализация на входе, на котором была зарегистрирована тревога, а после вход вернется в нормальное состояние (например, была взломана дверь, а после закрыта).
<i>Информация о двери</i>	При выполнении команды откроется окно, в котором находится подробная информация о двери.
Клиентские команды	Описание
<i>Показать объект на плане</i>	При выполнении команды в окне <b>Просмотр планов</b> откроется план, на котором будет выделен этот объект.
<i>Поместить на план статическую иконку</i>	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
<i>Поместить объект</i>	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.8.17.11 Настройки домофона Suprema 2

**Настройки домофона Suprema 2** — логический объект системы, позволяющий использовать контроллеры BioStation A2 и FaceStation 2 в качестве домофонов. Для работы домофона также необходимо наличие SIP-сервера.

Настройки объекта расположены на следующих вкладках:

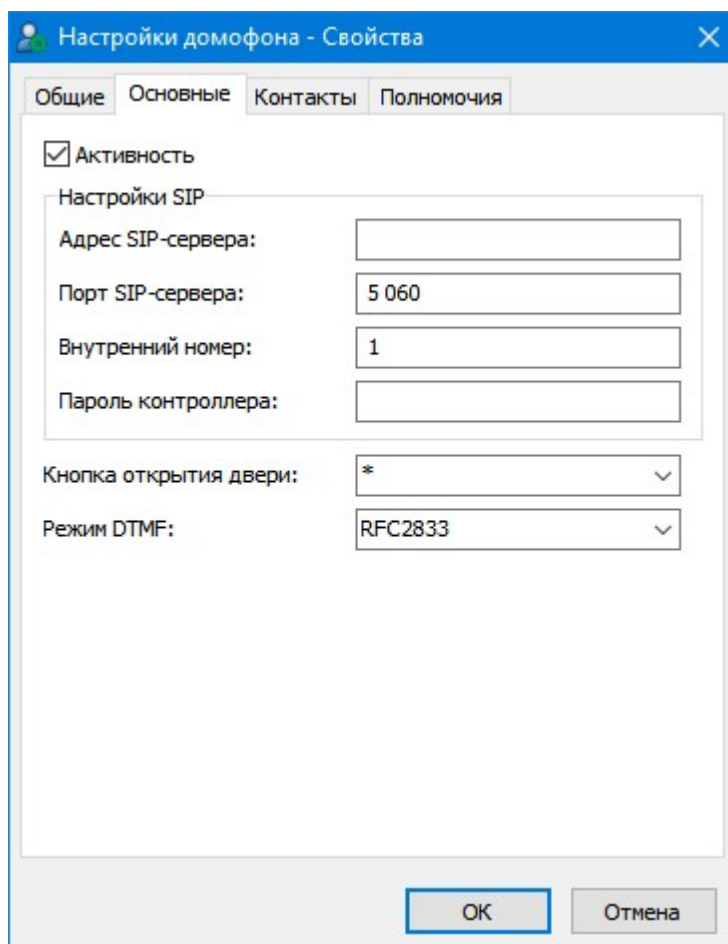
На вкладке «**Основные**» задаются настройки соединения с SIP-сервером:

- **Активность** — настройка определяет, используется ли объект *Настройки домофона* в системе.
- **Настройки SIP** — в этой группе параметров задайте следующие настройки:  
**Адрес SIP-сервера, Порт SIP-сервера, Внутренний номер, Пароль контроллера.** Указанные настройки должны совпадать с настройками на



SIP-сервере.

- **Кнопка открытия двери** — укажите кнопку открытия двери на клавиатуре оператора домофона. Кнопка должна совпадать с кнопкой открытия в SIP-клиенте оператора домофона.
- **Режим DTMF** — укажите режим тонального набора DTMF. Режим должен совпадать с режимом, выставленным на SIP-сервере.

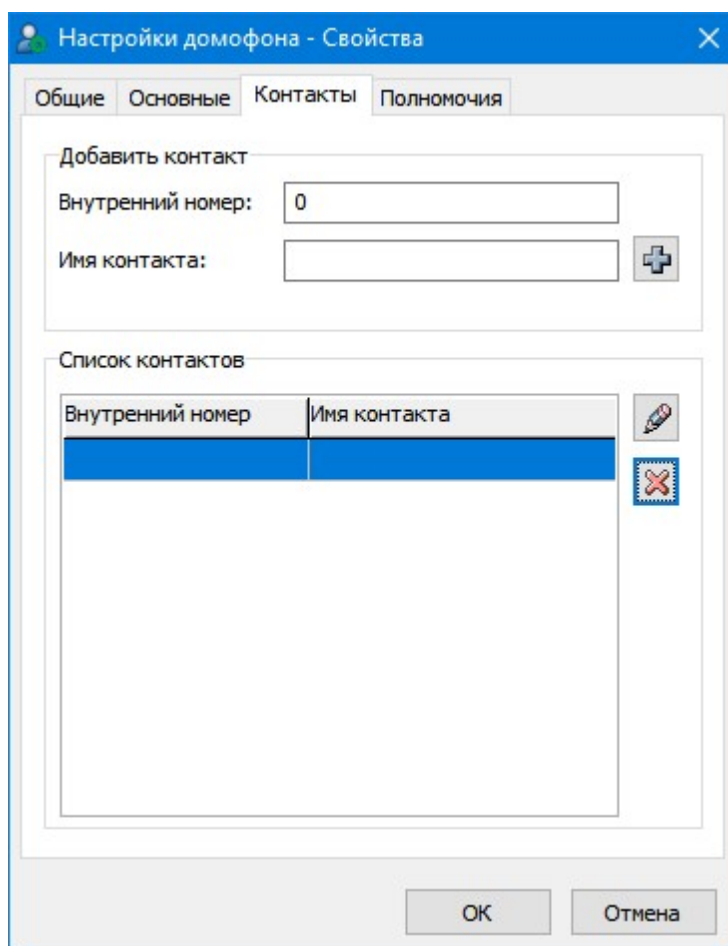


Вкладка «**Основные**» окна редактирования объекта *Настройки домофона*

На вкладке «**Контакты**» можно редактировать список операторов домофона, которым можно позвонить с данного контроллера. Редактирование контактов происходит только для контроллера. Контакты SIP-сервера при этом не меняются.

