



APACS 3000

Драйвер Suprema 2

Руководство пользователя

Соглашения, используемые в книге

В этой книге используются следующие соглашения о шрифтах:

- *курсив* — используется при ведении новых терминов и указаний текстовых значений переменных,
- **полужирное начертание** — используется для выделения названий элементов окон,
- ***полужирный курсив*** — используется для выделения названий окон,
- «кавычки» — используются для выделения названий приложений и пунктов меню.

Оглавление

1 Драйвер Suprema 2	4
1.1 Введение	4
1.2 Конфигурирование оборудования Suprema 2	4
1.3 Объекты Suprema 2	6
Сетевой драйвер Suprema 2	7
Сетевой драйвер Suprema 2	8
Контроллеры Suprema 2	8
Контроллер BioStation A2	20
Контроллер BioStation L2	28
Контроллер BioStation 2	29
Контроллер BioEntry W2/P2	30
Контроллер BioEntry W/Plus	33
Контроллер BioLite	35
Контроллер XPass/S2	35
Считыватель Suprema 2	36
RFID-считыватель Suprema 2	37
Реле Suprema 2	39
Логический вход Suprema 2	39
Датчик взлома корпуса Suprema 2	39
Secure I/O 2	39
Конфигурирование Secure I/O 2	40
Реле Secure I/O 2	40
Логические объекты контроллеров Suprema 2	40
Временная зона Suprema 2	41
Список праздников Suprema 2	45
Праздник СКД Suprema 2	45
Список уровней доступа Suprema 2	46
Уровень доступа Suprema 2	47
Формат карт Suprema 2	48
Список форматов карт Suprema 2	50
Оператор контроллера Suprema 2	50
Конфигурация карт MIFARE	51
Конфигурация карт iCLASS	52
Дверь Suprema 2	53
1.4 Введение в УРВ	58
Пример построения детального отчета	59
1.5 Поиск и добавление оборудования Suprema 2	64
Поиск и задание настроек	64
Добавление устройств	66
1.6 Режим смарт-карт	66
Конфигурирование режима смарт-карт	68

1 Драйвер Suprema 2

Данное руководство рассказывает о настройках и управлении объектами Suprema 2, а также о сообщениях, поступающих от системы.

Руководство предназначено как для администратора, так и для оператора работающего с системой.

1.1 Введение

Драйвер Suprema 2 предназначен для поддержки второго поколения оборудования Suprema в рамках ПК APACS 3000 в качестве считывателя под управлением другого контроллера.

Описание работы со всеми типами контроллеров в рамках ПК APACS 3000 совпадает, поэтому их настройки рассматриваются как настройки объекта *Контроллер Suprema 2*.

Драйвер позволяет работать со следующими контроллерами:

- биометрические контроллеры:

- BioEntry W/Plus,
- BioEntry W2/P2,
- BioLite,
- BioStation L2,
- BioStation A2,
- BioStation 2.

- RFID контроллеры:

- Xpass/S2.

1.2 Конфигурирование оборудования Suprema 2

Конфигурация системы отображается в левой части окна **Проводник** в виде иерархического списка (дерева).

К объектам дерева могут быть добавлены дочерние объекты.

Добавление объектов осуществляется одним из перечисленных способом:

- пунктом контекстного меню «Добавить»;
- пунктом контекстного меню «Объект/Добавить», вызываемого кнопкой **Меню** на панели инструментов;
- кнопкой **Добавить** на панели инструментов;
- клавишей <Ins>.

Обратите внимание: при удалении объекта системы, вместе с ним

удаляются его дочерние объекты.

При добавлении появляется окно со свойствами объекта, где необходимо указать настройки нового объекта. После всех произведенных действий нажмите на кнопку **ОК**, добавленный объект отобразится в структуре дерева.

Конфигурирование контроллеров Suprema 2 в качестве считывателей

Приступать к конфигурированию контроллеров Suprema 2 в качестве считывателей следует после завершения конфигурирования основных контроллеров, под управлением которых контроллеры Suprema 2 будут работать.

1. Сконфигурируйте в окне **Проводник** объект типа *Контроллер Suprema 2*:
 - Автоматически. В контекстном меню объекта *Сервер оборудования* выберите пункт «Поиск и добавление оборудования/Suprema2». Откроется окно Поиск и задание настроек. Задайте необходимые настройки и нажмите кнопку **Далее**. Выберите отсутствующие в дереве оборудования контроллеры, которые будут добавлены. Нажмите кнопку **Добавить**, в дерево оборудования добавятся выбранные контроллеры и соответствующие им драйверы.
 - Вручную. Присвойте контроллеру IP-адрес при помощи утилиты ArcSupremaUtils. К объекту *Сервер оборудования* добавьте объект *Сетевой драйвер Suprema 2*, в настройках объекта укажите IP-адрес контроллера и номер IP-порта. К объекту *Сетевой драйвер Suprema 2* добавьте объект типа *Контроллер Suprema*
2. Добавьте автоматически созданный подобъект контроллера *Список уровней доступа* к нужной группе доступа.
3. Загрузите на контроллер Suprema 2 владельцев карт с помощью команды **Загрузить пользователей**, в случае, если они уже заведены в картотеке. В дальнейшем владельцы будут отгружаться автоматически после создания, при условии, что контроллер находится на связи.

Обратите внимание: для того чтобы сотрудник отгружался на контроллер Suprema 2 ему должен быть выдан хотя бы один идентификатор.

Отображение фотографии на контроллере во время прохода

Для отображения фотографии сотрудника на дисплее контроллера Suprema 2 во время авторизации выполните следующее:

1. Откройте файл:
[APACS 3000]
\\bin\\ApcSysExt\\ApcSecurityManager\\tApcSysExtRegistry.xml, где
[APACS 3000] — папка, куда установлен ПК APACS 3000
2. В теге со свойством Name="DownloadPhoto" измените значение
vValue на true.
3. Перезапустите сервер APACS 3000, для того чтобы изменения
вступили в силу.
4. Выполните команду **Загрузить карты** на контроллере Suprema 2.
Вместе с данными пользователей на контроллер загрузятся их
фотографии (для тех пользователей, у кого они были добавлены).

Обратите внимание: при большом количестве фотографий в базе данных, будет увеличено время выполнения команд загрузки данных на контроллер и группового редактирования владельцев/идентификаторов.

Конфигурирование карт Suprema 2

Для того чтобы контроллер Suprema 2 мог работать с картами формата Wiegand 26 необходимо сделать следующее:

1. На вкладке «**Карты**» контроллера Suprema 2 в поле **Основной** укажите список форматов карт, который будет использоваться для основного считывателя, а в поле **Удаленный/внешний** — для внешнего. По умолчанию в контроллерах Suprema 2 находится список форматов карт, который включает в себя формат карт Виганд 26.
2. Выдайте сотруднику идентификатор в приложении «Картотека». В окне идентификатора на вкладке «**Основные**» в поле **Код организации** укажите значение кода организации. По умолчанию в формате Wiegand 26 код организации — это первые 8 цифр номера карты.

Конфигурирование других форматов карт описано тут.

1.3 Объекты Suprema 2

Все объекты системы имеют ряд стандартных настроек и ряд настроек, зависящих от типа объекта.

Настройки можно задать или просмотреть на вкладках окна редактирования свойств объекта.

Редактирование и просмотр настроек объектов осуществляется в рамках модуля **Проводник** и выполняется одним из следующих способов:

- пунктом контекстного меню «Редактировать»,
- кнопкой **Редактировать** на панели инструментов,

- клавишей <Enter>.

Стандартные настройки объекта находятся на вкладке «**Общие**» окна редактирования свойств объекта.

Вкладка «**Полномочия/Права**» предназначена для назначения прав оператора на те или иные действия с объектами.

Вкладка «**Полномочия/Аудит**» предназначена для настройки аудита действий оператора с объектами.

Вкладка «**Полномочия/Подтверждение сообщений**» предназначена для настройки подтверждения оператором сообщений, поступающих от объекта.

На остальных вкладках находятся персональные настройки объекта.

1.3.1 Сетевой драйвер Suprema 2

Сетевой драйвер Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление соединением компьютера с контроллером Suprema 2 по сети.

Настройки

Все настройки объекта расположены на вкладке «**Основные**»

На вкладке «**Основные**» можно задать следующие настройки сетевого драйвера контроллеров Suprema:

- **IP-адрес** — укажите IP-адрес контроллера.

Обратите внимание: для выдачи IP-адреса контроллеру применяется утилита поиска и задания IP настроек контроллеров Suprema (ArcSupremaUtils.exe). Данная утилита входит в набор стандартных утилит.

- **Порт** — укажите номер IP-порта, который использует контроллер.

Внешние команды	Описание
Запустить Ping	При выполнении команды откроется консольное окно утилиты ping, где будет проверяться соединение с данным сетевым устройством по указанному IP-адресу.
Проверить соединение	Команда позволяет проверить, открыт ли TCP-порт, указанный в настройках данного объекта. При выполнении команды откроется консольное окно утилиты telnet. Если TCP-порт открыт,

	то в окне будет пусто. Если TCP-порт закрыт, то в окне появится сообщение об ошибке.
--	--

1.3.2 Сетевой драйвер Suprema 2

Сетевой драйвер Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление соединением компьютера с контроллером Suprema 2 по сети в качестве считывателя под управлением другого контроллера.

Настройки

Все настройки объекта расположены на вкладке «**Основные**»

На вкладке «**Основные**» можно задать следующие настройки сетевого драйвера контроллеров Suprema:

- **IP-адрес** — укажите IP-адрес контроллера.

Обратите внимание: для выдачи IP-адреса контроллеру применяется утилита поиска и задания IP настроек контроллеров Suprema (ArcSupremaUtils.exe). Данная утилита входит в набор стандартных утилит.

- **Порт** — укажите номер IP-порта, который использует контроллер.

Внешние команды	Описание
Запустить Ping	При выполнении команды откроется консольное окно утилиты ping, где будет проверяться соединение с данным сетевым устройством по указанному IP-адресу.
Проверить соединение	Команда позволяет проверить, открыт ли TCP-порт, указанный в настройках данного объекта. При выполнении команды откроется консольное окно утилиты telnet. Если TCP-порт открыт, то в окне будет пусто. Если TCP-порт закрыт, то в окне появится сообщение об ошибке.

1.3.3 Контроллеры Suprema 2

Контроллер Suprema 2 — это объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — одним из контроллеров Suprema 2.

Общие настройки контроллеров

Все настройки контроллеров находятся во вкладках окна редактирования контроллера. Вкладки делятся на общие, присущие всем контроллерам, и индивидуальные, уникальные для одного или нескольких контроллеров.

Общими для контроллеров Suprema 2 являются следующие вкладки: «Общие», «Карты», «Виганд», «УРВ», «УРВ расширенный».

Рассмотрим подробнее общие вкладки контроллеров.

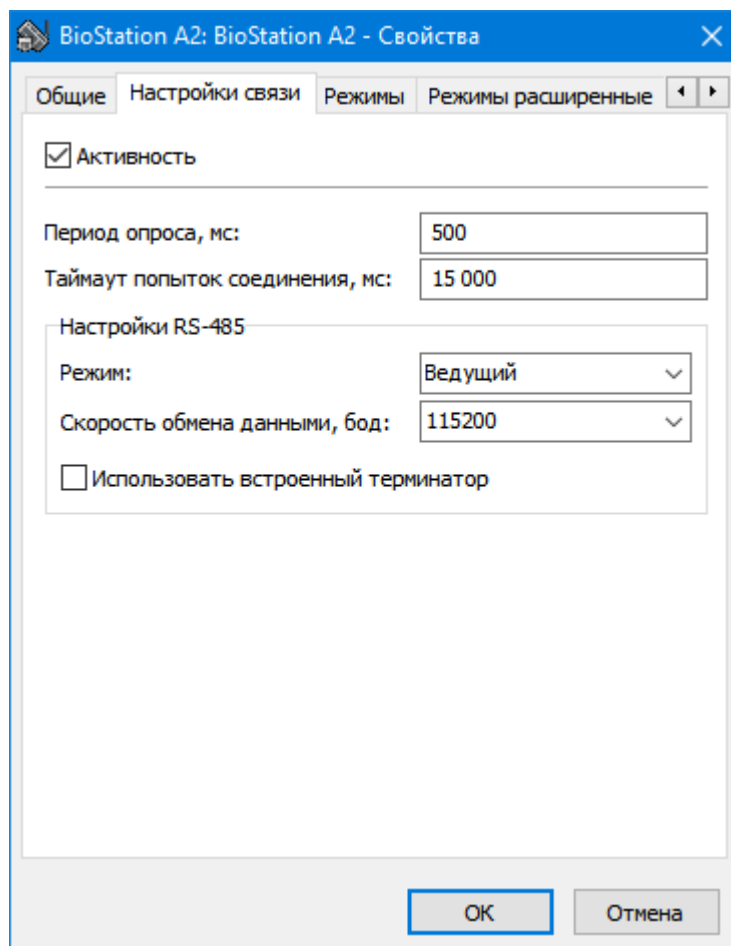
На вкладке «**Общие**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Активность** — настройка определяет, используется ли контроллер в системе.
- **Удаление пользователей при деактивации** — если поставлен этот флажок, пользователи автоматически будут удалены из памяти контроллера во время удаления контроллера из дерева оборудования и при снятии флага **Активность** в настройках контроллера. Это поможет предотвратить несанкционированный доступ к данным пользователей в случае, когда контроллер списывается или переходит в другую фирму / филиал.
- **Период опроса, мс** — укажите период опроса контроллера системой. По умолчанию установлено значение *500 мс*.
- **Таймаут попыток соединения, мс** — укажите время, по прошествии которого будут повторяться попытки соединения при потере связи с контроллером (по умолчанию *15000 мс*).
- **Настройки RS-485** — группа параметров содержит настройки для служб контроллеров Suprema 2, опрашивающих RS-485 порты.
 - **Режим** — выберите режим, в котором будет работать контроллер: *Независимый, Ведущий, Ведомый, Не используется*. При выборе режима *Не используется* линии RS-485 будут отключены.
 - **Скорость обмена данными, бод** — выберите скорость обмена данными между контроллером и интерфейсными модулями (по умолчанию *115200 бод*).
 - **Использовать встроенный терминатор** — поставьте этот флажок, если для передачи данных используются длинные линии.
- **Часовой пояс** — в этой группе параметров укажите часовой пояс работы контроллера.
 - **Время сервера** — выберите этот пункт, чтобы контроллер работал в часовом поясе компьютера, на котором запущен сервер APACS 3000.
 - **Время контроллера** — выберите этот пункт, чтобы задать

контроллеру часовой пояс отличный от часового пояса сервера. Выбрав этот пункт станет доступен выпадающий список часовых поясов.

Собственное **Время контроллера** устанавливается в том случае, если сервер APACS 3000 и контроллер физически удалены друг от друга и находятся в разных часовых поясах. Это необходимо для того, чтобы сообщения приходящие от контроллера регистрировались в системе со временем возникновения часового пояса контроллера, а не сервера.

Например, рассмотрим ситуацию, когда сервер оборудования находится в Москве, а контроллер находится на предприятии в Екатеринбурге. В случае, если на контроллере в Екатеринбурге выбран часовой пояс сервера (т.е. Москвы), приход сотрудников на работу в 9 утра по местному времени на сервере будут отмечен, как приход в 7 утра, из за разницы во времени. Для корректировки разницы во времени на контроллере нужно выставить местный часовой пояс, в данном случае *UTC+5*.



Вкладка «Общие» окна редактирования Контроллера Suprema 2

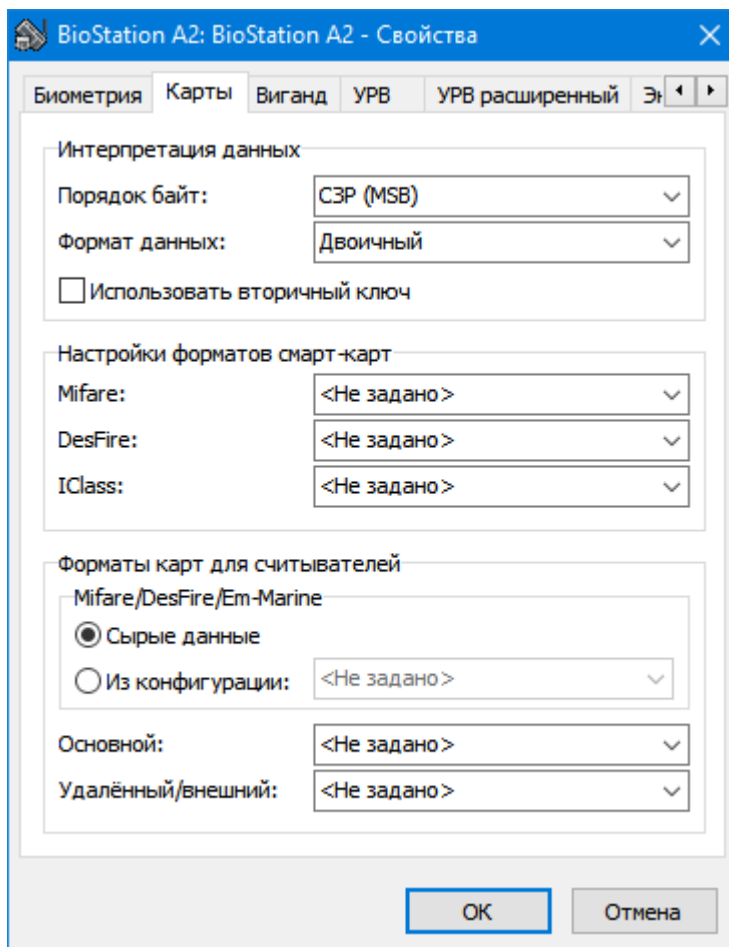
Настройки на вкладке «**Карты**» позволяют задать параметры карт, которые используются для контроллера:

- **Интерпретация данных** — в этой группе параметров укажите следующие настройки:
 - **Порядок байт** — укажите порядок байт в посылке формата данных:
 - **СЗР (MSB)** — начиная со старшего значащего разряда.
 - **МЗР (LSB)** — начиная с младшего значащего разряда.
 - **Формат данных** — в этом поле укажите в виде какого кода будут храниться данные на карте: *Двоичный, ASCII, UTF-16 или BCD*.
 - **Использовать вторичный ключ** — настройка зарезервирована.
- **Конфигурация форматов смарт-карт** — в этой группе параметров укажите объекты конфигурации смарт-карт.
 - **MIFARE** — укажите конфигурацию карт MIFARE.
 - **DESFire** — укажите конфигурацию карт DESFire.
 - **iCLASS** — укажите конфигурацию карт iCLASS.
- **Форматы карт для считывателей** — в этой группе параметров укажите:
 - **MIFARE/DESFire/Em-Marine** — для карт MIFARE/DESFire/Em-Marine укажите, в каком виде будут считываться данные с карты:
 - **Сырые данные** — при выборе этой настройки с карты будет считываться вся посылка данных;
 - **Из конфигурации** — выберите эту настройку, если хотите использовать только часть посылки. Для этого задайте соответствующие настройки на вкладке «**Основные**» объекта **Формат карт Suprema 2**.
 - **Стандартный Виганд 26** — выберите эту настройку, если на предприятии используется только формат карт Виганд 26 или контроллер работает в режиме считывателя другого контроллера, работающего с картами формата Виганд 26.