- **Добавить контакт** — эта группа параметров позволяет добавить контакты SIP-сервера в домофон:
- **Внутренний номер** — укажите внутренний номер контакта. Он должен совпадать с номером контакта, созданного на SIP-сервере.
- **Имя контакта** — укажите имя контакта. Имя будет отображаться в списке контактов на дисплее контроллера.
- **Добавить** — нажмите на эту кнопку, чтобы добавить контакт с указанными ID и именем.
- **Список контактов** — группа параметров, отвечающая за отображение и редактирование контактов:  
Таблица контактов состоит из следующих столбцов:

- **ID контакта.**
- **Имя контакта.**
- **Редактировать контакт** — нажмите эту кнопку, чтобы отредактировать выбранный контакт. Для редактирования откроется окно Редактирование контакта.
- **Удалить контакт** — нажмите эту кнопку, чтобы удалить выбранный контакт.



Вкладка «**Контакты**» окна редактирования объекта *Настройки домофона*

#### 1.8.17.12 Настройки звука и светодиодов Suprema 2

**Настройки звука и светодиодов Suprema 2** — объект, с помощью которого можно настраивать световое и звуковое сопровождение событий контроллера, например, «Доступ разрешен», «Считывание отпечатка» и другие.

Объект можно добавить только к контроллерам Suprema 2 без дисплея.

#### 1.8.18 Ведомые контроллеры Suprema 2

Раздел содержит информацию о ведомых устройствах Suprema 2.

Смотри также:

Конфигурирование ведомых контроллеров

#### 1.8.18.1 Ведомый контроллер BioStation A2

**Ведомый контроллер BioStation A2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомым контроллером BioStation A2 Suprema 2.

##### **Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioStation A2.

##### **Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

#### 1.8.18.2 Ведомый контроллер BioStation L2

**Ведомый контроллер BioStation L2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомым контроллером BioStation L2 Suprema 2.

##### **Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioStation L2.

##### **Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

#### 1.8.18.3 Ведомый контроллер BioStation 2

**Ведомый контроллер BioStation 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомым контроллером BioStation 2 Suprema 2.

##### **Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioStation 2.

##### **Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

#### 1.8.18.4 Ведомый контроллер BioEntry W2/P2/R2

**Ведомый контроллер BioEntry W2/P2/R2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомыми контроллерами BioEntry W2, BioEntry P2 и BioEntry R2 Suprema 2.

##### **Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioEntry W2/P2.

##### **Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

#### 1.8.18.5 Ведомый контроллер BioEntry W/Plus

**Ведомый контроллер BioEntry W/Plus** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическими объектами — ведомыми контроллерами BioEntry W и BioEntry Plus Suprema 2.

**Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioEntry W/Plus.

**Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

**1.8.18.6 Ведомый контроллер BioLite**

**Ведомый контроллер BioLite** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомым контроллером BioLite Suprema 2.

**Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioLite.

**Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

**1.8.18.7 Ведомый контроллер BioLite N2**

**Ведомый контроллер BioLite N2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомым контроллером BioLite N2 Suprema 2.

**Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера BioLite N2.

**Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

**1.8.18.8 Ведомый контроллер XPass S2/D2**

**Ведомый контроллер Xpass S2/D2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическими объектами — ведомыми контроллерами Xpass, Xpass S2 и Xpass D2 Suprema 2.

**Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее.  
Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера Xpass/S2.

**Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

**1.8.18.9 Ведомый контроллер FaceStation 2**

**Ведомый контроллер FaceStation 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — ведомым контроллером FaceStation 2 Suprema 2.

**Обратите внимание:** через контроллер FaceStation 2, настроенный как ведомый, нельзя заносить лица в базу данных. Заносите лица через ведущий контроллер FaceStation 2.

**Настройки**

Общие вкладки для всех ведомых контроллеров описаны ранее. Остальные вкладки идентичны вкладкам контроллера FaceStation 2.

### **Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

#### **1.8.18.10 Secure I/O 2**

**Secure I/O 2** — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — Secure I/O.

### **Команды**

Команды контроллеров были описаны ранее.

## **1.9 Особенности УРВ Suprema**

Настройка приложения «Учет рабочего времени» для оборудования Suprema не отличается от стандартной настройки приложения, за исключением одной особенности: УРВ считывателя Suprema.

УРВ считыватель Suprema используется в случаях, когда на предприятии количество направлений прохода превышает количество физических считывателей, например одна рабочая зона и один считыватель, использующийся для входа и выхода.

Далее рассмотрим применение УРВ считывателей Suprema.

### **1.9.1 Применение УРВ считывателей Suprema**

Рассмотрим применение УРВ считывателей Suprema для предприятия с одной рабочей зоной и одним считывателем, использующимся для входа и выхода.

#### **Создайте объекты УРВ**

1. Перед конфигурированием УРВ считывателей создайте объекты УРВ: *Смена, График, Рабочая зона*. Этих объектов будет достаточно для примера конфигурирования УРВ считывателей Suprema. Для полноценной настройки УРВ на предприятии необходимо также создать объект *Работа* и задать необходимые настройки в приложении «Учет рабочего времени».