Обратите внимание: данные настройки можно использоваться в том случае, если в контроллер встроен считыватель карт MIFARE.

- **Основной** — для этой настройки укажите какие списки форматов карт будут использоваться для основного считывателя.
- **Удаленный/внешний** — для этой настройки укажите какие списки форматов карт будут использоваться для удаленного/внешнего считывателя.

Обратите внимание: списки форматов карт формируются на вкладке «**Основные**» объекта **Список форматов карт Suprema 2**. Один список может включать до 15 различных форматов карт.



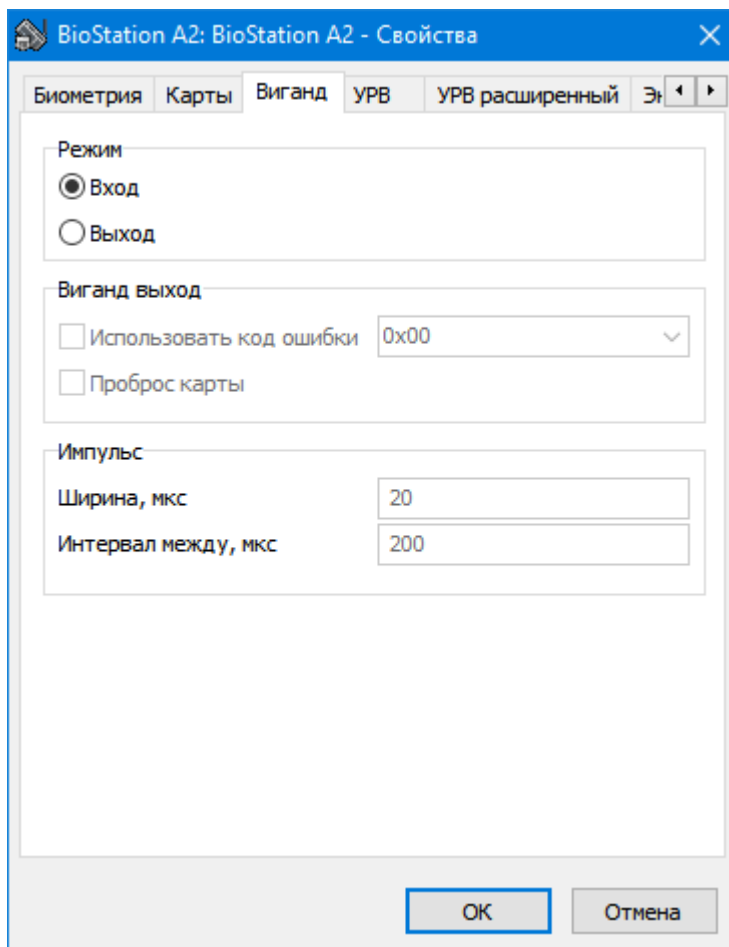
Вкладка «Карты» окна редактирования Контроллера Suprema 2

На вкладке «**Виганд**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Режим** — в этой группе параметров укажите, в каком режиме будет работать контроллер:
 - **Вход** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы контроллер был готов получать послышки по линиям Wiegand-in.
 - **Выход** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы контроллер отправлял послышки по линиям Wiegand-out. При выборе этой настройки разблокируется группы параметров **Виганд выход** и **Импульс**.
- **Виганд выход** — в этой группе параметров укажите:
 - **Использовать код ошибки** — в этом поле укажите код ошибки, который будет передан на управляющий контроллер, в случае, когда пользователь не был найден.
 - **Проброс карты** — поставьте этот флажок, если требуется получать данные карты на управляющем контроллере вне зависимости от результатов аутентификации.

Обратите внимание: настройки **Использовать код ошибки** и **Проброс карты** используются в случае, когда контроллер является считывателем, работающим под управлением другого контроллера.

- **Импульс** — в этой группе параметров укажите следующие настройки:
 - **Ширина, мкс** — в этом поле укажите ширину импульса (по умолчанию 20 мкс).
 - **Интервал между, мкс** — в этом поле укажите интервал между импульсами (по умолчанию 200 мкс).



Вкладка «Виганд» окна редактирования Контроллера Suprema 2

На вкладке «**УРВ**» требуется указать режим, в соответствии с которым будут проставляться метки для событий прохода на считывателе.

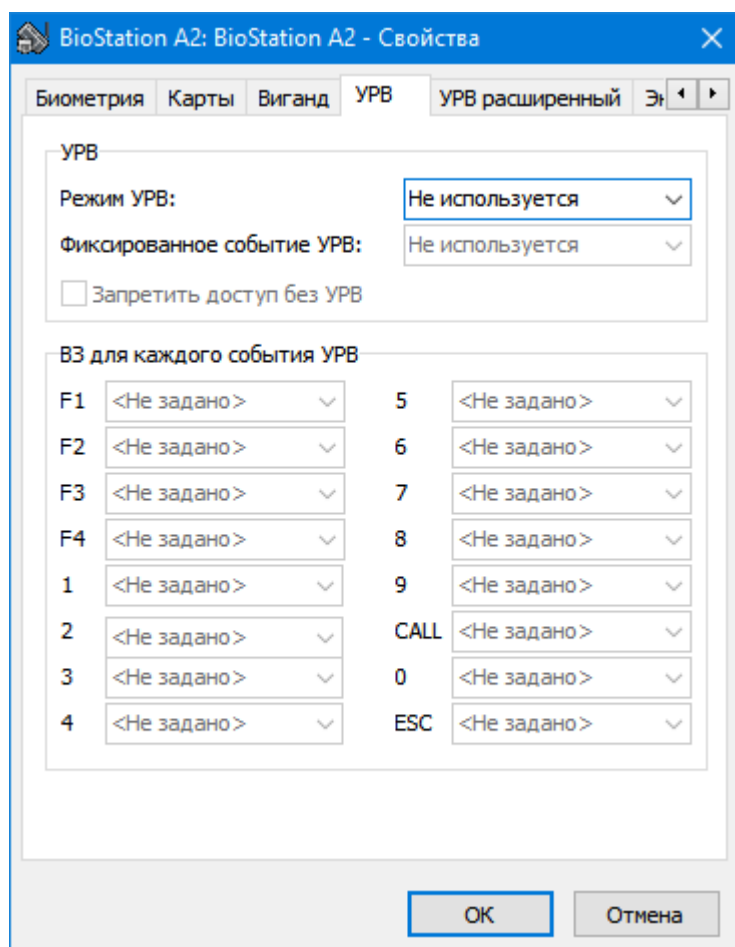
- **УРВ** — в этой группе параметров укажите следующие настройки:
 - **Режим УРВ** — выберите режим УРВ, который будет использован для данного контроллера:
 - **Ручной режим** — при выборе этой настройки для

осуществления прохода в режиме УРВ необходимо выбрать функциональную кнопку на дисплее контроллера, после чего все последующие проходы будут осуществляться с этой же функциональной кнопкой до тех пор, пока не будет выбрана новая. В том случае, если не была нажата кнопка на дисплее контроллера, то при проходе будет поступать сообщение «Доступ разрешен», а событие не будет учитываться в системе учета рабочего времени. При выборе **Ручного режима** разблокируется настройка **Запретить доступ без УРВ**.

- **Режим по графику** — выберите эту настройку, чтобы смена функциональных кнопок осуществлялась в соответствии с выбранными для них временными зонами. При выборе этой настройки разблокируется группа параметров **ВЗ для каждого события УРВ**.
- **Последний запомненный** — при выборе этой настройки проходы будут осуществляться с последней запомненной на контроллере меткой, если сотрудником не была выбрана новая функциональная кнопка на дисплее контроллера. При проходе будет поступать сообщение «Доступ разрешен с меткой УРВ».
- **Фиксированный режим** — выберите эту настройку, если хотите, чтобы проход всегда осуществлялся с фиксированной функциональной кнопкой. При этом на дисплее контроллера нельзя будет изменить выбранную функциональную кнопку. Для использования этого режима необходимо указать функциональную кнопку в поле **Фиксированное событие УРВ**.

Обратите внимание: Режимы УРВ **Ручной режим** и **Последний запомненный** доступны только для контроллеров BioLite, BioStation L2, BioStation A2, BioStation 2.

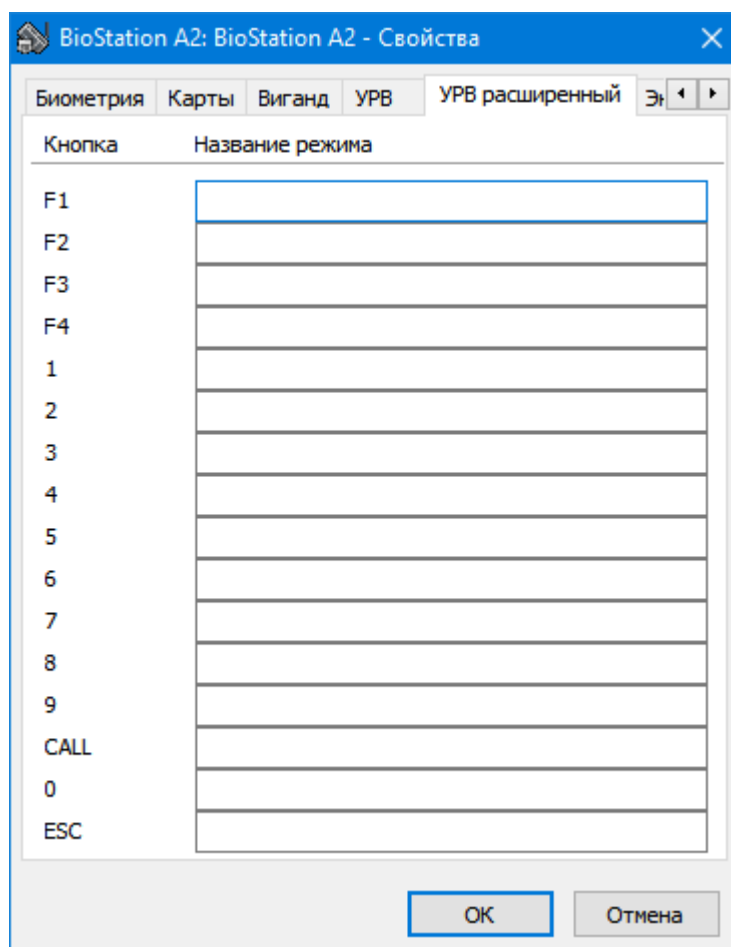
- **Фиксированное событие УРВ** — в этом поле выберите функциональную кнопку, которая будет использоваться для фиксированного режима работы УРВ.
- **Запретить доступ без УРВ** — при выборе этого флажка сотруднику необходимо всегда нажимать соответствующую функциональную кнопку на дисплее контроллера. В том случае, если кнопка не была нажата, поступит сообщение «Доступ запрещен». Настройка доступна при использовании ручного режима УРВ.
- **ВЗ для каждого события УРВ** — в этой группе параметров укажите временную зону, в течение которой будет осуществляться проход в режиме УРВ с указанной функциональной кнопкой. Данная группа параметров используется только для режима УРВ по графику.



Вкладка «УРВ» окна редактирования Контроллера Suprema 2

На вкладке «**УРВ расширенный**» требуется задать функциональные кнопки, которые будут использоваться в режиме УРВ.

- **Кнопка** – нередатируемый столбец, в котором отображается название функциональной кнопки.
- **Название режима** – укажите текст, который будет отображаться в списке сообщений при успешной аутентификации с выбранной функциональной кнопкой.



Вкладка «УРВ расширенный» окна редактирования Контроллера Suprema 2

Команды контроллеров Suprema 2

Управление контроллерами Suprema 2 происходит по средствам следующих команд:

Команды управления	Описание
<i>Загрузить конфигурацию</i>	При выполнении команды в контроллер загружается конфигурация оборудования.
<i>Загрузить пользователей</i>	При выполнении команды в память контроллера загружаются пользователь, его биоданные и карты. Процесс выполнения может быть длительным, в течение этого времени пользователям нельзя будет получить доступ на этом контроллере, поэтому для выполнения команды выбирайте

	время, когда в помещениях находится минимальное число людей.
Обновить информацию о статусах	При выполнении команды система обновляет статусы дочерних контроллеру дверей и интерфейсных модулей SecureI/O 2.
Реактивировать	При выполнении команды система создает заново драйвер и пытается принудительно установить соединение с контроллером.
Перезагрузить	При выполнении команды происходит перезагрузка контроллера.
Сброс в настройки по умолчанию	<p>При выполнении команды откроется окно с выбором параметров сброса настроек.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Только конфигурация устройства — сброс заводских настроек устройства. • Все, кроме базы пользователей — сброс заводских и динамических настроек (основные настройки, временные зоны, праздники, списки уровней доступа, двери). • Полный сброс настроек — сброс всех настроек, включая базу данных пользователей.
Удалить всех пользователей	При выполнении этой команды удаляются все пользователи из памяти контроллера.
Удалить все события	При выполнении этой команды удаляются все события из памяти контроллера.
Информация о контроллере	<p>При выполнении этой команды откроется окно со следующей информацией о контроллере:</p> <ul style="list-style-type: none"> • сетевая информация, • системная информация, • информация о базе событий.
Информация о дверях	При выполнении команды откроется окно, в котором находится информация о дочерних дверях.

Поиск дочерних устройств	При выполнении этой команды откроется окно, в котором будет дана информация об устройствах, подключенных к контроллеру по линиям RS-485.
Заблокировать устройство	При выполнении этой команды на контроллере блокируются все считыватели. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Разблокировать устройство	При выполнении этой команды на контроллере разблокируются считыватели, заблокированные при выполнении команды Заблокировать устройство . <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Получить последний сосканированный отпечаток	При выполнении этой команды контроллер возвращает изображение последнего приложенного отпечатка. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Проверить идентичность отпечатков	При выполнении этой команды на контроллер отправляются два шаблона отпечатка для проверки схожести и возвращается результат. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Сканировать отпечаток	При выполнении этой команды контроллер проводит сканирование пальца и возвращает полученный отпечаток. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Сохранить события в файл	При выполнении этой команды контроллер возвращает список событий. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Проиграть события из файла	При выполнении этой команды система имитирует приход событий в драйвер СКД Suprema 2 из выбранного файла. <i>Данная команда доступна только из</i>

	<i>автоматизации и SDK.</i>
Узнать количество карт	При выполнении этой команды контроллер возвращает информацию о количестве карт в своей базе. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Узнать количество отпечатков	При выполнении этой команды контроллер возвращает информацию о количестве отпечатков в своей базе. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Узнать количество пользователей	При выполнении этой команды контроллер возвращает информацию о количестве пользователей в своей базе. <i>Данная команда доступна только из автоматизации и SDK.</i>
Клиентские команды	Описание
События от объекта	При выполнении команды открывается окно Список сообщений , где отображаются только те сообщения, которые поступают от этого объекта.
Показать объект на плане	При выполнении команды в окне Просмотр планов откроется план, на котором будет выделен этот объект.
Поместить на план статическую иконку	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
Поместить на план иконку состояния	Команда позволяет поместить на план иконку состояния объекта.
Поместить объект	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.
Поместить объект со всеми подобъектами	Команда позволяет поместить в окно монитора состояний иконку состояния объекта и иконки состояния всех его дочерних объектов.

Внешние команды	Описание
Запустить Ping	При выполнении команды откроется консольное окно утилиты ping, где будет проверяться соединение с данным сетевым устройством по IP-адресу. IP-адрес этого устройства указан в настройках объекта, к которому подключен данный контроллер.
Проверить соединение	Команда позволяет проверить, открыт ли TCP-порт, указанный в настройках объекта, к которому подключен данный контроллер. При выполнении команды откроется консольное окно утилиты telnet. Если TCP-порт открыт, то в окне будет пусто. Если TCP-порт закрыт, то в окне появится сообщение об ошибке.

Далее рассмотрим индивидуальные настройки каждого *Контроллера Suprema 2*.

1.3.4 Контроллер BioStation A2

Контроллер BioStation A2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioStation A2 Suprema 2.

Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Режимы**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**

- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**, а настройки во вкладке «**Режимы расширенные**» будут заблокированы. Данный режим подойдет, если не требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, все пользователи будут проходить по карте или отпечатку независимо от времени суток.
- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются на вкладке «**Режимы расширенные**». Данный режим подойдет, если требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, в

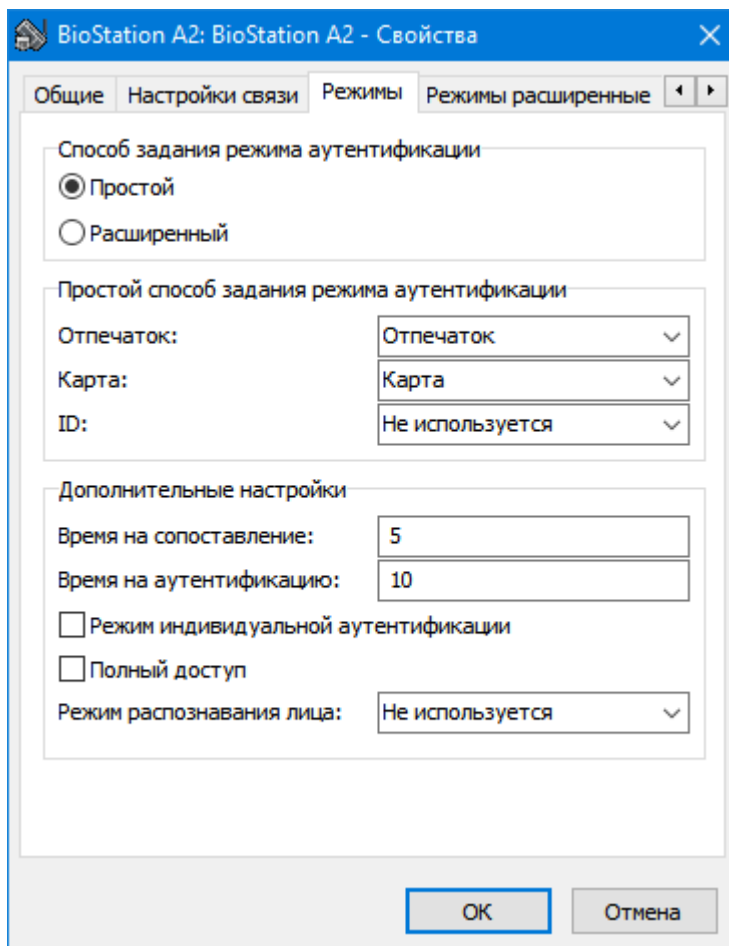
дневную смену пользователи будут проходить по карте, а в ночную смену по отпечатку.

- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе простого способа задания настроек, укажите следующие настройки:
 - **Отпечаток** — выберите режим, который будет использоваться для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток* или *Отпечаток и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по отпечатку пальца.
 - **Карта** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта*, *Карта и отпечаток*, *Карта и ПИН*, *Карта и отпечаток или ПИН*, *Карта и отпечаток и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
 - **ID** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием ID: *ID* и *отпечаток*, *ID и ПИН*, *ID и отпечаток или ПИН*, *ID и отпечаток и ПИН*.
- **Дополнительные настройки**
 - **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве (по умолчанию 5 с).
 - **Время на аутентификацию** — в этом поле укажите время, которое будет дано сотруднику на аутентификацию, если используются два или более идентификаторов. По умолчанию установлено значение 10 с.
 - **Режим индивидуальной аутентификации** — поставьте этот флажок, если необходимо настраивать режим аутентификации для конкретных пользователей отдельно. Режим можно настроить как в настройках объекта **Владелец карты** на вкладке «**Suprema**», так и в настройках объекта **Группа доступа**.
Например, если в настройках контроллера установлен режим прохода *Карта и отпечаток*, а у владельца *Иванов Иван Иванович* стоит режим *Отпечаток*, то для *Ивана Ивановича* будет использован режим по отпечатку.
 - **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.
 - **Режим распознавания лица** — при выборе этого режима камера контроллера будет проверять наличие человека перед собой. Если при аутентификации камера не увидит лица пользователя, во входе будет отказано. Данный режим имеет следующие настройки:
 - **Не используется** — контроллер не будет распознавать лицо.
 - **Нормальный** — для пропуска допускаются размытые и нечеткие

снимки. Данный режим подойдет для плохо освещенных помещений.

- **Строгий** — для пропуска допускаются только четкие снимки.

Обратите внимание: контроллер не сверяет лицо пользователя с имеющимися данными, а проверяет только его наличие.



Вкладка «Режимы» окна редактирования Контроллера BioStation A2

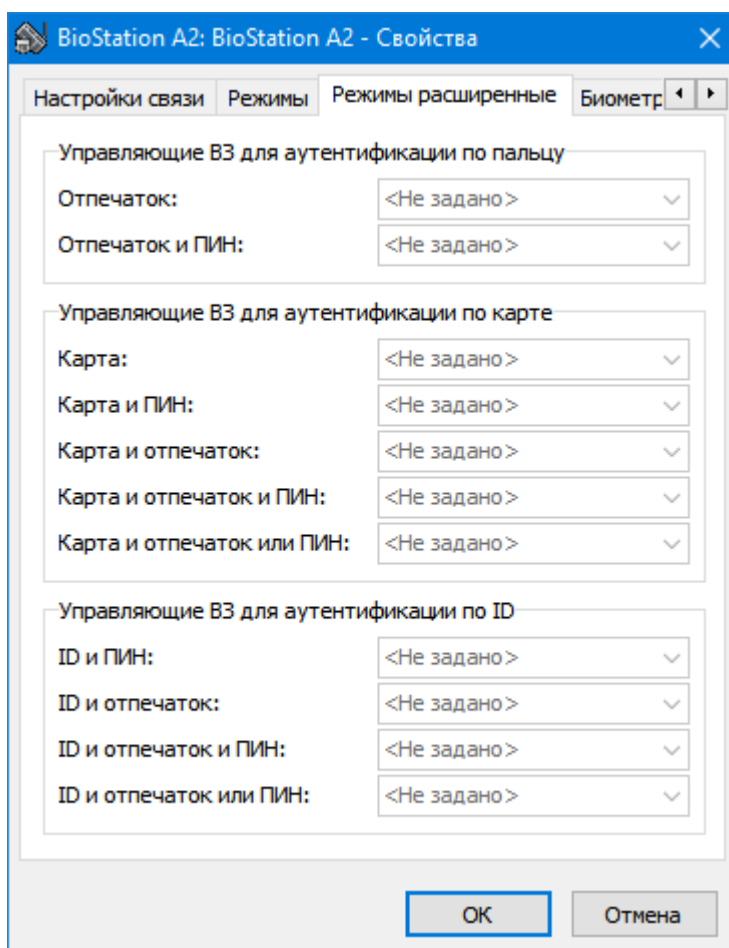
На вкладке «**Режимы расширенные**» требуется указать режим для доступа, который будет использоваться на контроллере, и управляющую временную зону для выбранного режима:

- **Управляющие ВЗ для аутентификации по пальцу** — в этой группе параметров находится режим, который используется для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток, Отпечаток и ПИН*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.
- **Управляющие ВЗ для аутентификации по карте** — в этой группе параметров находятся режимы, которые используются для

верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта, Карта и отпечаток, Карта и отпечаток, Карта и отпечаток и ПИН, Карта и отпечаток или ПИН*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

- **Управляющие ВЗ для аутентификации по ID** — в этой группе параметров находятся режимы, которые используются для верификации пользователя на устройстве с использованием ID: *ID и ПИН, ID и отпечаток, ID и отпечаток и ПИН, ID и отпечаток или ПИН*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

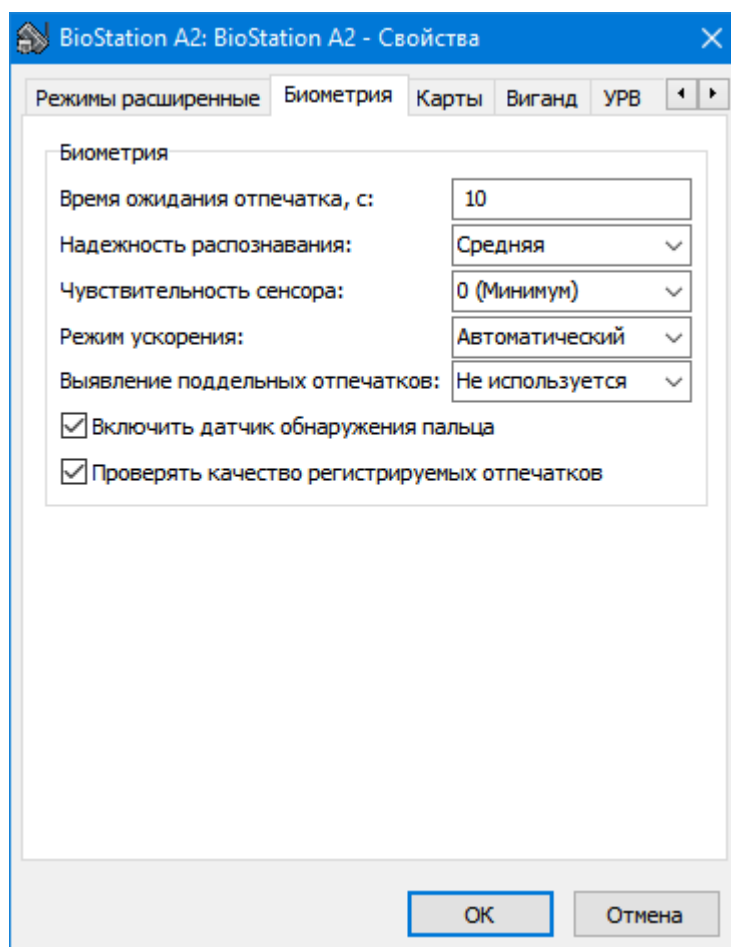
Обратите внимание: нельзя указывать одну управляющую временную зону для нескольких режимов в одной логической группе. Например, в группе параметров **Управляющая ВЗ для авторизации по пальцу** нельзя указать *ВЗ Всегда* для режима *Отпечаток* и для режима *Отпечаток и ПИН*.



Вкладка «Режимы расширенные» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Биометрия**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Время ожидания отпечатка, с** — в этом поле укажите время, в течение которого устройство будет ожидать поднесения пальца к устройству. По умолчанию установлено значение *10 с*.
- **Надежность распознавания** — в этом поле выберите уровень распознавания отпечатка пальца на устройстве: *Средняя, Выше среднего, Высокая*. Чем выше выбранная надежность, тем тщательнее будет проверяться отпечаток и тем ниже вероятность предоставления доступа незарегистрированному пользователю.
- **Чувствительность сенсора** — в этом поле укажите уровень чувствительности сенсора: от *0 (Минимум)* до *7 (Максимум)*.
- **Режим ускорения** — данная настройка позволяет ускорить время поиска шаблонов в режиме идентификации. Выберите один из вариантов: *Автоматический, Средний, Выше среднего, Быстрый*. При выборе варианта *Автоматический* скорость поиска будет выбрана автоматически в зависимости от количества шаблонов на устройстве.
- **Выявление поддельных отпечатков** — данная функция позволяет предотвратить проход по поддельным отпечаткам и имеет следующие настройки:
 - *Не используется* — контроллер не будет проверять отпечатки на подлинность.
 - *Среднее* — на подлинность будет проверяться малая часть параметров отпечатка.
 - *Выше среднего* — на подлинность будет проверяться более половины параметров отпечатка.
 - *Высокое* — на подлинность будут проверяться все параметры отпечатка.
- **Включить датчик обнаружения пальца** — при выборе этого флажка сенсор будет подсвечиваться только при распознавании пальца. В противном случае сенсор будет подсвечиваться постоянно. Флажок установлен по умолчанию.
- **Проверять качество регистрируемых отпечатков** — при выборе этого флажка система будет сверять качество при регистрации нового отпечатка с параметром качества установленным в приложении «Картотека», в окне *Сканирование пальца*. Если качество снимка будет ниже установленного, система не даст зарегистрировать отпечаток.



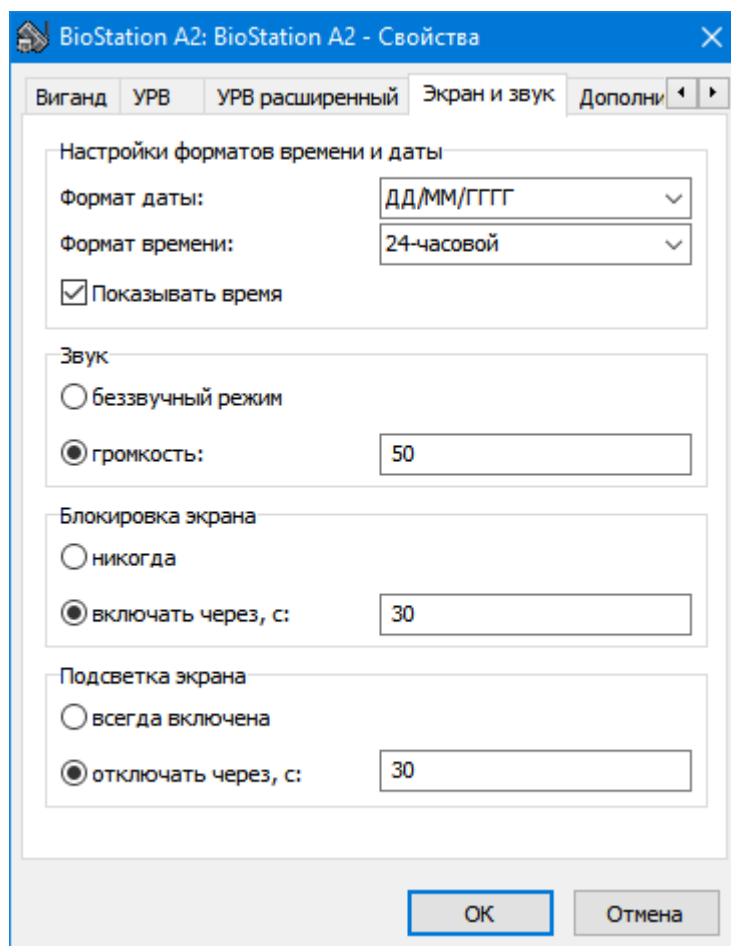
Вкладка «Биометрия» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Экран и звук**» можно указать следующие настройки контроллера:

- **Настройки форматов времени и даты** — в этой группе параметров можно указать в каком виде будут отображаться время и дата на дисплее контроллера:
 - **Формат даты** — укажите, в каком формате будет отображаться дата: ГГГГ/ММ/ДД, ММ/ДД/ГГГГ или ДД/ММ/ГГГГ.
 - **Формат времени** — укажите, в каком формате будет отображаться время: в 12-часовом или 24-часовом формате.
 - **Показывать время** — выберите этот флажок, если хотите, чтобы на дисплее отображалось текущее время. Настройка установлена по умолчанию.
- **Звук** — в этой группе параметров можно указать параметры оповещений:
 - **Беззвучный режим** — выберите эту настройку, чтобы при возникновении события сообщение о нем поступало без

звукового оповещения.

- **Громкость** — при выборе этой настройки укажите уровень громкости от 0 до 255. По умолчанию установлено значение 5.
- **Блокировка экрана** — в этой группе параметров укажите:
 - **Никогда** — при выборе этой настройки экран контроллера не будет блокироваться автоматически. Такой способ помогает быстро получить доступ к меню настроек на экране контроллера.
 - **Включать через, с** — при выборе этой настройки блокировка экрана будет включаться автоматически спустя указанное время. По умолчанию установлено 30 с.
- **Подсветка экрана** — в этой группе параметров выберите:
 - **Всегда включена** — выберите эту настройку, чтобы экран контроллера подсвечивался постоянно.
 - **Отключать через, с** — при выборе этой настройки подсветка будет автоматически отключаться спустя указанное время. По умолчанию установлено 30 с.

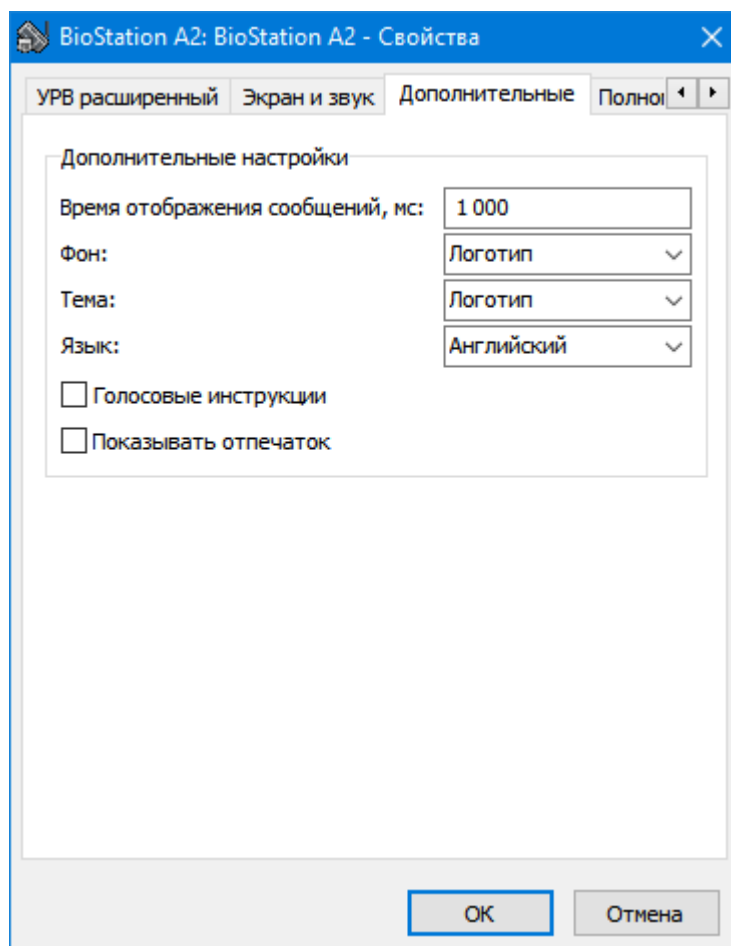


Вкладка «Экран и звук» окна редактирования Контроллера BioStation A2

На вкладке «**Дополнительные**» можно указать следующие настройки контроллера:

- **Дополнительные настройки**

- **Время отображения сообщений, мс** — в этом поле укажите в течение какого времени поступившее сообщение будет отображаться на экране контроллера (по умолчанию *1000 мс*).
- **Фон** — выберите фон контроллера.
- **Тема** — выберите тему контроллера.
- **Язык** — выберите на каком языке будет отображаться меню настроек на экране контроллера: *Английский* или *Корейский*.
- **Голосовые инструкции** — выберите эту настройку, чтобы контроллер включил озвучивание действий. Язык озвучивания зависит от выбранного языка меню настроек.
- **Показывать отпечаток** — выберите эту настройку, чтобы при сканировании пальца на экран контроллера выводилось изображение отпечатка.



Вкладка «Дополнительные» окна редактирования Контроллера BioStation A2

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

1.3.5 Контроллер BioStation L2

Контроллер BioStation L2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioStation L2 Suprema 2.

Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Режимы**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**

- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**, а настройки во вкладке «**Режимы расширенные**» будут заблокированы.

Данный режим подойдет, если не требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, все пользователи будут проходить по карте или отпечатку независимо от времени суток.

- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются на вкладке «**Режимы расширенные**».

Данный режим подойдет, если требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, в дневную смену пользователи будут проходить по карте, а в ночную смену по отпечатку.

- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе простого способа задания настроек, укажите следующие настройки:

- **Отпечаток** — выберите режим, который будет использоваться для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток* или *Отпечаток и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по отпечатку пальца.
- **Карта** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта*, *Карта и отпечаток*, *Карта и ПИН*, *Карта и отпечаток и ПИН*, *Карта и отпечаток и ПИН*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
- **ID** — выберите режим, который будет использоваться для верификации пользователя на устройстве с использованием ID: *ID* или *Отпечаток*, *ID и ПИН*, *ID и отпечаток* или *ПИН*, *ID и отпечаток и ПИН*.

- **Дополнительные настройки**

- **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве (по умолчанию 5 с).
- **Время на аутентификацию** — в этом поле укажите время, которое будет дано сотруднику на аутентификацию, если используются два или более идентификаторов. По умолчанию установлено значение 10 с.
- **Режим индивидуальной аутентификации** — поставьте этот флажок, если необходимо настраивать режим аутентификации для конкретных пользователей отдельно. Режим можно настроить как в настройках объекта **Владелец карты** на вкладке «**Suprema**», так и в настройках объекта **Группа доступа**.
Например, если в настройках контроллера установлен режим прохода *Карта и отпечаток*, а у владельца *Иванов Иван Иванович* стоит режим *Отпечаток*, то для *Ивана Ивановича* будет использован режим по отпечатку.
- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- «**Режимы расширенные**»
- «**Биометрия**»
- «**Экран и звук**»
- «**Дополнительные**»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

1.3.6 Контроллер BioStation 2

Контроллер BioStation 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioStation 2 Suprema 2.

Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- «**Режимы**»
- «**Режимы расширенные**»
- «**Биометрия**»
- «**Экран и звук**»

- «Дополнительные»

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

1.3.7 Контроллер BioEntry W2/P2

Контроллер BioEntry W2/P2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioEntry W2/P2 Suprema 2.

Настройки

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Режимы**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**

- **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**, а настройки во вкладке «**Режимы расширенные**» будут заблокированы. Данный режим подойдет, если не требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, все пользователи будут проходить по карте или отпечатку независимо от времени суток.
- **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются на вкладке «**Режимы расширенные**». Данный режим подойдет, если требуется разделять способы аутентификации в зависимости от временной зоны, **например**, в дневную смену пользователи будут проходить по карте, а в ночную смену по отпечатку.

- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе простого способа задания настроек, укажите следующие настройки:

- **Отпечаток** — режим *Отпечаток* установлен по умолчанию. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по отпечатку пальца.
- **Карта** — режим *Карта* установлен по умолчанию. При выборе режима *Карта и отпечаток* доступ для сотрудника будет осуществляться при предъявлении карты и отпечатка пальца. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.

- **Дополнительные настройки**

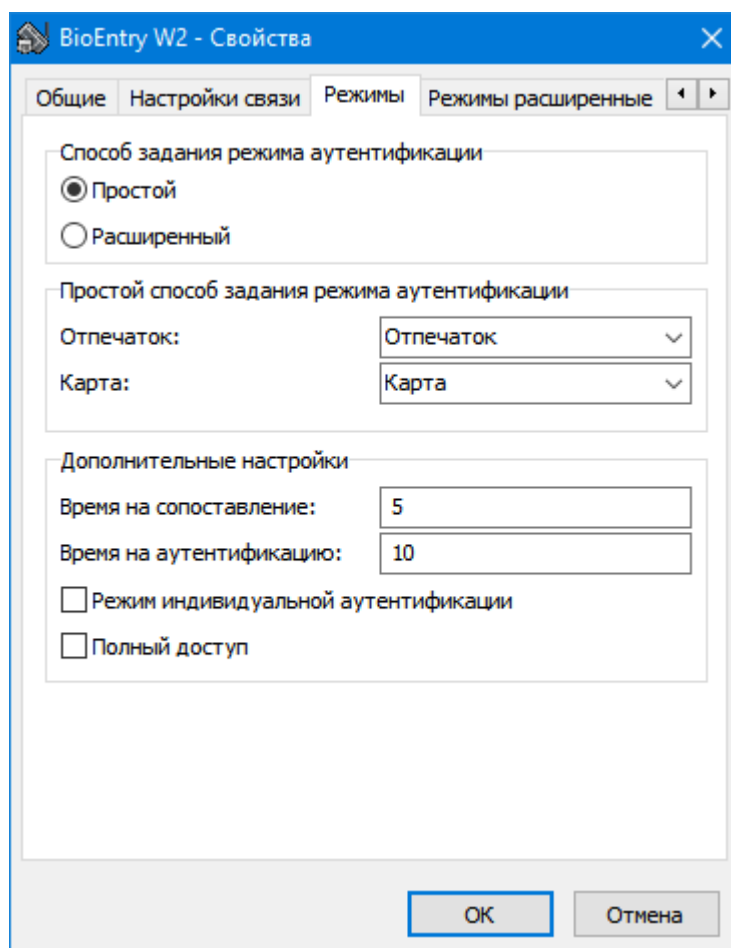
- **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в

течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве (по умолчанию 5 с).

- **Время на аутентификацию** — в этом поле укажите время (по умолчанию 10 с), которое будет дано сотруднику на аутентификацию, если используются два или более идентификаторов.
- **Режим индивидуальной аутентификации** — поставьте этот флажок, если необходимо настраивать режим аутентификации для конкретных пользователей отдельно. Режим можно настроить как в настройках объекта **Владелец карты** на вкладке «**Suprema**», так и в настройках объекта **Группа доступа**.

Например, если в настройках контроллера установлен режим прохода *Карта и отпечаток*, а у владельца *Иванов Иван Иванович* стоит режим *Отпечаток*, то для *Ивана Ивановича* будет использован режим по отпечатку.

- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.

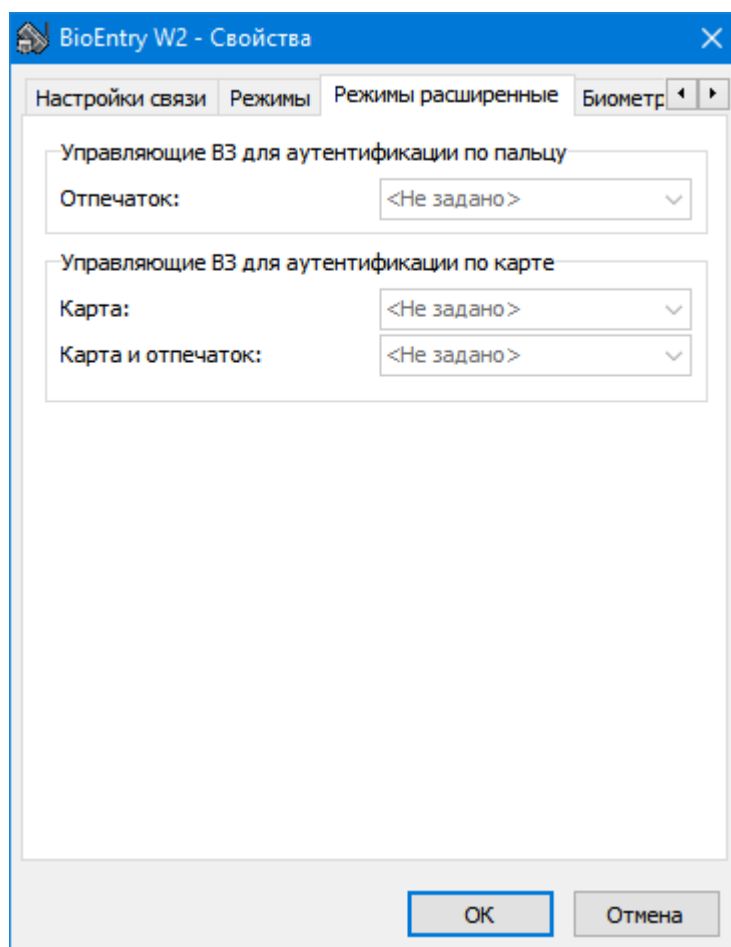


Вкладка «Режимы» окна редактирования Контроллера BioEntry W2/P2

На вкладке «**Режимы расширенные**» требуется указать режим для доступа, который будет использоваться на контроллере, и управляющую временную зону для выбранного режима:

- **Управляющие ВЗ для аутентификации по пальцу** — в этой группе параметров находится режим, который используется для идентификации пользователя на устройстве: *Отпечаток*. Для данного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.
- **Управляющие ВЗ для аутентификации по карте** — в этой группе параметров находятся режимы, которые используются для верификации пользователя на устройстве с использованием карты: *Карта*, *Карта и отпечаток*. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

Обратите внимание: нельзя указывать одну управляющую временную зону для нескольких режимов в одной логической группе. Например, в группе параметров **Управляющая ВЗ для авторизации по карте** нельзя указать *ВЗ Всегда* для режима *Карта* и для режима *Карта и отпечаток*.



Вкладка «Режимы расширенные» окна редактирования Контроллера BioEntry W2/P2

Вкладка «**Биометрия**» идентична другим контроллерам и была описана ранее.

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

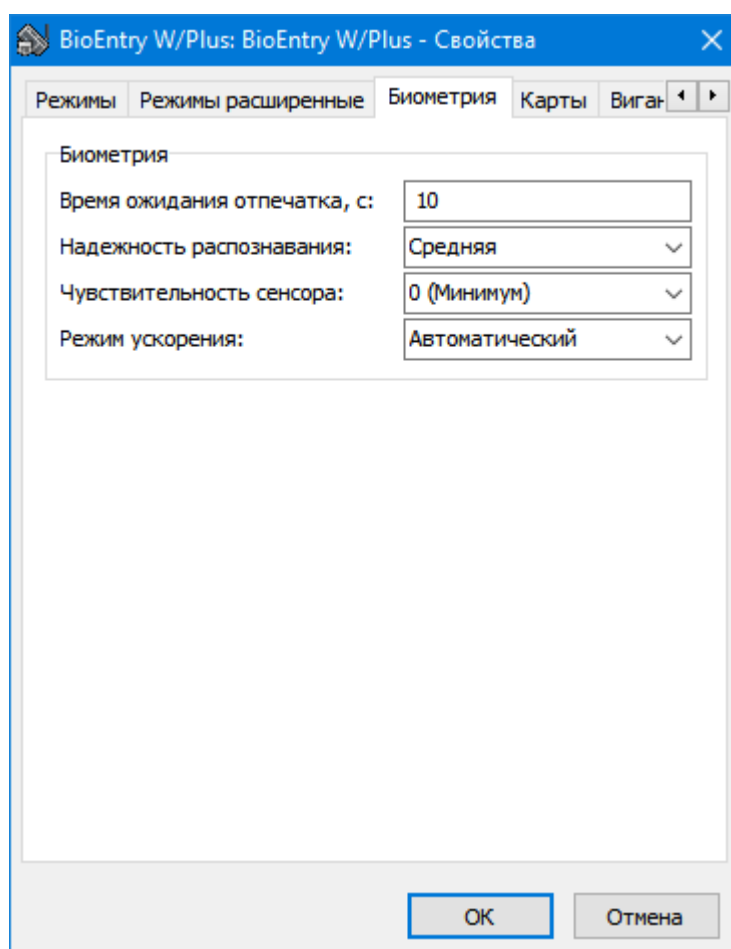
1.3.8 Контроллер BioEntry W/Plus

Контроллер BioEntry W/Plus — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическими объектами — контроллерами BioEntry W и BioEntry Plus Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее. Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Биометрия**» находятся следующие настройки контроллера:

- **Время ожидания отпечатка, с** — в этом поле укажите время, в течение которого устройство будет ожидать поднесения пальца к устройству. По умолчанию установлено значение *10 с*.
- **Надежность распознавания** — в этом поле выберите уровень распознавания отпечатка пальца на устройстве: *Средняя, Выше среднего, Высокая*. Чем выше выбранная надежность, тем тщательнее будет проверяться отпечаток и тем ниже вероятность предоставления доступа незарегистрированному пользователю.
- **Чувствительность сенсора** — в этом поле укажите уровень чувствительности сенсора: от *0 (Минимум)* до *7 (Максимум)*.
- **Режим ускорения** — данная настройка позволяет ускорить время поиска шаблонов в режиме идентификации. Выберите один из вариантов: *Автоматический, Средний, Выше среднего, Быстрый*. При выборе варианта *Автоматический* скорость поиска будет выбрана автоматически в зависимости от количества шаблонов на устройстве.



Вкладка «Биометрия» окна редактирования Контроллера BioEntry W/Plus

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

«Режимы»**«Режимы расширенные»**

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

1.3.9 Контроллер BioLite

Контроллер BioLite — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — контроллером BioLite Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Следующие вкладки идентичны вкладкам других контроллеров и были описаны ранее:

- **«Режимы»**
- **«Режимы расширенные»**
- **«Биометрия»**

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

1.3.10 Контроллер XPass/S2

Контроллер Xpass/S2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическими объектами — контроллерами Xpass и Xpass S2 Suprema 2.

Общие настройки для всех контроллеров описаны ранее.

Уникальные настройки объекта расположены на следующих вкладках

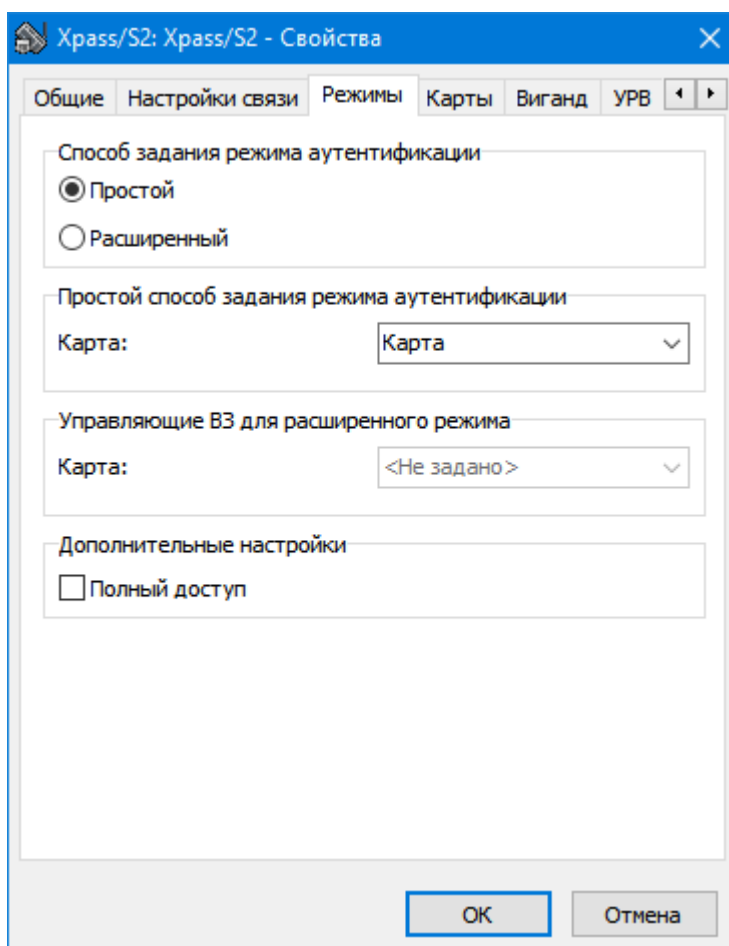
На вкладке **«Режимы»** находятся следующие настройки контроллера:

- **Способ задания режима аутентификации:**
 - **Простой** — при выборе этого способа задания настроек будет активна группа параметров **Простой способ задания**.
 - **Расширенный** — при выборе этого способа группа параметров **Простой способ задания** будет заблокирована, и необходимые настройки задаются в группе параметров **Управляющие ВЗ для расширенного режима**.
- **Простой способ задания режима аутентификации** — при выборе режим *Карта* или *Не используется*. Если выбран режим *Не используется*, то сотрудник не сможет получить доступ по карте.
- **Управляющие ВЗ для расширенного режима** — в этой группе параметров находится режим *Карта*, который используется для

верификации пользователя на устройстве с использованием карты. Для выбранного режима укажите временную зону, в течение которой будет использоваться выбранный режим.

- **Дополнительные настройки**

- **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, отпечатки и/или карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек **Групп доступа**.



Вкладка «Режимы» окна редактирования Контроллера Xpass/S2

Управление контроллером осуществляется с помощью команд описанных ранее.

1.3.11 Считыватель Suprema 2

Считыватель Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — считывателем, подключенным к контроллеру Suprema 2.

Обратите внимание: если считыватель не участвует в конфигурации двери, по нему смогут проходить все сотрудники, которые находятся в памяти контроллера, независимо от групп доступа.

Управление объектом *Считыватель Suprema 2* осуществляется с помощью следующих команд:

Клиентские команды	Описание
<i>Показать объект на плане</i>	При выполнении команды в окне Просмотр планов откроется план, на котором будет выделен этот объект.
<i>Поместить на план статическую иконку</i>	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
<i>Поместить объект</i>	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.3.12 RFID-считыватель Suprema 2

RFID-считыватель Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — RFID-считывателем, подключенным к контроллеру Suprema 2.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Аутентификация**
 - **Разрешенное время** — укажите временную зону, в течение которой будет доступна аутентификация на данном считывателе;
 - **Время на сопоставление** — в этом поле укажите время, в течение которого будет производиться поиск подходящего пользователя на устройстве. По умолчанию установлено значение 5 с.
 - **Полный доступ** — при выборе этого флажка для сотрудников, карты которых внесены в память контроллера, доступ будет предоставляться независимо от настроек групп доступа.
- **Вход тревоги**
 - **Подавать сигнал на** — укажите логический вход контроллера, на который в случае тревоги будет подан сигнал.
 - **Нормальное состояние входа** — в этой группе параметров выберите, какое состояние входа будет принято за нормальное: *Нормально открыт* или *Нормально закрыт*.

RFID считыватель - Свойства

Общие Основные Полномочия

Идентификатор: 0

Аутентификация

Разрешенное время: <Не задано>

Время на сопоставление: 5

☐ Полный доступ

Вход тревоги

Подавать сигнал на: <Не задано>

Нормальное состояние входа

☒ нормально открыт

☐ нормально закрыт

OK Отмена

Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *RFID считыватель*

Управление объектом *RFID-считыватель* осуществляется с помощью следующих команд:

Клиентские команды	Описание
Показать объект на плане	При выполнении команды в окне Просмотр планов откроется план, на котором будет выделен этот объект.
Поместить на план статическую иконку	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
Поместить объект	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.3.13 Реле Suprema 2

Реле контроллера Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление реле считывателя Suprema.

1.3.14 Логический вход Suprema 2

Логический вход Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — входом контроллера Suprema.

Нормальное состояние для входа, не участвующего в конфигурации двери — закрыт. Изменить нормальное состояние входов можно в файле [APACS 3000]

\bin\ApcSysExt\ApcSupremaAC2Ext\ApcExtLocalRegInfo\ApcSupremaAC2Extension.xml. Для этого в файле найдите элемент с атрибутом *Name="DefaultInputSwitchType"* и измените значение *vValue*, где 0 — нормально открыт, 1 — нормально закрыт.

1.3.15 Датчик взлома корпуса Suprema 2

Датчик взлома корпуса Suprema 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — Датчик взлома корпуса.

1.3.16 Secure I/O 2

Secure I/O 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — Secure I/O.

Управление объектом *Secure I/O 2* осуществляется с помощью следующих команд:

Клиентские команды	Описание
Показать объект на плане	При выполнении команды в окне Просмотр планов откроется план, на котором будет выделен этот объект.
Поместить на план иконку состояния	Команда позволяет поместить на план иконку состояния объекта.
Поместить на план статическую иконку	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
Поместить объект	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.3.16.1 Конфигурирование Secure I/O 2

Для работы с дверным модулем Secure I/O 2 требуется выполнить следующее:

1. Сконфигурируйте управляющий контроллер, если ранее он не был сконфигурирован, и выполните на нем команду поиска дочернего оборудования. Под управляющим контроллером здесь понимается контроллер второй линейки Suprema, к которому физически подключен модуль Secure I/O 2.
2. Скопируйте для найденного модуля идентификатор устройства и внесите его в поле **Идентификатор устройства** на вкладке **«Основные»**.

После этого, дверной модуль выйдет на связь и будет готов к работе.

1.3.16.2 Реле Secure I/O 2

Реле Secure I/O 2 — объект системы, отвечающий за настройку и управление физическим объектом — Реле Secure I/O.

1.3.17 Логические объекты контроллеров Suprema 2

Данный раздел содержит информацию о конфигурировании и управлении логическими объектами контроллеров Suprema.