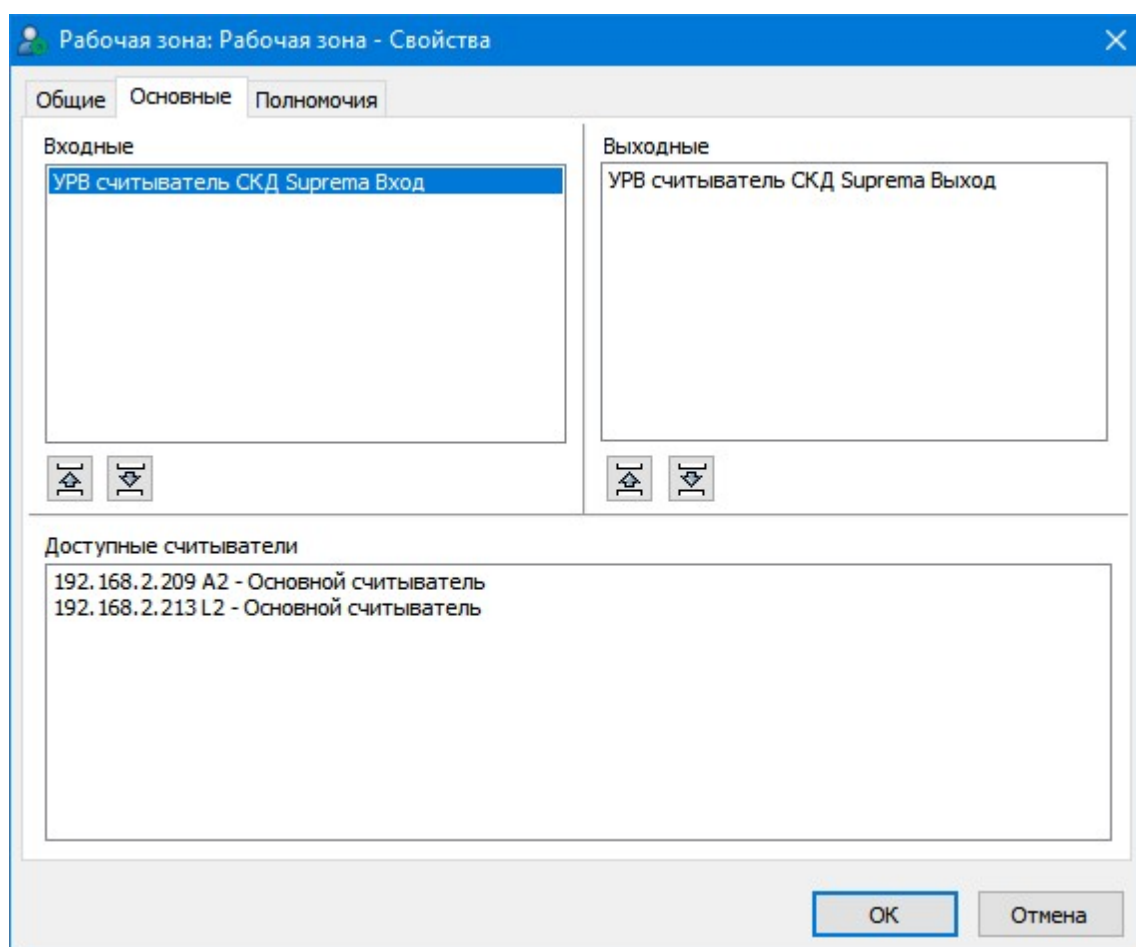
#### **Настройте режим УРВ на контроллере**

1. На вкладке «**УРВ**», контроллера Suprema 2, выберите *Ручной режим УРВ*. Отметьте флагом пункт **Запретить доступ без УРВ**.
2. На вкладке «**УРВ расширенный**» задайте одной кнопке **Название метки** *ВХОД*, а второй — *ВЫХОД*.

#### **Сконфигурируйте УРВ считыватели Suprema**

1. К объекту типа *Палка* добавьте УРВ считыватель Suprema: выберите пункт контекстного меню «Добавить / Учет рабочего времени / УРВ считыватель Suprema».
2. На вкладке «**Основные**» в поле **Ссылка на считыватель** выберите

- физический считыватель контроллера Suprema 2, а в поле **Кнопка УРВ** выберите кнопку с меткой **вход**.
3. Сохраните УРВ считыватель со словом «вход» в названии.
  4. Добавьте второй УРВ считыватель Suprema, укажите ссылку на физический считыватель, а в поле **Кнопка УРВ** выберите кнопку с меткой **выход**.
  5. Сохраните УРВ считыватель со словом «вход» в названии.
  6. Откройте объект *Рабочая зона* на вкладке «**Основные**» и добавьте входной УРВ считыватель в поле **Входные**, а в поле **Выходные** — выходной УРВ считыватель.

Вкладка «**Основные**» объекта *Рабочая зона*

**Обратите внимание:** в рабочую зону должны быть включены все входные и выходные считыватели, через которые можно войти и выйти с территории рабочей зоны.

**Обратите внимание:** если при изменениях в конфигурации системы какой-либо считыватель будет удален, сведения о нем по-прежнему будут находиться в настройках рабочей зоны (считыватель по-прежнему будет отображаться в поле **Входные** или **Выходные**, даже если он удален из дерева системы модуля **Проводник**). Это сделано потому, что в базе данных хранятся сообщения, которые поступали от этого считывателя и которые могут потребоваться при составлении отчетов. Если в этих сообщениях нет необходимости, считыватель может быть удален из настроек рабочей зоны.

### **Порядок прохода через контроллер с УРВ считывателем**

1. В зависимости от режима прохода приложите к контроллеру палец или карту.
2. Затем на дисплее или клавиатуре контроллера нажмите кнопку с меткой УРВ: *вход* или *выход*, в зависимости от направления прохода. Возможна и обратная последовательность действий: сначала выберите метку УРВ, затем приложите карту или палец.

**Обратите внимание:** пункт **Запретить доступ без УРВ**, на вкладке «УРВ», контроллера Suprema 2, запрещает проход без выбора метки. Его рекомендуется включать для строгого контроля УРВ. Если пункт не отмечен, проход будет разрешен без выбора метки УРВ.

### **Проверьте правильность настроек**

1. Выберите созданную рабочую зону и примените на ней команду **Показать монитор зоны**. Откроется окно **Монитор зоны**.
2. Пройдите по считывателю и выберите на контроллере УРВ метку *вход*. Пройдите по считывателю второй раз и выберите УРВ метку *выход*. Если все настроено верно, в окне **Монитор зоны** прошедший человек сначала появится в рабочей зоне, а затем исчезнет из нее.

## **1.10 Поиск и добавление оборудования Suprema 2**

Модуль **Поиск и добавление оборудования Suprema 2** автоматически находит в сети оборудование Suprema 2 и добавляет его в дерево оборудования.

Для запуска модуля в контекстном меню объекта *Сервер оборудования* выберите пункт «Поиск и добавление оборудования/Suprema 2».

Добавление оборудования с помощью модуля происходит в два шага:

1. Поиск и задание настроек — модуль показывает найденные в сети контроллеры Suprema 2, как уже добавленные в APACS 3000, так и новые.  
На этом шаге контроллерам можно задать IP-настройки и настройки RS-485, если их не задать, контроллеры добавятся со своими текущими параметрами.
2. Добавление устройств — на этом шаге выберите контроллеры, которые хотите добавить в APACS 3000, и, по желанию, смените им имена.  
После нажатия кнопки **Добавить** выбранные контроллеры добавятся в APACS 3000 со всеми заданными настройками.

### **1.10.1 Поиск и задание настроек**

Первый шаг модуля Поиск и добавление оборудования Suprema 2. На этом шаге в таблице отображаются доступные для добавления контроллеры и контроллеры, уже добавленные в APACS 3000.

Столбцы таблицы содержат следующую информацию:

- *Тип устройства* — тип устройства Suprema 2.
- *IP-адрес* — IP-адрес контроллера. Для контроллеров, найденных в сети, но не добавленных в APACS 3000, IP-адрес будет задан автоматически. Контроллерам рекомендуется задавать статический IP-адрес.

- *Порт* — порт контроллера. Для контроллеров, найденных в сети, но не добавленных APACS 3000, порт будет задан автоматически.
- *Режим* — режим работы контроллера: *ведущий*, *ведомый* или *независимый*.
- *В сети* — есть ли связь с устройством.
- *ID* — уникальный номер, обычно указанный на тыльной стороне устройства. Параметр используется для удобства идентификации однотипных контроллеров.
- *Подключено к* — IP-адрес устройства, к которому подключен контроллер.
- *Серверный режим* — работает ли устройство в серверном режиме. *Да* — серверный режим включен, *Нет* — серверный режим не включен.
- *В дереве* — наличие контроллера в дереве оборудования. *Да* — устройство добавлено в дерево, *Нет* — не добавлено.
- *Имя устройства* — имя контроллера.

Информацию в таблице можно сортировать, для этого нажмите на название столбца, по которому хотите сделать сортировку.

### **Работа с модулем**

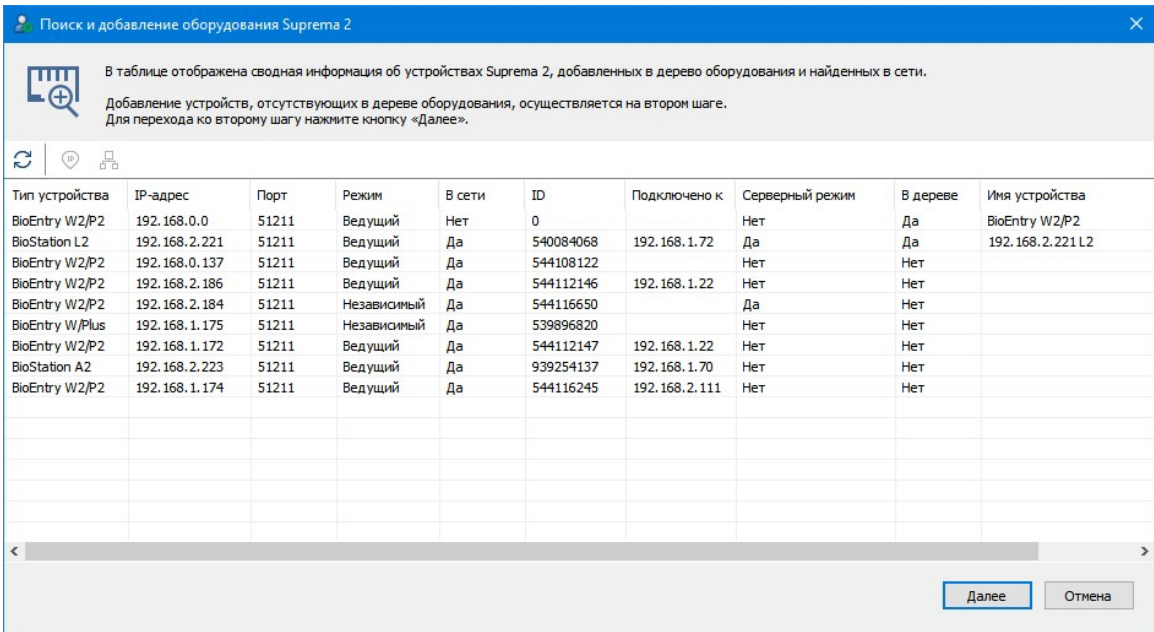
С помощью кнопок в верхней левой части окна можно изменить настройки контроллеров и запустить поиск.

- Для того чтобы выполнить поиск оборудования нажмите кнопку **Поиск**. Информация о найденных контроллерах в таблице будет обновлена.
- Чтобы изменить IP-настройки контроллера, выделите его в таблице и нажмите кнопку **IP настройки**, или выберите пункт контекстного меню контроллера «Задать IP настройки». Откроется окно **Настройки контроллера Suprema 2**.
- Чтобы настроить на контроллере интерфейс RS-485, выделите его в таблице и нажмите кнопку **Настройки RS-485**, или выберите пункт контекстного меню «Задать настройки RS-485». Откроется окно **Настройки RS-485**.

Завершив настройку контроллеров, нажмите кнопку **Далее**. Откроется диалоговое окно **добавления устройств**.

**Обратите внимание:** если список найденного оборудования пуст, попробуйте поменять настройки сетевого адаптера.





Первый шаг добавления оборудования Suprema

1.10.2 Добавление устройств

Второй шаг модуля Поиск и добавление оборудования Suprema 2.