Объекты
<i>Временная зона Suprema 2</i>
<i>Список праздников Suprema 2</i>
<i>Праздник Suprema2</i>
<i>Список уровней доступа Suprema 2</i>
<i>Уровень доступа Suprema 2</i>
<i>Формат карт Suprema 2</i>
<i>Список форматов карт Suprema 2</i>
<i>Оператор контроллера Suprema 2</i>
<i>Конфигурация карт MIFARE</i>
<i>Конфигурация карт DESFire</i>
<i>Конфигурация карт iCLASS</i>
<i>Дверь Suprema 2</i>

1.3.17.1 Временная зона Suprema 2

Временная зона Suprema 2 — логический объект системы, содержащий информацию о временных отрезках в течение суток с учетом дней недели и праздничных дней.

Временная зона *Всегда* создается автоматически при добавлении объекта *Контроллер Suprema 2*.

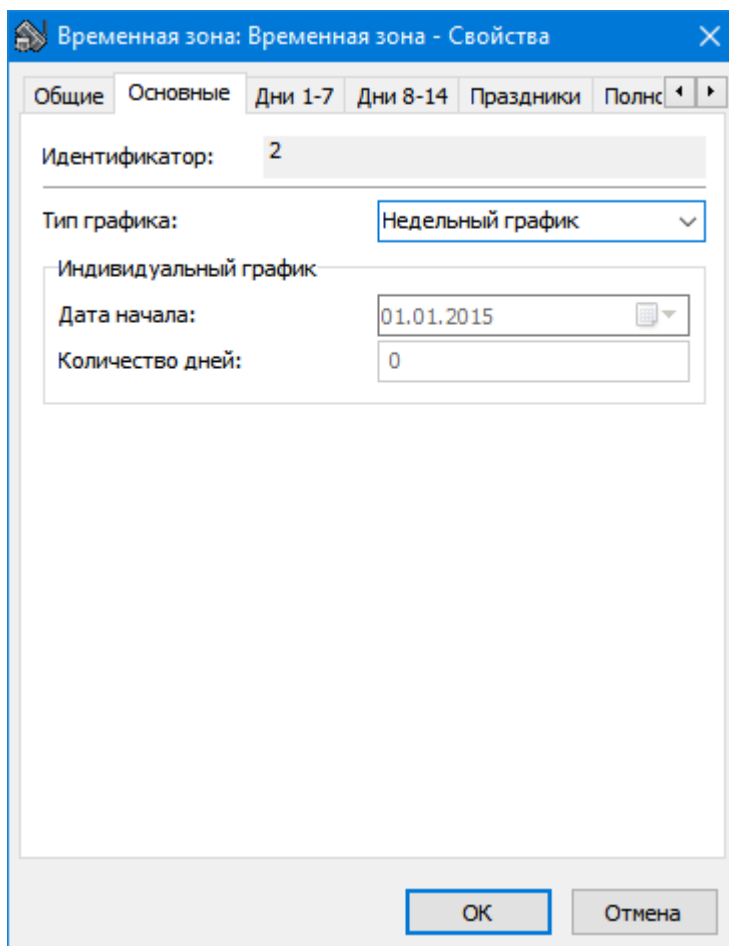
Настройки объекта расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Логический номер** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта *Временная зона Suprema 2*.
- **Тип графика** — выберите рабочий график для данной временной зоны:
 - **Недельный график** — подразумевает стандартный график 5/2, где рабочие дни с понедельника по пятницу, а выходные дни суббота и воскресенье. При выборе такого графика на вкладке «**Дни 1-7**» укажите интервалы времени, в течение которых будет активна временная зона.
 - **Индивидуальный график** — при выборе такого графика разблокируется группа параметров **Индивидуальный график**.
- **Индивидуальный график** — в этой группе параметров укажите:
 - **Дата начала** — укажите дату, начиная с которой будет активна временная зона.

- **Количество** — укажите количество дней, для которых на вкладках «**Дни 1-7**» и «**Дни 8-14**» нужно указать интервалы времени.

Например, если указать 8 дней, то на вкладке «**Дни 1-7**» разблокируются дни с 1 по 7, а на вкладке «**Дни 8-14**» только день 8. На этих вкладках необходимо указать интервалы времени, в которые будет активна временная зона. Максимальное количество дней - 14. По прошествии указанного количества дней график начнет повторяться с 1 дня.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Временная зона*

На вкладке «**Дни 1-7**» укажите для каждого дня интервалы, в течение которых будет активна данная временная зона. Для каждого дня можно назначить до пяти интервалов. Если для какого-то из дней не будет указан ни один интервал, ВЗ для этого дня работать не будет.

Обратите внимание: интервалы внутри одного дня не должны пересекаться.

На вкладке «**Дни 8-14**» укажите для каждого дня интервалы, в течение которых будет активна данная временная зона. Для каждого

дня можно назначить до пяти интервалов. Если для какого-то из дней не будет указан ни один интервал, ВЗ для этого дня работать не будет.

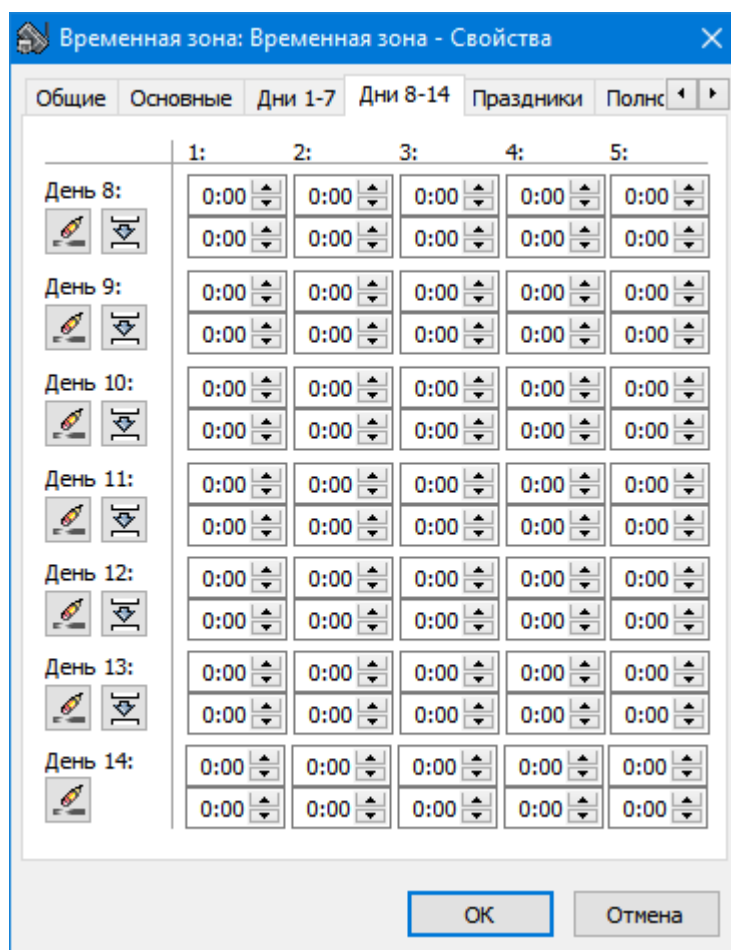
Обратите внимание: интервалы внутри одного дня не должны пересекаться.

Временная зона: Временная зона - Свойства

Общие Основные Дни 1-7 Дни 8-14 Праздники Полнс

	1:	2:	3:	4:	5:
День 1 / Пн:	1:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 2 / Вт:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 3 / Ср:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 4 / Чт:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 5 / Пт:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 6 / Сб:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00
День 7 / Вс:	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00	0:00 0:00

OK Отмена



Вкладки «Дни 1-7» и «Дни 8-14» окна редактирования объекта *Временная зона*

На вкладке «**Праздники**» укажите следующие настройки:

- **Праздники** — в этой группе параметров выберите необходимый список праздников.
- **Временные интервалы для праздников 1-ого — 4-ого типов** — укажите для каждого списка интервалы, в течение которых будет активна данная временная зона. Для каждого списка можно назначить до пяти интервалов. Если для какого-то из списков не будет указан ни один интервал, ВЗ для этого списка работать не будет.

Обратите внимание: интервалы внутри одного списка не должны пересекаться.

Временная зона: Временная зона - Свойства

Общие Основные Дни 1-7 Дни 8-14 Праздники Полн...

Праздники

Список праздников 1-ого типа: <Не задано>

Список праздников 2-ого типа: <Не задано>

Список праздников 3-ого типа: <Не задано>

Список праздников 4-ого типа: <Не задано>

Временные интервалы для праздников 1-ого - 4-ого типов:

	1:	2:	3:	4:	5:
Список 1:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Список 2:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Список 3:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
Список 4:	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00
	0:00	0:00	0:00	0:00	0:00

OK Отмена

Вкладка «Праздники» окна редактирования объекта *Временная зона*

1.3.17.2 Список праздников Suprema 2

Список праздников Suprema 2 — логический объект системы, представляющий собой объединение объектов *Праздник Suprema 2*. Используя это объединение в объекте типа *Временная зона* можно организовать рабочий график с учетом праздничных дней и рабочих дней, перенесенных на выходные.

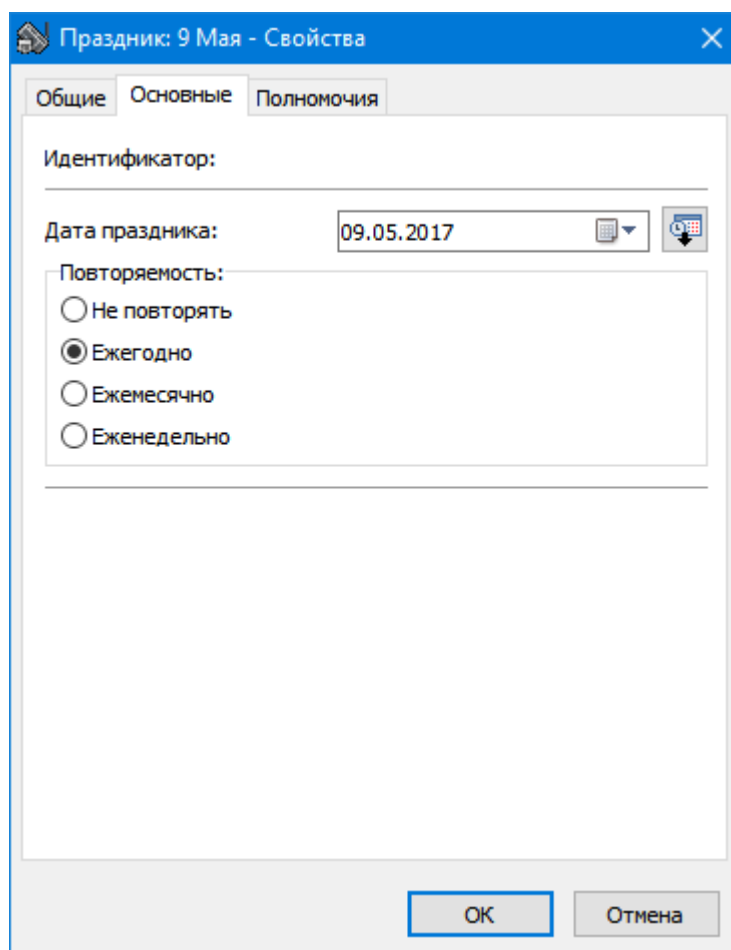
1.3.17.2.1 Праздник СКД Suprema 2

Праздник Suprema 2 — логический объект системы, применяющийся для организации рабочего графика с учетом праздничных дней и рабочих дней, перенесенных на выходные.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта *Праздник Suprema 2*.
- **Дата праздника** — укажите дату праздника.

- **Повторяемость** — укажите как часто будет повторяться праздник:
Не повторять, Ежегодно, Ежемесячно, Еженедельно.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Праздник*

1.3.17.3 Список уровней доступа Suprema 2

Список уровней доступа Suprema 2 — логический объект, являющийся объединением объектов типа *Уровень доступа Suprema 2* и предназначенный для упрощения выдачи прав доступа сотрудникам.

На вкладке «**Уровни доступа**» можно указать уровни доступа, которые будут входить в данный список.

Для этого в поле **Элементы списка уровней доступа** выберите уровни доступа, которые будут входить в данный список.

С помощью кнопки **Выделить все** можно выделить все уровни. Чтобы снять выделение со всех уровней в списке воспользуйтесь кнопкой **Отменить выделение**.

1.3.17.4 Уровень доступа Suprema 2

Уровень доступа Suprema 2 — объект используется для организации прав доступа на считывателях системы.

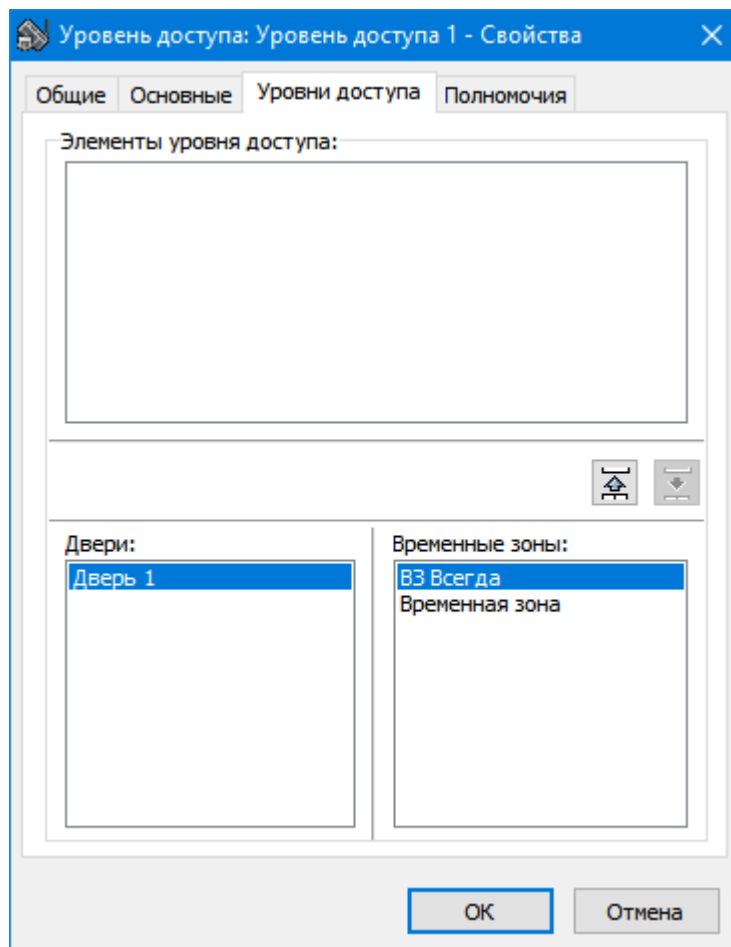
Уровень доступа представляет собой список дверей с закрепленными за ними временными зонами, в течение которых для этих дверей разрешен доступ.

На вкладке «**Уровни доступа**» можно выбрать двери, которые будут входить в данный уровень доступа, и закрепить за ними временные зоны.

Для этого в поле **Двери** выберите дверь, в поле **Временные зоны** выделите временную зону, которая будет закреплена за этой дверью. Удерживая клавишу <Shift> можно выделить несколько объектов в поле **Двери**.

Далее нажмите кнопку **Добавить пару**. Пара *дверь—временная зона* будет перенесена в поле **Элементы уровня доступа**.

Чтобы удалить из настроек уровня доступа пару *дверь—временная зона*, выделите ее в поле **Элементы уровня доступа** и нажмите кнопку **Удалить пару**.



Вкладка «Уровни доступа» окна редактирования объекта *Уровень доступа*

1.3.17.5 Формат карт Suprema 2

Формат карт Suprema 2 — логический объект системы, содержащий информацию о параметрах используемых карт.

На вкладке «**Основные**» необходимо задать следующие настройки:

- **Идентификатор** — нередатируемое поле, в котором указан логический номер объекта.
- **Длина формата** — укажите количество значащих бит, которые будут использоваться для карт.
- **Формат** — в этой группе параметров укажите в каком формате будет использоваться карта: *Виганд* или *CSN*. При использовании формата *CSN* поля настроек **Код организации** будут заблокированы, и карта будет иметь только номер.
- **Код организации** — в поле *Стартовый бит* укажите номер бита, с которого будет начинаться код организации, а в поле *Длина* укажите длину кода организации.

- **Номер карты** — в поле *Стартовый бит* укажите номер бита, с которого будет начинаться номер карты, а в поле *Длина* укажите длину номера карты.
- **Проверка на четность/нечетность** — в этой группе параметров укажите:
 - **Тип** — укажите тип используемой проверки;
 - **Контрольный бит** — укажите какой бит будет являться контрольным для проверки. Для проверки корректности записанной информации используется бит четности. Бит четности вычисляется по количеству бит от начала последовательности, куда входит и сам бит четности. В последовательности он всегда первый. Для проверки корректности записанной информации используется также бит нечетности. Бит нечетности вычисляется по количеству бит от конца последовательности, куда входит и сам бит нечетности. В последовательности он всегда последний;
 - **Стартовый бит** — укажите номер бита, с которого будет начинаться проверка;
 - **Длина** — укажите количество бит для проверки.

Формат карт: Виганд 26 - Свойства

Общие Основные Полномочия

Идентификатор: 1

Длина формата: 26

Формат

☒ Виганд

☐ CSN

Код организации: 1

Номер карты: 9

Стартовый бит: 8

Длина: 16

Проверка на чётность/нечётность

№	Тип	Контрольный бит	Стартовый бит	Длина
0	Четность ▾	0	1	12
1	Нечетнос ▾	25	13	12
2	Не испол ▾	0	0	0
3	Не испол ▾	0	0	0

OK Отмена

Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Формат карт*

1.3.17.6 Список форматов карт Suprema 2

Список форматов карт Suprema 2 — логический объект системы, являющийся объединением логических объектов **Формат карт Suprema 2**.

На вкладке «**Основные**» можно задать следующие настройки:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта.
- **1-15** — укажите, какие форматы карт будут использоваться в данном списке форматов карт. Для одного списка может быть использовано до пятнадцати различных форматов.