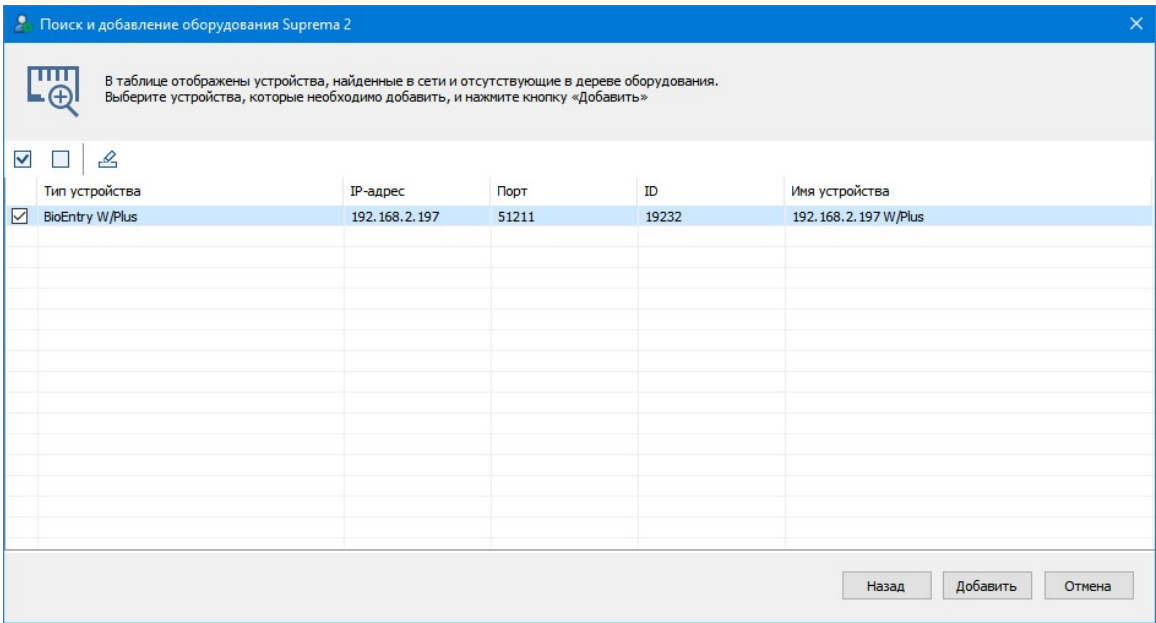
На этом шаге выберите контроллеры, которые необходимо добавить и нажмите кнопку **Добавить**.

В таблице показаны только те контроллеры, которые можно добавить в APACS 3000. Уже добавленные контроллеры в таблице не отображаются.

Работа с модулем

- Поставьте флажки для тех контроллеров, которые требуется добавить. Воспользуйтесь кнопкой **Выделить все**, чтобы выбрать все контроллеры, для отмены выбора нажмите кнопку **Снять выделение**.
- Для изменения имени устройства выделите его в таблице и нажмите кнопку **Переименовать**, или выберите пункт контекстного меню «Переименовать».
- Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы выбранные контроллеры добавились в дерево оборудования. *Сетевые драйверы Suprema 2* для выбранных контроллеров создадутся автоматически.
- Для возвращения на предыдущий шаг Поиск и задание настроек нажмите кнопку **Назад**.

**Обратите внимание:** после добавления контроллер может не выходить на связь, если находится в серверном режиме и подключен к серверу. В таком случае выключите сервер, к которому подключен контроллер, а затем отключите на контроллере серверный режим. Для этого на первом шаге поиска оборудования нажмите кнопку **IP настройки** и в открывшемся окне снимите флажок **Режим сервера**.



Второй шаг добавления оборудования Suprema

1.11 Поиск и добавление ведомых устройств Suprema 2

Модуль **Поиск и добавление ведомых устройств Suprema 2** предназначен для упрощения добавления ведомого оборудования Suprema 2.

Для запуска модуля в контекстном меню контроллера Suprema 2 выберите пункт «Найти и добавить ведомые устройства».

В окне модуля находится таблица ведомых устройств со следующими столбцами:

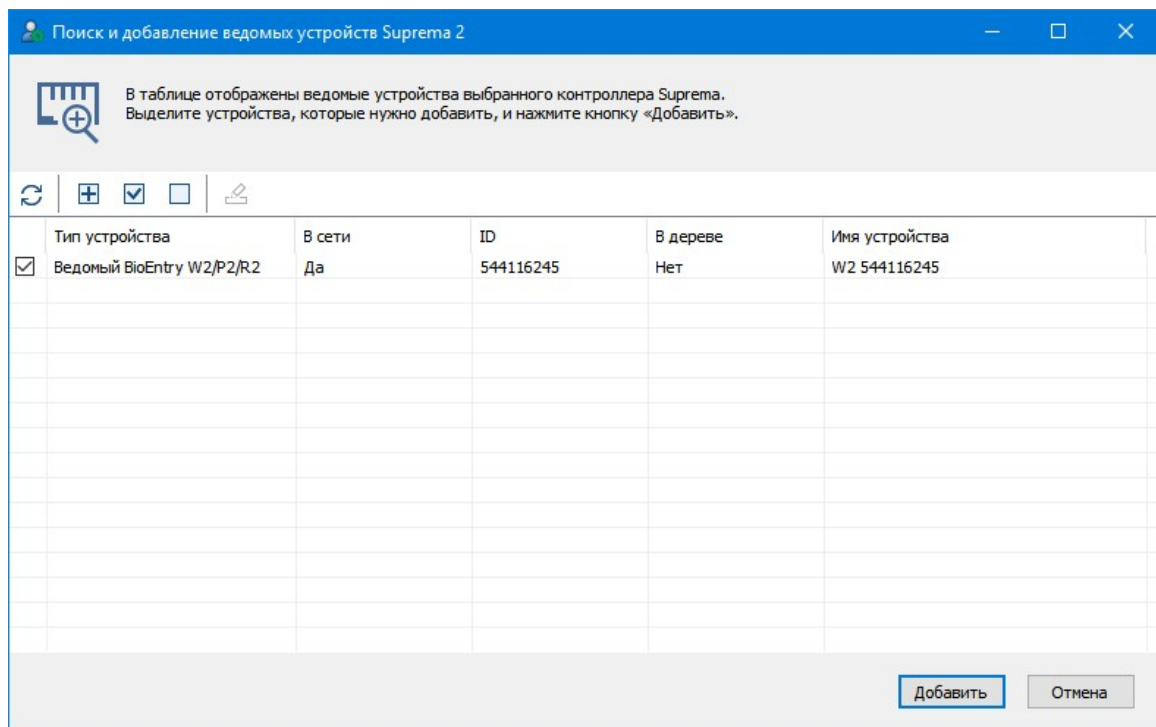
- *Тип устройства* — в столбце указан тип ведомого устройства Suprema 2.
- *В сети* — столбец содержит информацию о наличии связи с устройством.
- *ID* — столбец содержит ID ведомого устройства. ID также написан на корпусе устройства.
- *В дереве* — столбец содержит информацию о наличии устройства в дереве объектов.
- *Имя устройства* — столбец содержит автоматически сгенерированное имя устройства.

Работа с модулем

Изменение настроек поиска и добавления осуществляется с помощью кнопок, расположенных в верхней части окна.