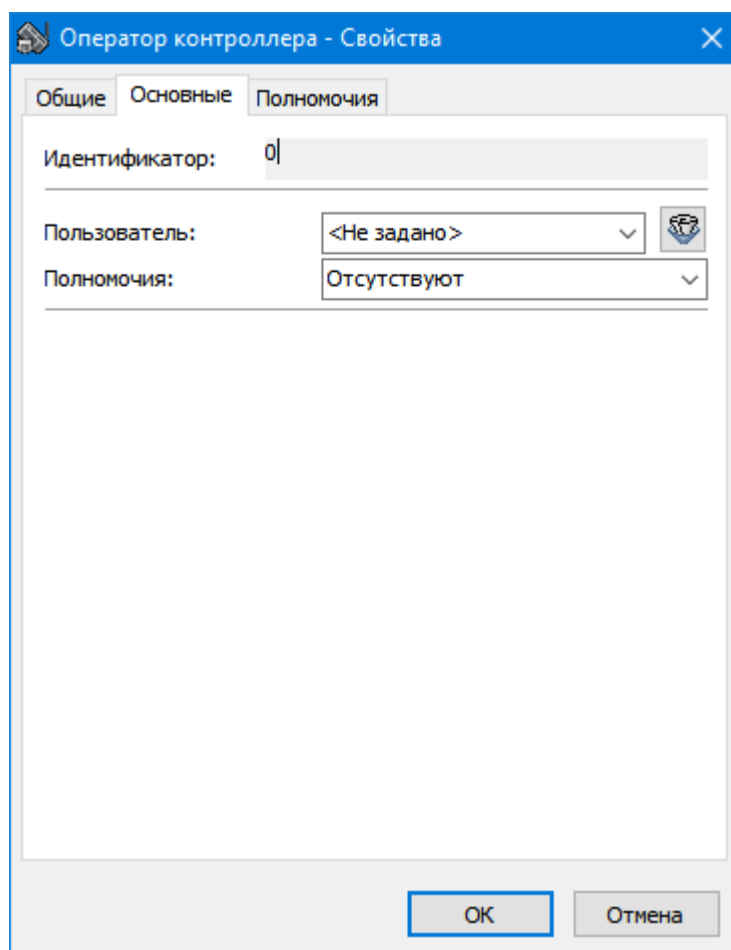
1.3.17.7 Оператор контроллера Suprema 2

Оператор контроллера Suprema 2 — логический объект, позволяющий задавать права доступа для входа в меню контроллера.

Обратите внимание: рекомендуется использовать настройку для всех контроллеров, имеющих экран, что позволит исключить возможность несанкционированного доступа к настройкам контроллера.

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан номер объекта.
- **Пользователь** — в данном поле будут отображаться данные сотрудника, для которого задаются права доступа. Нажмите на кнопку **Задать фильтр**. Откроется окно **Фильтр владелец карт**. После задания всех настроек, нажмите кнопку **ОК** и затем выберите нужного пользователя в списке. Если в окне **Фильтр владелец карт** не было задано никаких настроек, то после нажатия кнопки **ОК** в списке отразятся имена всех пользователей из картотеки.
- **Полномочия** — выберите права доступа, которые будут заданы для данного пользователя: *Отсутствуют, Администратор, Инсталлятор, Пользователь*. Если полномочия отсутствуют, то пользователь не сможет войти в меню контроллера.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Оператор контроллера*

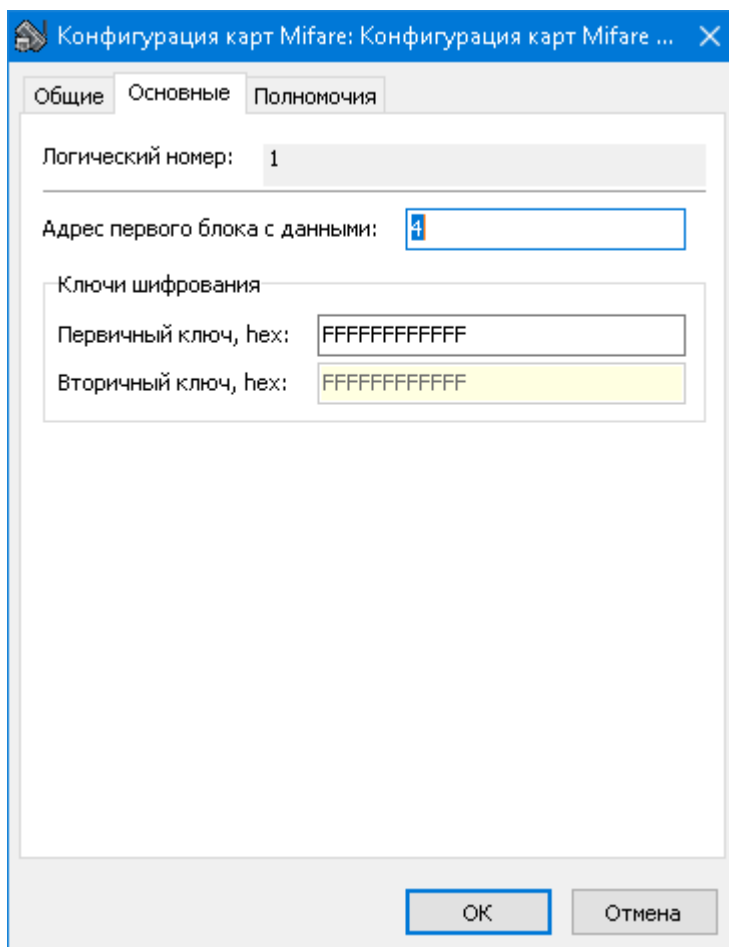
1.3.17.8 Конфигурация карт MIFARE

Конфигурация карт MIFARE — логический объект, позволяющий контроллеру работать со смарт-картами MIFARE.

На вкладке «**Основные**» объекта конфигурации карт находятся следующие настройки:

- **Логический номер** — не редактируемое поле, в котором указан логический номер объекта
- **Адрес первого блока с данными** — укажите номер блока с которого будут читаться и на который будут записываться данные.
- **Ключи шифрования** — в этой группе параметров укажите следующие настройки
 - **Первичный ключ, hex** — укажите первичный ключ карты.
 - **Вторичный ключ, hex** — укажите вторичный ключ карты. Поле вторичный ключ используется в случае, когда нужно сменить первичный ключ и по умолчанию недоступно, для ввода вторичного

ключа отметьте пункт **Использовать вторичный ключ** на вкладке «Карты» контроллера Suprema 2.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Конфигурация карт MIFARE/iCLASS*

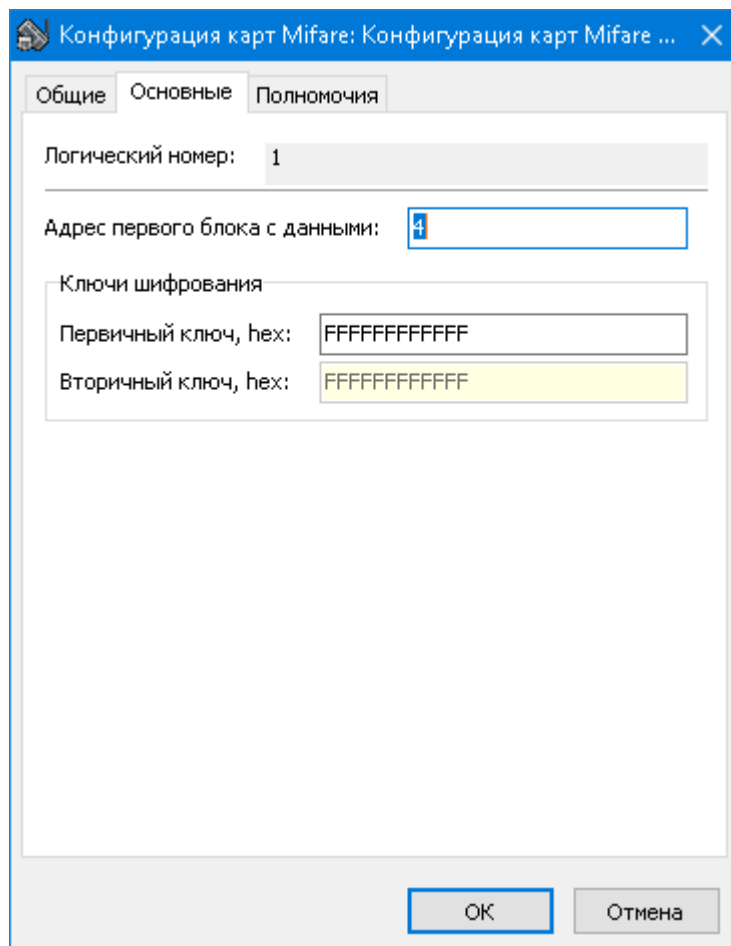
1.3.17.9 Конфигурация карт iCLASS

Конфигурация карт iCLASS — логический объект, позволяющий контроллеру работать со смарт-картами iCLASS.

На вкладке «**Основные**» объекта конфигурации карт находятся следующие настройки:

- **Логический номер** — нередатируемое поле, в котором указан логический номер объекта
- **Адрес первого блока с данными** — укажите номер блока с которого будут читаться и на который будут записываться данные.
- **Ключи шифрования** — в этой группе параметров укажите следующие настройки
 - **Первичный ключ, hex** — укажите первичный ключ карты.

- **Вторичный ключ, hex** — укажите вторичный ключ карты. Поле вторичный ключ используется в случае, когда нужно сменить первичный ключ и по умолчанию недоступно, для ввода вторичного ключа отметьте пункт **Использовать вторичный ключ** на вкладке «Карты» контроллера Suprema 2.



Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Конфигурация карт iCLASS*

1.3.17.10 Дверь Suprema 2

Дверь Suprema 2 — логический объект, предназначенный для управления набором физических объектов. **Например, Считыватель, Реле.**

Настройки объекта *Дверь* расположены на следующих вкладках

На вкладке «**Основные**» находятся следующие настройки:

- **Идентификатор** — не редактируемое поле, в котором указан номер объекта.

- **Компоненты двери** — в этой группе параметров укажите:
 - **Входной считыватель** — выберите считыватель, который будет являться входным для данной двери.
 - **Выходной считыватель** — выберите считыватель, который будет являться выходным для данной двери.
 - **Реле** — выберите реле, которое будет входить в данную дверь. При использовании дверного модуля Secure I/O 2 можно выбрать *Реле Secure I/O 2*.
 - **Датчик дверного контакта** — в качестве датчика дверного контакта выберите *Вход контроллера Suprema 2* или *Вход Secure I/O 2*, если используется дверной модуль Secure I/O 2.
 - **Кнопка выхода** — выберите объект, который будет выполнять функцию кнопки выхода для данной двери. При использовании дверного модуля Secure I/O 2 можно выбрать *Вход Secure I/O 2*.
- **Время** — в этой группе параметров укажите:
 - **На защелку, с** — укажите время, в течение которого на реле будет подаваться питание. По умолчанию установлено значение 5 с.
 - **Удержание двери, с** — укажите время, по истечению которого в систему поступит сообщение *Тревога удержания двери*.
 - **Снимать питание после первого закрытия двери** — при выборе этого флажка питание с реле будет сниматься сразу после первого закрытия двери, независимо от указанного времени на защелку. Флажок установлен по умолчанию.
 - **Снимать питание по истечению времени на защелку** — выберите этот флажок, чтобы дверь автоматически блокировалась по истечению времени подачи питания на реле.

Дверь: Дверь 1 - Свойства

Основные Расширенные Двойная аутентификация Полн

Идентификатор: 1

Компоненты двери

Входной считыватель: <Не задано>

Выходной считыватель: <Не задано>

Реле: 3443433333333333 - Реле 0

Датчик дверного контакта: <Не задано>

Кнопка выхода: <Не задано>

Время

На защёлку, с: 5

Удержание двери, с: 10

☒ Снимать питание после первого закрытия двери

☒ Снимать питание по истечению времени на защёлку

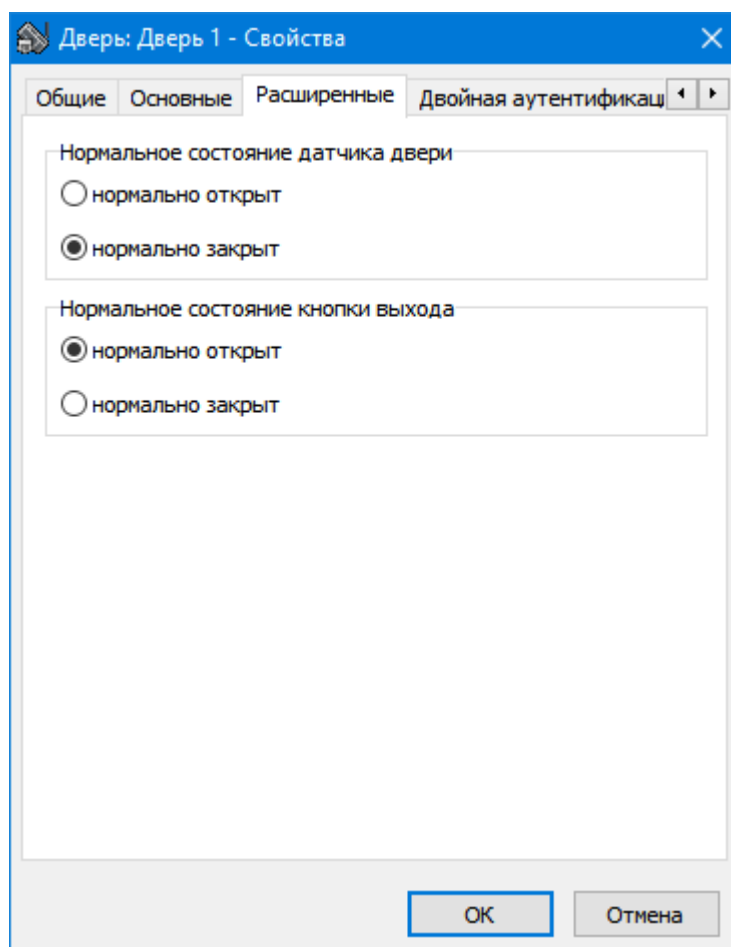
OK Отмена

Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Дверь*

На вкладке «**Расширенные**» можно указать следующие настройки:

- **Нормальное состояние датчика двери** — в этой группе параметров выберите, какое состояние датчика будет принято за нормальное: *Нормально открыт* или *Нормально закрыт*.
- **Нормальное состояние кнопки** — в этой группе параметров выберите, какое состояние кнопки будет принято за нормальное: *Нормально открыт* или *Нормально закрыт*.

Например, если для датчика двери в качестве нормального состояния выбрано *Нормально закрыт*, а для кнопки выхода выбрано *Нормально открыт*, то в нормальном состоянии дверь будет заблокирована, а кнопка выхода не будет зажата.



Вкладка «Расширенные» окна редактирования объекта *Дверь*

При использовании второго поколения оборудования Suprema в рамках ПК APACS 3000 имеется возможность использовать такой режим аутентификации, при котором доступ в определенное помещение будет предоставляться только при одновременной аутентификации двух сотрудников.

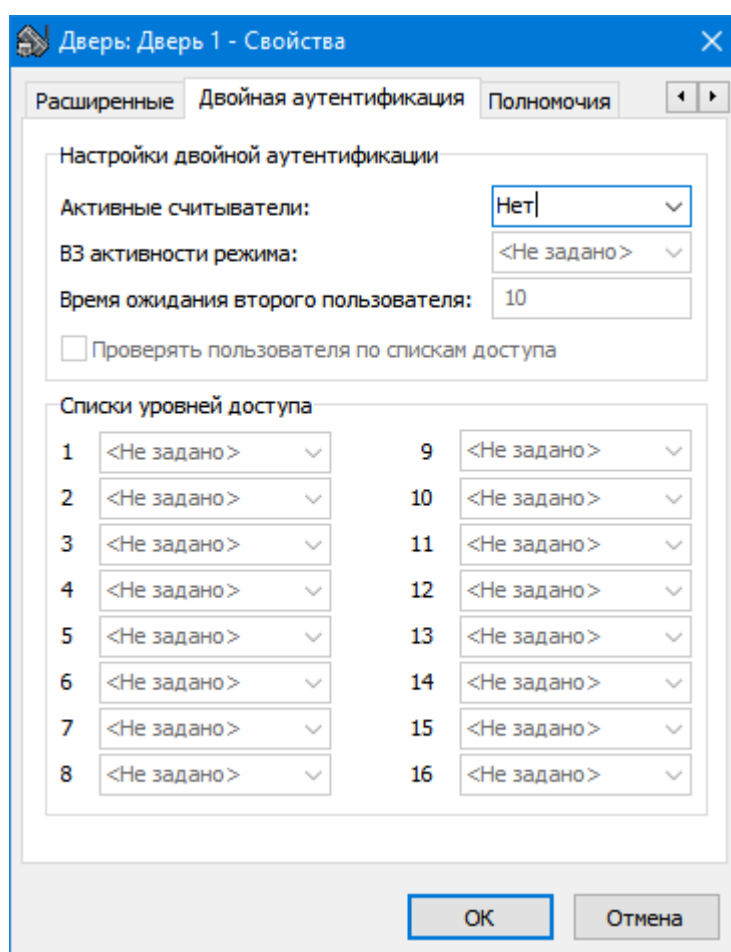
Для этого на вкладке «**Двойная аутентификация**» укажите следующие настройки:

- **Настройки двойной аутентификации** — в этой группе параметров укажите:
 - **Активные считыватели** — выберите, какой считыватель будет являться активным для данного режима. При выборе в качестве активного *Входного*, *Выходного* или *Обоих* считывателей разблокируется настройка **ВЗ активности режима**.
 - **ВЗ активности режима** — выберите временную зону, в течение которой будет активен выбранный считыватель.
 - **Время ожидания второго пользователя** — установите время, в течение которого второй сотрудник должен предоставить данные

для аутентификации.

- **Проверять пользователя по спискам доступа** — выберите этот флажок, чтобы доступ предоставлялся сотруднику только в том случае, если ему назначены соответствующие права доступа. При выборе данного флажка разблокируется группа параметров **Списки уровней доступа**.
- **Списки уровней доступа** — в этой группе параметров укажите списки уровней доступа, которые будут использоваться для режима двойной аутентификации. Максимальное число списков - 16.

Обратите внимание: настройка **Проверять пользователя по спискам доступа** и группа параметров **Списки уровней доступа** предназначены только для проверки второго сотрудника.



Вкладка «Двойная аутентификация» окна редактирования объекта *Дверь*

Управление объектом *Дверь* осуществляется с помощью следующих команд:

Команды управления	Описание
Открыть	При выполнении команды дверь принудительно открывается. Для прохода через открытую дверь аутентификация не требуется.
Заккрыть	При выполнении команды дверь принудительно закрывается и становится недоступна для входа.
Поставить в нормальное состояние	При выполнении этой команды дверь возвращается в нормальное состояние после выполнения команд Открыть и Заккрыть
Сбросить тревогу	Зарезервировано.
Информация о двери	При выполнении команды откроется окно, в котором находится подробная информация о двери.
Клиентские команды	Описание
Показать объект на плане	При выполнении команды в окне Просмотр планов откроется план, на котором будет выделен этот объект.
Поместить на план статическую иконку	Команда позволяет поместить на план статическую иконку объекта.
Поместить объект	Команда позволяет поместить иконку состояния объекта в окно монитора состояний.

1.4 Введение в УРВ

Введение в УРВ

Настройка приложения «Учет рабочего времени» для оборудования Suprema практически не отличается от стандартной настройки приложения.