- Для того чтобы выполнить поиск оборудования нажмите кнопку **Поиск**. Информация о найденных ведомых устройствах в таблице будет обновлена.
- Чтобы выделить все устройства, кроме тех, которые уже добавлены в дерево, нажмите кнопку **Выделить на добавление**.
- Чтобы выделить все устройства, нажмите кнопку **Выделить все**, чтобы снять выделение — **Снять выделение**.
- Для смены имени ведомого устройства нажмите кнопку **Сменить имя**.

После выбора устройств для добавления нажмите кнопку **Добавить**. К контроллеру добавятся выбранные дочерние устройства.



Модуль **Поиск и добавление ведомых устройств Suprema 2**

## 1.12 Поиск и удаление ведомых устройств Suprema 2

Модуль **Поиск и удаление ведомых устройств Suprema 2** предназначен для упрощения удаления ведомого оборудования Suprema 2. Для запуска модуля в контекстном меню контроллера Suprema 2 выберите пункт «Найти и удалить ведомые устройства».

В окне модуля находится таблица ведомых устройств со следующими столбцами:

- *Тип устройства* — в столбце указан тип ведомого устройства Suprema 2.
- *В сети* — столбец содержит информацию о наличии связи с устройством.
- *ID* — столбец содержит ID ведомого устройства. ID также написан на корпусе устройства.
- *В дереве* — столбец содержит информацию о наличии устройства в дереве объектов.
- *Имя устройства* — столбец содержит автоматически сгенерированное имя устройства.

### **Работа с модулем**

Изменение настроек поиска и добавления осуществляется с помощью кнопок, расположенных в верхней части окна.

- Для того чтобы выполнить поиск оборудования нажмите кнопку **Поиск**. Информация о найденных ведомых устройствах в таблице будет обновлена.
- Чтобы выделить все устройства, которые есть в дереве, но которые недоступны в сети (физически отключены), нажмите кнопку **Выделить на добавление**.
- Чтобы выделить все устройства, нажмите кнопку **Выделить все**, чтобы



полученной карты.

Для блокировки смарт-карты следует заблокировать карту, номер которой был записан на смарт-карту.

Далее рассмотрим конфигурирование режима смарт-карт.

#### 1.13.1.1 Конфигурирование режима смарт-карт

##### **Конфигурирование контроллера для работы со смарт-картами**

Для того чтобы контроллер Suprema 2 мог читать и записывать смарт-карты, выполните следующие действия:

1. Добавьте к контроллеру объект *Конфигурация карт MIFARE/iCLASS*.

2. На вкладке «**Основные**» объекта конфигурации карт укажите настройки используемых смарт-карт:

- **Адрес первого блока с данными** — адрес первого блока, на который производителем карт допускается запись информации. Для карт MIFARE по умолчанию равен 4, для карт iCLASS — 13.

- **Первичный ключ** — значение используемое для шифрования данных. Для карт MIFARE по умолчанию равен FFFFFFFF, для карт iCLASS — FFFFFFFF.

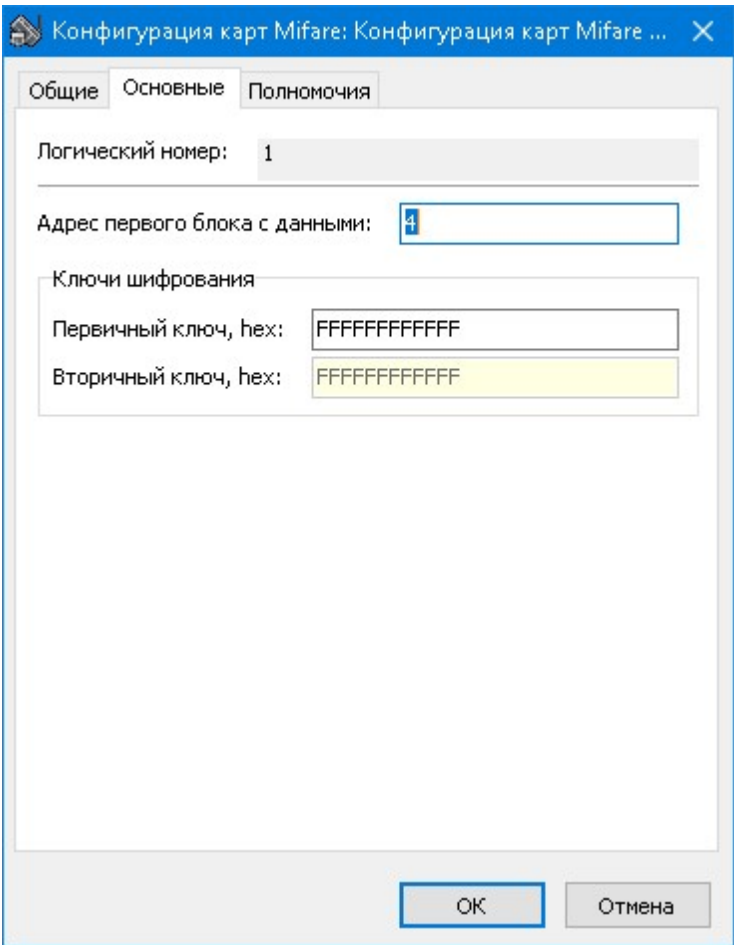
3. В группе параметров **Конфигурация форматов смарт-карт** на вкладке «**Карты**» контроллера Suprema 2 укажите созданный объект конфигурации карт.

4. Выберите один из режимов работы контроллера Suprema 2: *Карта, Карта и отпечаток, Карта и ПИН, Карта и отпечаток или ПИН, Карта и отпечаток и ПИН*. Выбор режимов осуществляется на вкладке «**Режимы**» или «**Режимы расширенные**», в зависимости от того, какую настройку вы используете.

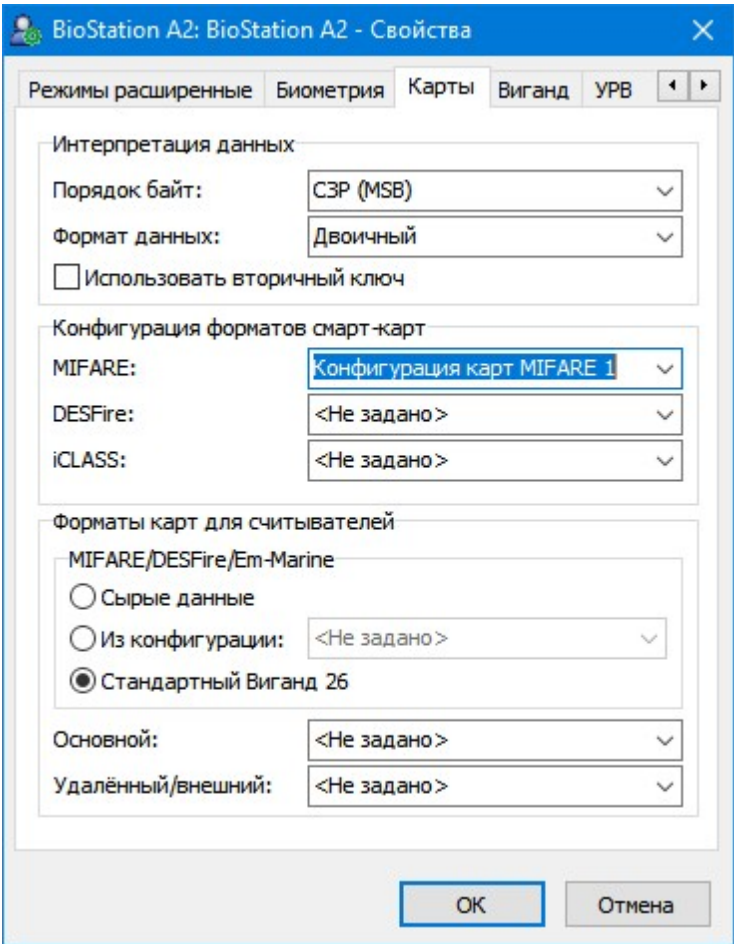
5. Добавьте объект *Список уровней доступа* в существующую группу доступа.

**Обратите внимание:** если вы не хотите, чтобы пользователи отгружались на контроллер Suprema 2 – снимите флажок с контроллера в группе доступа.

6. Убедитесь, что первая выданная карта пользователя имеет право прохода на управляющем контроллере.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Конфигурация карт MIFARE/iCLASS*



Вкладка «Карты» контроллера BioStation A2

Для удобства пользователя работать со смарт-картами можно в приложениях «Консоль» и «Картотека». Функционал обоих приложений идентичен.

### **Работа со смарт-картами в приложении Консоль**

#### **Сканирование смарт-карты.**

Перед записью смарт-карты убедитесь, что на ней нет никакой нужной информации. Записанная карта содержит информацию о количестве шаблонов отпечатков, их размере, дате активации и так далее. Форматированная карта содержит информацию о типе карты, размере данных и так далее.

Для сканирования смарт-карты выполните следующее:

1. Выполните команду **Сканировать карту** на контроллере, выбрав пункт контекстного меню «Управление / Сканировать карту».
2. В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав клавишу **ОК**.
3. Приложите карту к считывателю, после чего откроется окно **Информация о карте**, содержащее информацию о приложенной карте.

#### **Форматирование смарт-карты.**

Перед записью отформатируйте смарт-карту. Запись на не отформатированную смарт-карту возможна, при этом данные на карте будут перезаписаны новыми, но в работе такой карты возможны сбои.

Для форматирования смарт-карты выполните следующее:

1. Выполните команду **Форматировать смарт-карту** на контроллере, выбрав пункт контекстного меню «Управление / Форматировать смарт-карту».
2. В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав кнопку **ОК**.
3. Приложите карту к считывателю. По завершении форматирования будет показано сообщение «Карта успешно отформатирована».

#### **Запись смарт-карты.**

**Обратите внимание:** перед записью смарт-карты у пользователя должен быть заведен шаблон отпечатка, выдана хотя-бы одна карта, назначена группа доступа и, если нужно, заведен ПИН-код.

Записывать рекомендуется отформатированную смарт-карту.

Для записи сотрудника на смарт-карту выполните следующее:

1. Выполните команду **Записать смарт-карту** на контроллере, выбрав пункт контекстного меню «Управление / Записать смарт-карту».
2. В открывшемся окне **Запись данных на смарт-карту** в поле **Пользователь** выберите пользователя для записи на карту, укажите другие настройки и нажмите кнопку **Записать**.
3. Приложите карту к считывателю.

### **Работа со смарт-картами в приложении Картотека**

Работа со смарт-картами в приложении «Картотека» происходит в окне **Запись данных на смарт-карту**. Для вызова окна выполните команду **Записать смарт-карту** на владельце карты.



**Обратите внимание:** при первом выполнении команды система предложит выбрать контроллер для записи, открыв окно **Выбрать объект**.

### **Сканирование смарт-карты.**

Перед записью смарт-карты убедитесь, что на ней нет никакой нужной информации. Записанная карта содержит информацию о количестве шаблонов отпечатков, их размере, дате активации и так далее. Форматированная карта содержит информацию о типе карты, размере данных и так далее.

Для сканирования смарт-карты выполните следующее:

- 1.Нажмите кнопку **Сканировать**.
- 2.В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав клавишу **ОК**.
- 3.Приложите карту к считывателю, после чего откроется окно **Информация о карте**, содержащее информацию о приложенной карте.

### **Форматирование смарт-карты.**

Перед записью отформатируйте смарт-карту. Запись на не отформатированную смарт-карту возможна, при этом данные на карте будут перезаписаны новыми, но в работе такой карты возможны сбои.

Для форматирования смарт-карты выполните следующее:

- 1.Нажмите кнопку **Форматировать**.
- 2.В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав кнопку **ОК**.
- 3.Приложите карту к считывателю. По завершении форматирования будет показано сообщение «Карта успешно отформатирована».

### **Запись смарт-карты.**

**Обратите внимание:** перед записью смарт-карты у пользователя должен быть заведен шаблон отпечатка, выдана хотя-бы одна карта, назначена группа доступа и, если нужно, заведен ПИН-код.

Записывать рекомендуется отформатированную смарт-карту.

Для записи сотрудника на смарт-карту выполните следующее:

- 1.Нажмите кнопку **Записать**, предварительно указав необходимые настройки.
- 2.Приложите карту к считывателю.