Однако, существует ряд особенностей:

1. Каждому сотруднику нужно назначить *Рабочую зону* – рабочее место сотрудника в здании, где установлена система контроля и управления доступом (СКУД). *Рабочая зона* представляет собой территорию, ограниченную входными и выходными считывателями. То есть, для ограничения рабочей зоны необходимо как минимум два считывателя.
2. После назначения сотруднику рабочей зоны, считывание его карты на том считывателе, который обозначен в рабочей зоне как *входной*,

будет интерпретироваться системой как *вход* сотрудника. Соответственно, считывание карты сотрудника на том считывателе, который обозначен как *выходной*, будет интерпретироваться системой как *выход*.

Для оборудования Suprema 2 существует два типа событий доступа:

- Доступ разрешен — сообщение говорит о том, что доступ был разрешен пользователю,
- Доступ разрешен с отметкой УРВ — сообщение говорит о том, что доступ разрешен с особой отметкой, которая используется для учета рабочего времени.

Отчеты рабочего времени составляются на основе сообщений контроля доступа, поступающих от тех считывателей, которые включены в рабочие зоны. При использовании контроллеров Suprema 2 в качестве терминалов учета рабочего времени используется всего один считыватель для входа и выхода сотрудника. В этом случае необходимо сконфигурировать логические объекты типа *Виртуальный считыватель* Suprema 2, с помощью которых можно задать как направление прохода, то есть использовать один считыватель в качестве входного и выходного, так и назначать особые метки. Эти метки задаются с помощью кнопок на контроллере, и позволяют отобразить цель прохода.

1.4.1 Пример построения детального отчета

Пример построения детального отчета

Детальный отчет по графику предоставляет подробную информацию о сменах отчетного периода и обо всем отчетном периоде в целом в соответствии с графиком работы.

Рассмотрим пример. В компании «М» установлен один контроллер Biostation A2, который используется как терминал учета рабочего времени. При входе в офис и выходе из него каждому сотруднику необходимо прикладывать палец, карту или вводить ПИН-код, в зависимости от режима аутентификации, и нажимать функциональную клавишу, в зависимости от режима УРВ, установленного на контроллере. Также, сотруднику необходимо отмечаться при выходе на обед и при возвращении отмечаться на считывателе с отметкой входа в офис.

Конфигурирование системы для составления Детального отчета

1. Создайте необходимое число объектов типа *Виртуальный считыватель* Suprema, который создается путем добавления к

объектам типа *Папка*. В данном примере будет создано три виртуальных считывателя со следующими именами:

- *Основной считыватель+F1*, в настройках этого считывателя укажите ссылку на считыватель BioStation A2 и метку. С помощью метки задается цель прохода. Например, *Вход* в офис.
- *Основной считыватель+F2*, в настройках этого считывателя укажите ссылку на считыватель BioStation A2 и метку. С помощью метки задается цель прохода. Например, *Обед*.
- *Основной считыватель+F3*, в настройках этого считывателя укажите ссылку на считыватель BioStation A2 и метку. С помощью метки задается цель прохода. Например, *Выход* из офиса.

Обратите внимание: в том случае, если в настройках УРВ для контроллера BioStation A2 используется режим УРВ **Функциональная кнопка**, сотруднику всегда необходимо нажимать на функциональную кнопку на дисплее контроллера.

2. Создайте *Рабочую зону* и добавьте входные и выходные считыватели:

Объекты типа *Рабочая зона* создаются в дереве системы окна **Проводник** путем добавления к объектам типа *Папка*. Откроется окно **Рабочая зона — Свойства**. На закладке «**Общие**» в поле **Имя** введите название данной рабочей зоны.

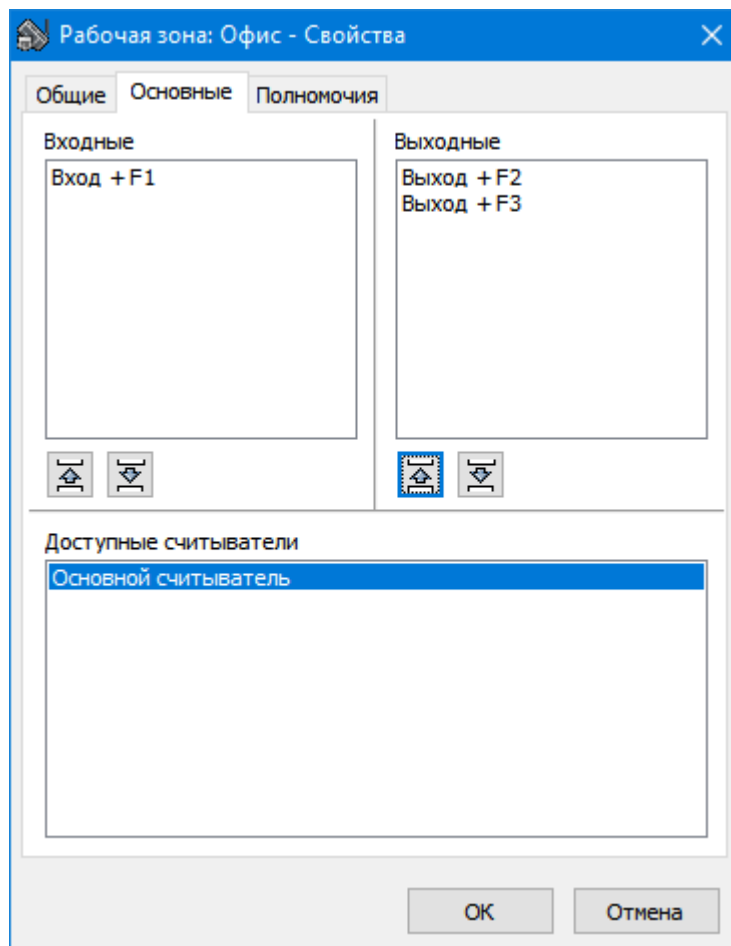
На закладке «**Основные**» в поле **Считыватели** отображаются все считыватели, присутствующие в системе. Чтобы указать входной считыватель данной рабочей зоны, выделите его в поле **Считыватели** и перенесите в поле **Входные** кнопкой **Поместить в список входных считывателей**. Чтобы указать выходной считыватель данной рабочей зоны, выделите его в поле **Считыватели** и перенесите в поле **Выходные** кнопкой **Поместить в список выходных считывателей**.

Обратите внимание: в рабочую зону должны быть включены все входные и выходные считыватели, через которые можно войти и выйти с территории рабочей зоны.

Чтобы исключить считыватель из данной рабочей зоны, выделите его в поле **Входные** или **Выходные** и перенесите в поле **Считыватели** кнопкой **Удалить из списка входных считывателей** или кнопкой **Удалить из списка выходных считывателей**.

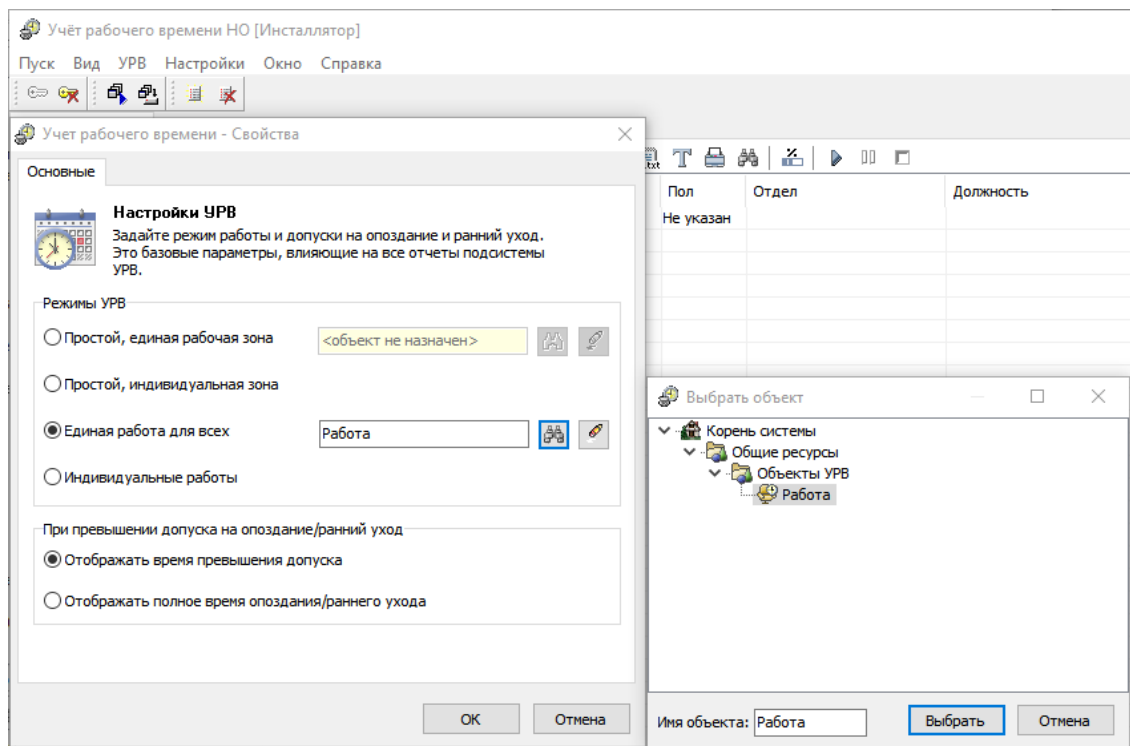
Обратите внимание: если при изменениях в конфигурации системы какой-либо считыватель будет удален, сведения о нем по-прежнему будут находиться в настройках рабочей зоны (считыватель по-прежнему будет отображаться в поле **Входные** или **Выходные**, даже

если он удален из дерева системы модуля **Проводник**). Это сделано потому, что в базе данных хранятся сообщения, которые поступали от этого считывателя и которые могут потребоваться при составлении отчетов. Если в этих сообщениях нет необходимости, считыватель может быть удален из настроек рабочей зоны.

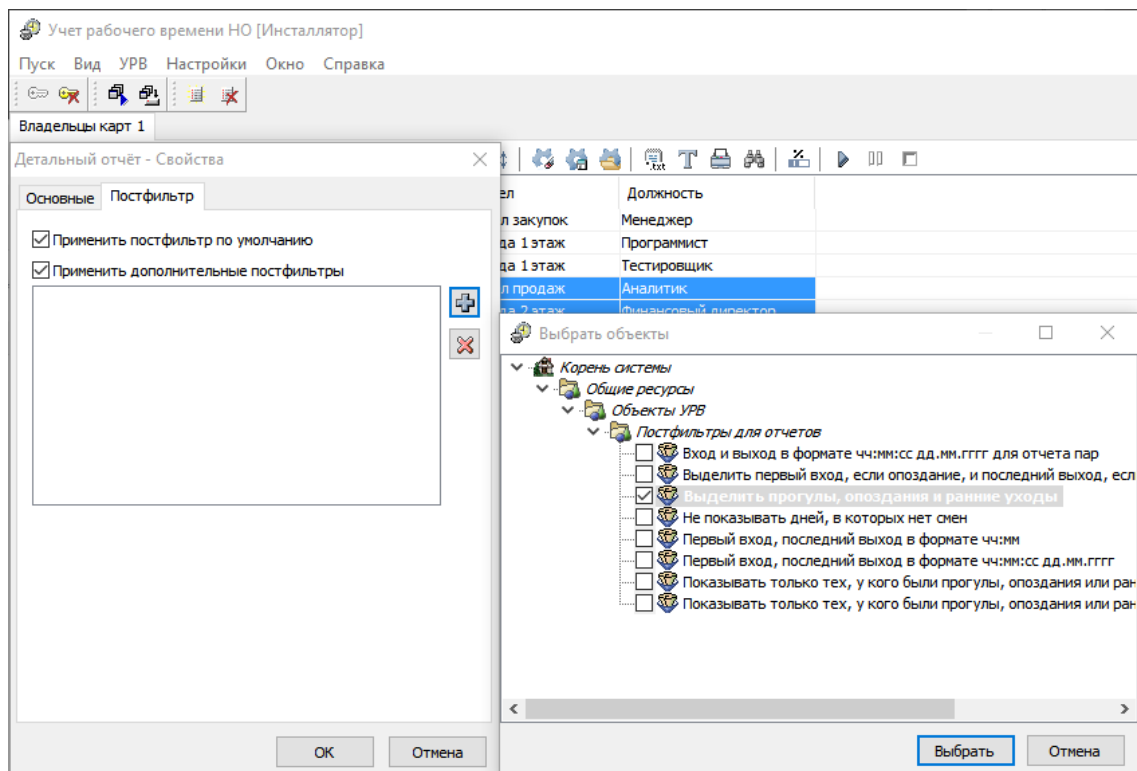


Вкладка «Основные» окна **Рабочая зона — Свойства**

3. Сконфигурируйте объекты типа *Смена*, *График*, *Работа* и задайте необходимые настройки в приложении «Учет рабочего времени». Для сотрудников используется фиксированный график «Рабочая неделя». Поэтому для построения отчета нет необходимости назначать каждому сотруднику индивидуальные работы в приложении «Картотека». Достаточно задать режим УРВ **Единая работа для всех**.

Задание режима УРВ **Единая работа для всех**

4. После того, как будут сконфигурированы все необходимые объекты, выполните следующее:
- Перейдите в приложение «Учет рабочего времени» и нажмите на кнопку **Детальный отчет**. В открывшемся окне **Детальный отчет — Свойства** на вкладке «**Основные**» выставите необходимые параметры.
 - При необходимости на вкладке «**Постфильтр**» воспользуйтесь флажком **Применить дополнительные постфильтры**. Разблокируется кнопка **добавить**, с помощью которой можно выбрать необходимый постфильтр. В данном примере используется постфильтр *Выделить прогулы, опоздания и ранние уходы*.



Выбор постфильтра для построения отчета

Детальный отчет с 01.01.2006 0:00:00 по 01.02.2006 0:00:00

ФИО	Н	Суммарное время опозданий	Количество опозданий	Суммарное время ранних уходов	Количество ранних уходов	Количество прогулов/отсуствий	С	Начало временного промежутка	Окончание временного промежутка	Время присутствия	Время отсутствия	Оценка отработанности	Прогулы/отсуствия
Велик К.А.	122	12:11:45	1	2:36	2	1	3.65	12.01.2006 9:00:00	12.01.2006 18:00:00	7:52	1:08	да	
								13.01.2006 9:00:00	13.01.2006 18:00:00	7:59	1:01	да	
								16.01.2006 9:00:00	16.01.2006 18:00:00	8:02	0:58	да	
								17.01.2006 9:00:00	17.01.2006 18:00:00	7:14	1:46	да	
								18.01.2006 9:00:00	18.01.2006 18:00:00	8:19	2:41	да	
								19.01.2006 9:00:00	19.01.2006 18:00:00	7:47	1:13	да	
								20.01.2006 9:00:00	20.01.2006 18:00:00	7:35	1:25	да	
								23.01.2006 9:00:00	23.01.2006 18:00:00	7:27	1:33	да	
								24.01.2006 9:00:00	24.01.2006 18:00:00	7:48	1:12	да	
								25.01.2006 9:00:00	25.01.2006 18:00:00	7:44	1:16	да	
								26.01.2006 9:00:00	26.01.2006 18:00:00	7:49	1:11	да	
								27.01.2006 9:00:00	27.01.2006 18:00:00	7:30	1:30	да	
								30.01.2006 9:00:00	30.01.2006 18:00:00	7:39	1:22	да	
								31.01.2006 9:00:00	31.01.2006 18:00:00	0:00	9:00	нет	да
								02.02.2006 9:00:00	02.02.2006 18:00:00	7:16	1:44	да	
								03.02.2006 9:00:00	03.02.2006 18:00:00	7:48	3:12	да	
								04.02.2006 9:00:00	04.02.2006 18:00:00	7:38	1:32	да	
								05.02.2006 9:00:00	05.02.2006 18:00:00	7:38	1:34	да	
								06.02.2006 9:00:00	06.02.2006 18:00:00	7:35	1:25	да	
								09.02.2006 9:00:00	09.02.2006 18:00:00	7:39	1:21	да	
								10.02.2006 9:00:00	10.02.2006 18:00:00	7:58	3:02	да	
								11.02.2006 9:00:00	11.02.2006 18:00:00	7:29	1:31	да	
								12.02.2006 9:00:00	12.02.2006 18:00:00	7:29	1:31	да	
								13.02.2006 9:00:00	13.02.2006 18:00:00	7:45	1:15	да	
								16.02.2006 9:00:00	16.02.2006 18:00:00	7:49	1:11	да	
								17.02.2006 9:00:00	17.02.2006 18:00:00	5:09	3:51	да	
								18.02.2006 9:00:00	18.02.2006 18:00:00	7:47	1:13	да	
								19.02.2006 9:00:00	19.02.2006 18:00:00	7:35	1:25	да	
								20.02.2006 9:00:00	20.02.2006 18:00:00	7:59	1:01	да	
								23.02.2006 9:00:00	23.02.2006 18:00:00	7:24	1:36	да	
								24.02.2006 9:00:00	24.02.2006 18:00:00	7:17	1:43	да	
								25.02.2006 9:00:00	25.02.2006 18:00:00	7:22	1:38	да	
								26.02.2006 9:00:00	26.02.2006 18:00:00	7:32	1:28	да	
								27.02.2006 9:00:00	27.02.2006 18:00:00	7:24	1:36	да	
								30.02.2006 9:00:00	30.02.2006 18:00:00	7:52	1:08	да	
								31.02.2006 9:00:00	31.02.2006 18:00:00	0:00	9:00	нет	да
								02.03.2006 9:00:00	02.03.2006 18:00:00	7:45	1:17	да	
								03.03.2006 9:00:00	03.03.2006 18:00:00	7:57	1:03	да	
								04.03.2006 9:00:00	04.03.2006 18:00:00	7:55	1:05	да	
								05.03.2006 9:00:00	05.03.2006 18:00:00	8:04	0:56	да	
								06.03.2006 9:00:00	06.03.2006 18:00:00	8:09	0:51	да	
								09.03.2006 9:00:00	09.03.2006 18:00:00	7:23	1:37	да	
								10.03.2006 9:00:00	10.03.2006 18:00:00	7:38	1:44	да	
								11.03.2006 9:00:00	11.03.2006 18:00:00	5:02	3:58	да	
								12.03.2006 9:00:00	12.03.2006 18:00:00	7:56	1:04	да	
								13.03.2006 9:00:00	13.03.2006 18:00:00	7:51	1:09	да	
								16.03.2006 9:00:00	16.03.2006 18:00:00	7:17	1:43	да	
								17.03.2006 9:00:00	17.03.2006 18:00:00	7:11	1:49	да	
								18.03.2006 9:00:00	18.03.2006 18:00:00	4:53	4:07	нет	да
								19.03.2006 9:00:00	19.03.2006 18:00:00	7:43	1:17	да	
								20.03.2006 9:00:00	20.03.2006 18:00:00	7:29	1:40	да	
								23.03.2006 9:00:00	23.03.2006 18:00:00	7:53	1:07	да	
								24.03.2006 9:00:00	24.03.2006 18:00:00	8:00	1:00	да	
								25.03.2006 9:00:00	25.03.2006 18:00:00	7:47	6:13	нет	да
								26.03.2006 9:00:00	26.03.2006 18:00:00	7:21	1:39	да	

Детальный отчет с использованием постфильтра — информация о нарушениях выделена цветом

1.5 Поиск и добавление оборудования Suprema 2

Модуль **Поиск и добавление оборудования Suprema 2** предназначен для упрощения добавления оборудования Suprema 2. Для запуска модуля в контекстном меню объекта типа *Сервер оборудования* выберите пункт «Поиск и добавление оборудования/Suprema 2».