**Обратите внимание:** по умолчанию на смарт-карту записываются данные владельца, на котором была выполнена команда **Записать смарт-карту**. Для смены владельца отредактируйте поле **Пользователь**.

### **После записи смарт-карт**

После записи пользователя на смарт-карту хранение некоторых данных становится необязательным и их можно удалить:

- Пользователи в памяти контроллера Suprema 2. Для удаления всех пользователей выполните на контроллере команду «Управление/Удалить всех пользователей».
- Шаблон отпечатка в картотеке. Для удаления отпечатка пользователя откройте окно редактирования пользователя, на вкладке «Биоданные» выберите шаблон отпечатка и нажмите кнопку **Удалить отпечаток**.
- ПИН-код в картотеке. Для удаления ПИН-кода откройте окно



редактирования пользователя и на вкладке «СКД Suprema» в пункте **PIN** удалите ПИН-код.

### 1.13.2 Режим дублирование считывателя

Внешние считыватели, подключенные к контроллерам Suprema 2, по умолчанию можно использовать только в режиме прохода по карте. Чтобы использовать внешние считыватели в режимах «Карта и отпечаток / лицо» или «Карта и ПИН», их нужно подключить как дублирующие. Карту, приложенную на дублирующий считыватель, контроллер считает как приложенную на основной.

#### **Применение дублирующего считывателя**

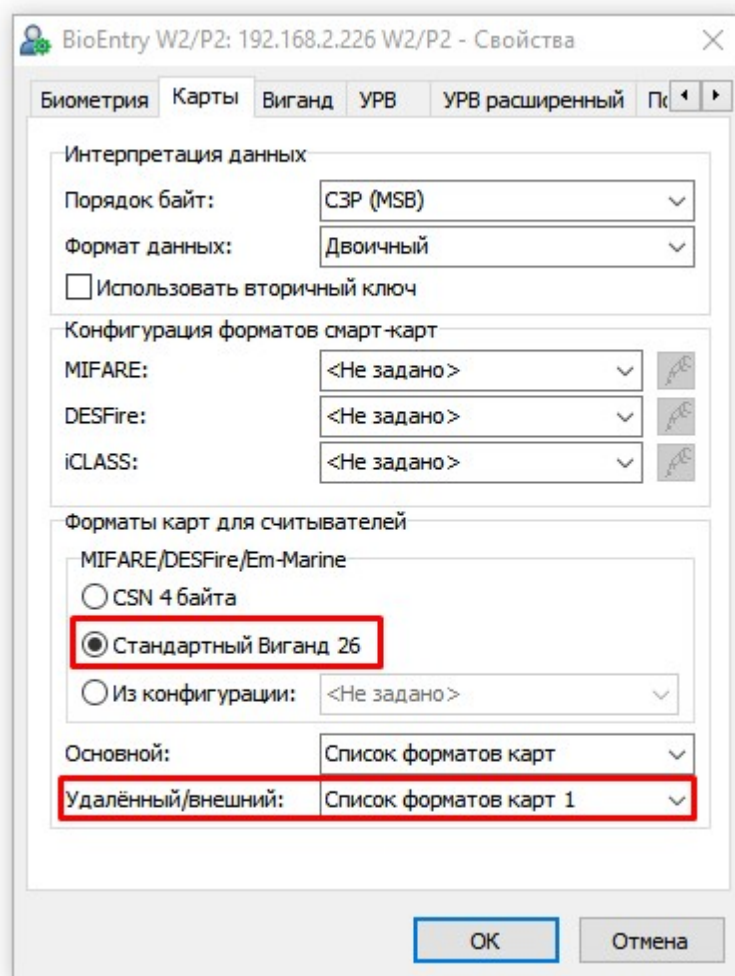
На одном московском заводе используются старые контроллеры, которые читают карты proximity. Директор завода столкнулся с проблемой: сотрудники прогуливали работу и передавали свои карты коллегам, чтобы они отмечались за них на проходной. Из-за этого завод терпел убытки.

Чтобы решить эту проблему, на проходную установили биометрические контроллеры FaceStation 2. Их режим прохода «Карта и лицо» исключает возможность пройти по чужой карте, так как нужно еще предъявить лицо владельца.

Однако новые контроллеры не читали карты proximity, которые используются на заводе. Чтобы сэкономить и не покупать новые карты всем сотрудникам, к новым контроллерам подключили внешние proximity считыватели от старых контроллеров. А чтобы они смогли работать в режиме «Карта и лицо», считыватели подключили в режиме дублирования основного считывателя. После этого случаи прогула почти исчезли.

#### **Настройка дублирующего считывателя**

1. Подключите внешний считыватель по Wiegand линии к контроллеру Suprema 2. Отдельного объекта в дереве оборудования для этого считывателя создавать не требуется.
2. Выставьте на контроллере, на вкладке «**Режимы**», один из режимов «Карта и отпечаток» или «Карта и лицо», в зависимости от контроллера.
3. На вкладке «**Карты**», контроллера Suprema 2, выберите пункт **Стандартный Виганд 26**, а в пункте **Удаленный/внешний** выберите объект типа **Список форматов карт** с включенным в него форматом Wiegand 26. Этот объект создается автоматически при создании контроллера. Если используется другой формат Wiegand, настройте его самостоятельно.



### **Проверка дублирующего считывателя**

Проверьте дублирующий считыватель после настройки. Перед проверкой убедитесь, что у владельца карты есть доступ на контроллер и заведены биоданные, если нет — настройте доступ и заведите биоданные.

1. Приложите карту на дублирующий считыватель, контроллер запросит предъявить лицо или отпечаток пальца.
2. Предъявите лицо или отпечаток пальца.
3. Контроллер разрешит проход и пришлет стандартное сообщение *Доступ разрешен*.

### **Ограничения дублирующих считывателей**

- для работы дублирующего считывателя на контроллере должна быть прошивка, вышедшая для BioStar 2.6 или более поздняя.
- дублирующие считыватели могут работать только с ведущими контроллерами: на вкладке «**Основные**» в группе параметров **Настройки RS-485** задан *Независимый* или *Ведущий* **Режим**.
- дублирующие считыватели не работают на перепрошитых устройствах первого поколения: BioEntry Plus/W, BioLite Net.