Модуль предлагает следующие шаги:

1. Поиск и задание настроек — на этом шаге модуль показывает доступные контроллеры в сети, которые можно добавить, и контроллеры, которые уже добавлены в дерево оборудования. Контроллерам на этом шаге можно задать IP-настройки и настроить интерфейс RS-485.
2. Добавление устройств — на этом шаге вы можете выбрать контроллеры, для добавления в дерево оборудования и задать им имена. После нажатия кнопки **Добавить**, выбранные контроллеры автоматически добавятся в дерево оборудования с настройками, заданными в первом шаге.

1.5.1 Поиск и задание настроек

Первый шаг модуля Поиск и добавление оборудования Suprema 2. На этом шаге в таблице отображаются доступные для добавления контроллеры и контроллеры, уже добавленные в дерево оборудования.

Столбцы таблицы имеют следующие значения:

- *Тип устройства* — в столбце указан тип устройства Suprema 2.
- *IP-адрес* — IP-адрес контроллера. Для контроллеров найденных в сети, но не добавленных в дерево оборудования, IP-адрес будет задан автоматически. Контроллерам рекомендуется задавать статический IP-адрес.
- *Порт* — порт контроллера. Для контроллеров найденных в сети, но не добавленных в дерево оборудования, порт будет задан автоматически.
- *ID* — уникальный номер, обычно указанный на тыльной стороне устройства. Параметр используется для удобства идентификации однотипных контроллеров.
- *Имя устройства* — имя контроллера, заданное в настройках.
- *Подключено к* — столбец содержит IP-адрес устройства, к которому подключен контроллер.
- *Добавлено в дерево* — столбец содержит информацию о наличии контроллера в дереве объектов.
- *Доступно в сети* — столбец содержит информацию о наличии связи с устройством.

Информацию в таблице можно сортировать, для этого нажмите на название столбца, по которому хотите сделать сортировку.

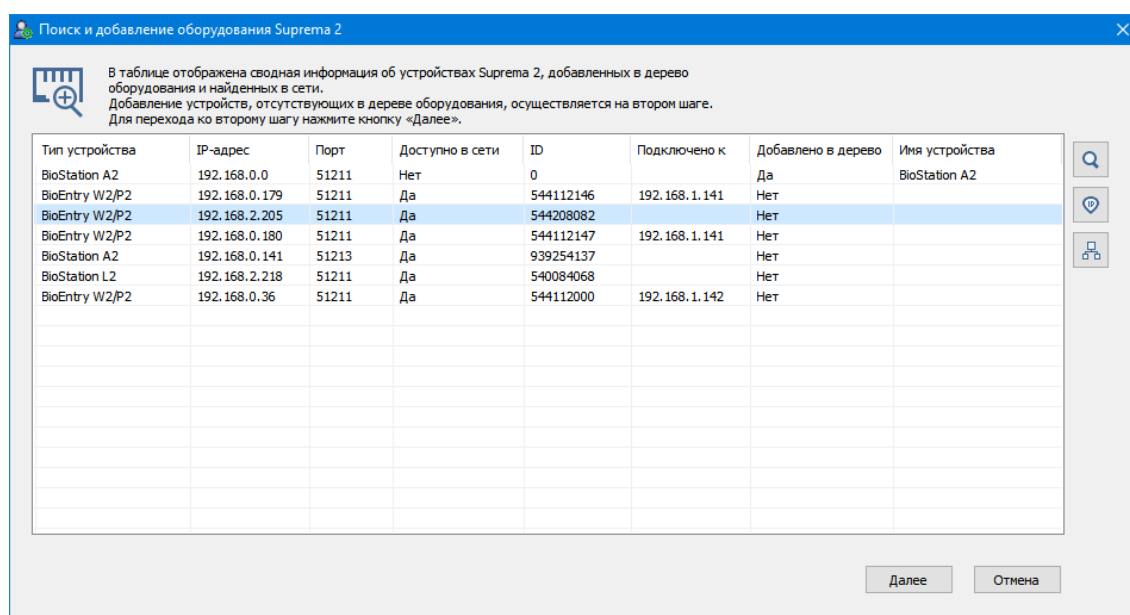
Работа с модулем

Изменение настроек контроллеров осуществляется с помощью кнопок, расположенных в правой части окна.

- Для того, чтобы выполнить поиск оборудования нажмите кнопку **Поиск**. Информация о найденных контроллерах в таблице будет обновлена.
- Чтобы изменить IP-настройки контроллера, выделите его в таблице и нажмите кнопку **IP настройки** или выберите пункт контекстного меню «Задать IP настройки». Откроется окно **Настройки контроллера Suprema 2**
- Чтобы настроить на контроллере интерфейс RS-485, выделите его в таблице и нажмите кнопку **Настройки RS-485** или выберите пункт контекстного меню «Задать настройки RS-485». Откроется окно **Настройки RS-485**

Завершив настройку контроллеров, нажмите кнопку **Далее**. Откроется диалоговое окно **добавления устройств**.

Обратите внимание: если список найденного оборудования пуст, попробуйте поменять настройки сетевого адаптера.



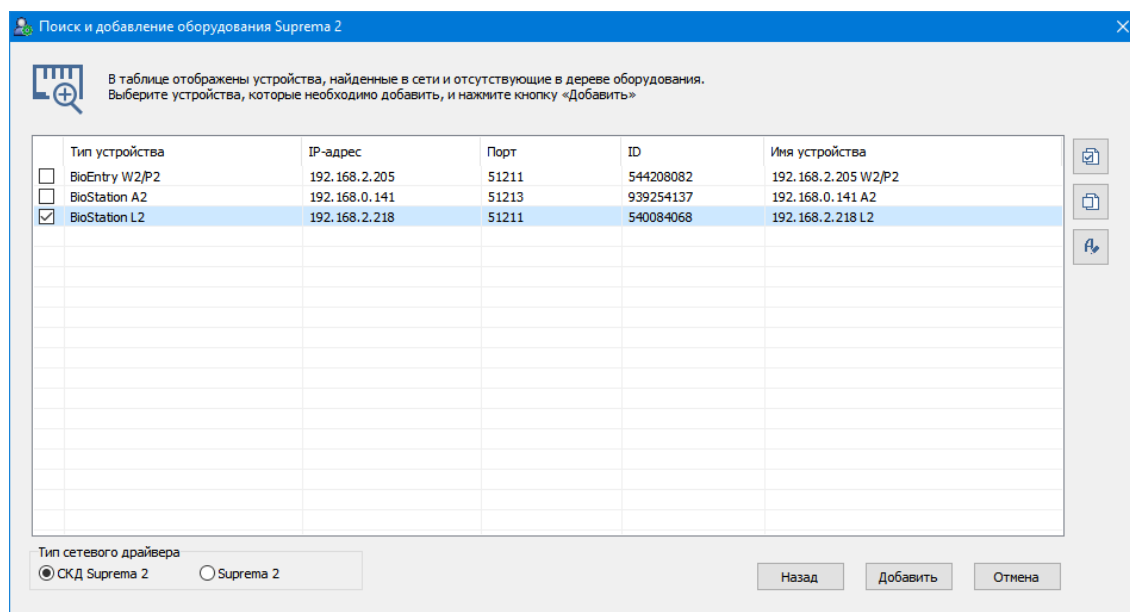
Первый шаг добавления оборудования Suprema

1.5.2 Добавление устройств

Второй шаг модуля Поиск и добавление оборудования Suprema 2. На этом шаге в окне находится список устройств, найденных в сети и отсутствующих в дереве оборудования.

Работа с модулем

1. Для изменения имени устройства выделите его в таблице и нажмите кнопку **Переименовать**, или выберите пункт контекстного меню «Переименовать».
2. Поставьте флажки для тех устройств, которые требуется добавить. Воспользуйтесь кнопкой **Выделить все**, чтобы выбрать все контроллеры, для отмены выбора нажмите кнопку **Снять выделение**.
3. Нажмите кнопку **Добавить**, чтобы выбранные устройства добавились в дерево оборудования. Сетевые драйверы Suprema 2 для выбранных устройств будут сконфигурированы автоматически. Вернуться на предыдущий шаг Поиск и задание настроек можно, нажав кнопку **Назад**.



Второй шаг добавления оборудования Suprema

1.6 Режим смарт-карт

Использование смарт-карт может быть полезно, когда есть потребность ходить по отпечатку, но хранение отпечатков в базе данных затруднено. В случае со смарт-картами шаблон отпечатка хранится только на карте. Такой режим записи в рамках APACS 3000 называется **Доступ и шаблон**.

Драйвер Suprema 2 позволяет работать со смарт-картами типа iCLASS и MIFARE.

Обратите внимание: при использовании смарт-карт в контроллерах Suprema 2 владельцу можно запретить доступ на считыватели только физически забрав у него карту. В связи с этим мы рекомендуем использовать смарт-карты в контроллерах Suprema 2 под управлением других контроллеров, например, Apollo, и только в режиме **Доступ и шаблон**. В этом случае для запрета доступа не обязательно забирать карту у владельца, а достаточно заблокировать пользователя средствами APACS 3000.

Особенности режима Доступ и шаблон:

- На карту записывается вся информация о пользователе: идентификатор, ПИН-код, биоданные, группы доступа и время их активации.
- Пользователей смарт-карт, записанных в режиме **Доступ и шаблон**, можно не отгружать на контроллер, так как вся необходимая для авторизации информация хранится на карте.
- Независимо от доступных владельцу контроллеров для прохода, смарт-карта может иметь доступ на все контроллеры Suprema 2. **Например**, в случае, когда на предприятии есть два контроллера: один на входе в офис, второй на входе в серверную, и сотруднику разрешен вход только в офис, он всё равно сможет войти в серверную, если выполняются следующие два условия:
 1. На контроллере ведущем в серверную есть объект *Конфигурация карт* с идентичными настройками, что и на контроллере ведущем в офис.
 2. На контроллере ведущем в серверную есть объект *Список уровней доступа* с идентификатором, аналогичным идентификатору списка уровней доступа, записанному на карту. Идентификатор находится на вкладке **«Основные»** объекта *Список уровней доступа*.

Аутентификация в режиме Доступ и шаблон

- Для аутентификации пользователя смарт-карты на контроллере должен быть выставлен один из следующих режимов: *Карта*, *Карта и отпечаток*, *Карта и ПИН*, *Карта и отпечаток или ПИН*, *Карта и отпечаток и ПИН*.

Обратите внимание, если на контроллере стоит режим аутентификации *Карта и отпечаток и ПИН*, на смарт-карту должны быть записаны отпечаток и ПИН-код владельца.

- Аутентификация по смарт-карте внешне для пользователя не отличается от аутентификации по обычной карте.

Например, приложив смарт-карту к контроллеру BioStation A2 в режиме *Карта и отпечаток или ПИН*, так же как и пользователю обычной карты, ему будет предложено ввести ПИН-код или приложить палец.

При этом, особенность аутентификации по смарт-карте в том, что контроллер будет проверять соответствие карты и ПИН-кода/отпечатка, исходя из данных, записанных на смарт-карту. Обращение к памяти контроллера производиться не будет.

Далее рассмотрим конфигурирование режима смарт-карт.

1.6.1 Конфигурирование режима смарт-карт

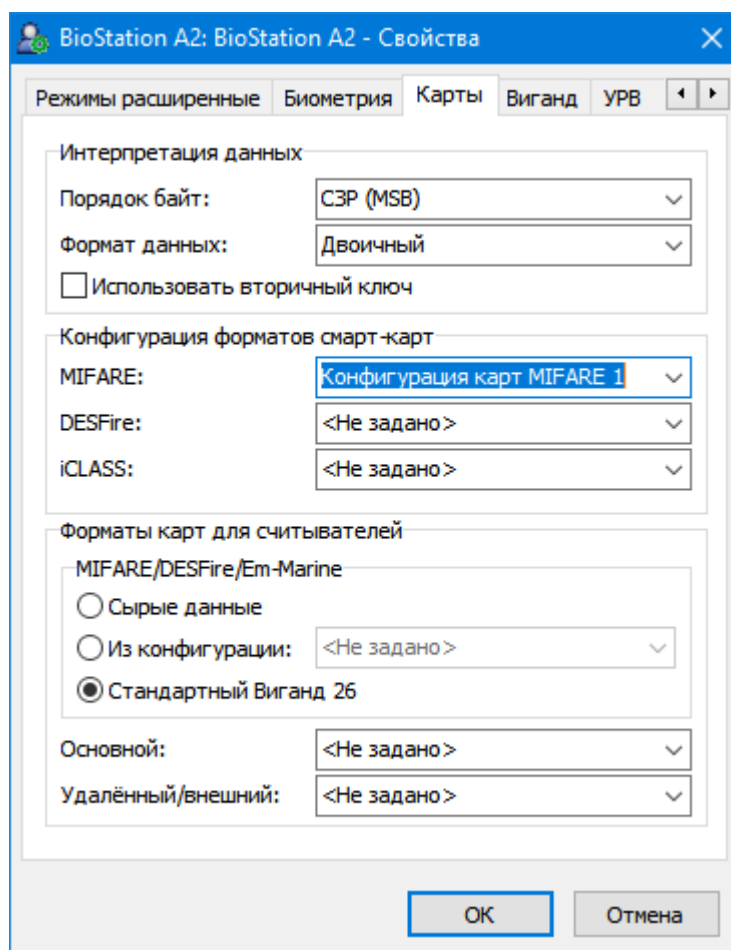
Конфигурирование контроллера для работы со смарт-картами

Для того чтобы контроллер Suprema 2 мог читать и записывать смарт-карты, выполните следующие действия:

1. Добавьте к контроллеру объект *Конфигурация карт MIFARE/iCLASS*.
2. На вкладке «**Основные**» объекта конфигурации карт укажите настройки используемых смарт-карт:
 - **Адрес первого блока с данными** — адрес первого блока, на который производителем карт допускается запись информации. Для карт MIFARE по умолчанию равен 4, для карт iCLASS — 13.
 - **Первичный ключ** — значение используемое для шифрования данных. Для карт MIFARE по умолчанию равен FFFFFFFF, для карт iCLASS — FFFFFFFF.
3. В группе параметров **Настройки форматов смарт-карт** на вкладке «**Карты**» контроллера Suprema 2 укажите созданный объект конфигурации карт.

The image shows a Windows-style dialog box titled 'Конфигурация карт Mifare: Конфигурация карт Mifare ...'. It has three tabs: 'Общие' (General), 'Основные' (Main), and 'Полномочия' (Permissions). The 'Основные' tab is selected. Inside the dialog, there are three main sections: 1. 'Логический номер:' (Logical number) with a text box containing the value '1'. 2. 'Адрес первого блока с данными:' (Address of the first block with data) with a text box containing the value '4'. 3. 'Ключи шифрования' (Encryption keys) section, which contains two rows: 'Первичный ключ, hex:' (Primary key, hex) with a text box containing 'FFFFFFFFFFFF', and 'Вторичный ключ, hex:' (Secondary key, hex) with a text box containing 'FFFFFFFFFFFF'. At the bottom right of the dialog are two buttons: 'ОК' (OK) and 'Отмена' (Cancel).

Вкладка «Основные» окна редактирования объекта *Конфигурация карт MIFARE/iCLASS*



Вкладка «Карты» контроллера BioStation A2

Операции со смарт-картами

В рамках ПК APACS 3000 можно выполнять следующие операции со смарт-картами:

- Форматирование смарт-карты. Форматирование карты удаляет всю ранее записанную на нее информацию. Форматировать смарт-карту следует перед каждой записью.
- Запись смарт-карты. Для организации доступа, на смарт-карту записывается следующая информация о сотруднике: идентификатор пользователя, ПИН-код, биоданные, права доступа.
- Сканирование смарт-карты. Сканирование позволяет увидеть записанную на смарт-карту информацию.

Работа со смарт-картами в приложении Консоль

Для форматирования смарт-карты выполните следующее:

1. Выполните команду **Форматировать смарт-карту** на контроллере, выбрав пункт контекстного меню «Управление / Форматировать смарт-карту».
2. В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав кнопку **ОК**.

3. Приложите карту к считывателю. По завершении форматирования будет показано сообщение «Карта успешно отформатирована».

Для записи сотрудника на смарт-карту выполните следующее:

1. Выполните команду **Записать смарт-карту** на контроллере, выбрав пункт контекстного меню «Управление / Записать смарт-карту».
2. В открывшемся окне **Запись данных на смарт-карту** укажите необходимые настройки и нажмите кнопку **Записать**.
3. Приложите карту к считывателю.

Для сканирования смарт-карты выполните следующее:

1. Выполните команду **Сканировать карту** на контроллере, выбрав пункт контекстного меню «Управление / Сканировать карту».
2. В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав клавишу **ОК**.
3. Приложите карту к считывателю, после чего откроется окно **Информация о карте**, содержащее информацию о приложенной карте.

Работа со смарт-картами в приложении Картотека

Работа со смарт-картами в приложении «Картотека» происходит в окне **Запись данных на смарт-карту**. Для вызова окна выполните команду **Записать смарт-карту** на владельце карты.

Обратите внимание: при первом выполнении команды система предложит выбрать контроллер для записи, открыв окно **Выбрать объект**.

Для форматирования смарт-карты выполните следующее:

1. Нажмите кнопку **Форматировать**.
2. В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав кнопку **ОК**.
3. Приложите карту к считывателю. По завершении форматирования будет показано сообщение «Карта успешно отформатирована».

Для записи сотрудника на смарт-карту выполните следующее:

1. Нажмите кнопку **Записать**, предварительно указав необходимые настройки.
2. Приложите карту к считывателю.

Обратите внимание: по умолчанию на смарт-карту записываются данные владельца, на котором была выполнена команда **Записать смарт-карту**. Для смены владельца отредактируйте поле **Пользователь**.

Для сканирования смарт-карты выполните следующее:

1. Нажмите кнопку **Сканировать**.

2. В появившемся окне подтвердите выполнение команды, нажав клавишу **ОК**.
3. Приложите карту к считывателю, после чего откроется окно **Информация о карте**, содержащее информацию о приложенной карте.